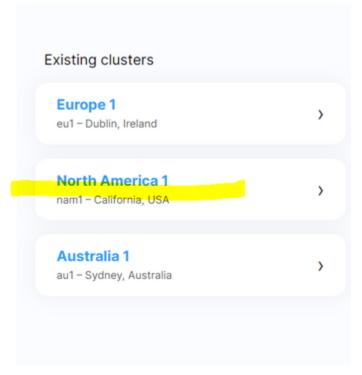
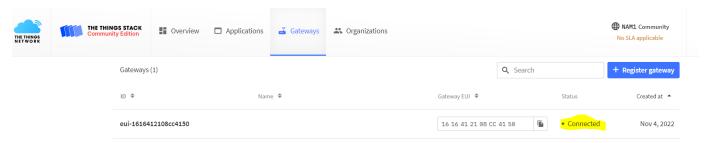
Criação de aplicação - Configuração

Primeiramente, você tem que entrar no site "TTN" do The Things Network, fazer login com seu usuário e senha e depois escolher o cluster adequado.



Depois verifique se o gateway está funcionando, podemos verificar isso na página do gateway. Se aparecer conectado, podemos continuar a aplicação. Para o gateway funcionar, devemos seguir as instruções sobre como adicionar o gateway no TTN, para essa configuração a ideia principal é configurar chave do gateway e fazer conexão com a página web do gateway.



Após a verificação do gateway, podemos consultar as chaves da aplicação do The Things Network e alocar no espaço necessário do código do End Device. Algumas chaves são geradas no the things network, mas temos que criar uma chave inicial. Após isso estaremos com as informações prontas, para fazer a conexão com a aplicação.

Activation information





Podemos verificar o exemplo do código na figura a seguir: Temos que observar que algumas chaves são iguais em cada espaço de cada chave, por exemplo "LORAWAN_APP_KEY" e"LORAWAN_NWK_KEY". Após alocar as chaves, teremos que fazer a gravação do binário via Bootloader ou fazer gravação via Wise Studio.

```
lorawan_setup.c
                           ¹ lorawandefines.h ☒ 🔯 main.c
 63⊕ /*!
     * IEEE Organizationally Unique Identifier ( OUI ) (big endian)
* \remark This is unique to a company or organization
 64
 65
 66
 67 #define IEEE_OUI
                                                                    0x01, 0x01, 0x01
 699 /*!
      * Mote device IEEE EUI (big endian)
 70
 71
 72
      * \remark see STATIC_DEVICE_EUI comments
 73
 74
 75 #defin LORAWAN_DEVICE_EUI
                                                                    {0x70, 0xB3, 0xD5, 0x7E, 0xD0, 0x05, 0x81, 0x8A}
 76
 77
 78
     // { IEEE_OUI, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01, 0x01 }
 809 /*!
 81
      * App/Join server IEEE EUI (big endian)
 83
     #defi
             LORAWAN_JOIN_EUI
                                                                    {0x16, 0x16, 0x16, 0xAA, 0x16, 0x16, 0xAA, 0x16}
 84
 859 /
 86
        Application root key
 88
     #define LORAWAN_APP_KEY
                                                                    {0x77, 0xA6, 0x39, 0x05, 0xFC, 0xFB, 0x80, 0xE6, 0xCE, 0x66, 0x86, 0x8F, 0xF8, 0x9B, 0x5
 89
 90⊖ /
 91
        Network root kev
      * WARNING: FOR 1.0.x DEVICES IT IS THE \ref LORAWAN_APP_KEY
 92
 93
 94 #define LORAWAN NWK KEY
                                                                     {0x77, 0xA6, 0x39, 0x05, 0xFC, 0xFB, 0x80, 0xE6, 0xCE, 0x66, 0x86, 0x8F, 0xF8, 0x9B, 0x
```

Após isso é só verificar se existe conexão no "live data" do The Things Network. Podemos verificar os dados e a conexão na imagem a seguir:

