

Message passing on networks with loops

By Hana Hasan and Hallel Weinberg







חוא אוסף של שיטות שמשמשות לחישוב ערכים או תכונות Message Passing על צמתי הרשת עייי העברת מידע בין השכנים ברשת.

הטכניקה מאפשרת לחלק חישובים גדולים ברשת לחלקים שאפשר לנהל ולפתור בצורה אנליטית או מספרית.

השיטה הובילה לתוצאות חשובות בתחומים רבים וביניהם: פיזיקה, סטטיסטיקה ומדעי המחשב.

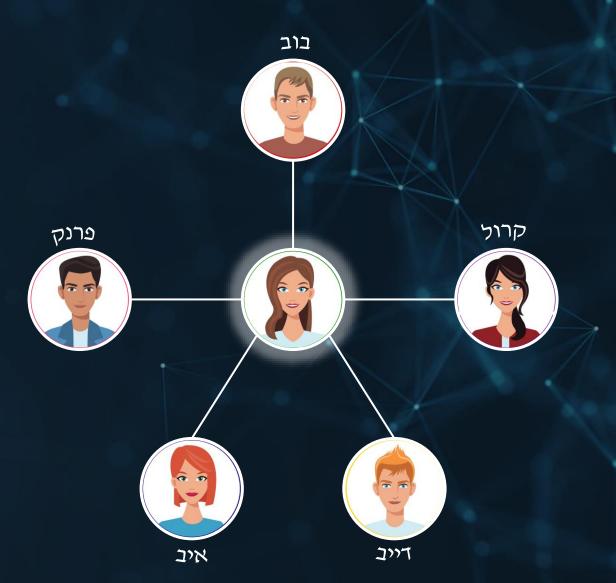
נסתכל על דוגמא של רשת התפשטות מגפה

נרצה לחשב את פוטנציאל ההידבקות של אליס ברשת מסוימת.

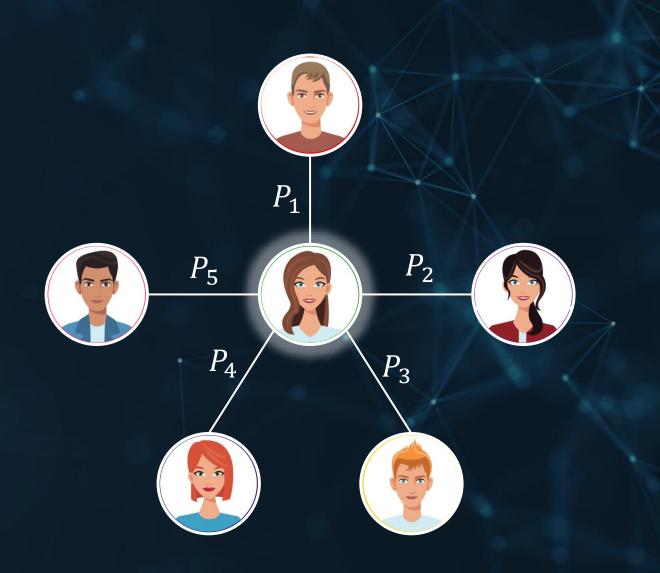
אליס



אליס נחשפת במהלך היום ל5 אנשים שונים



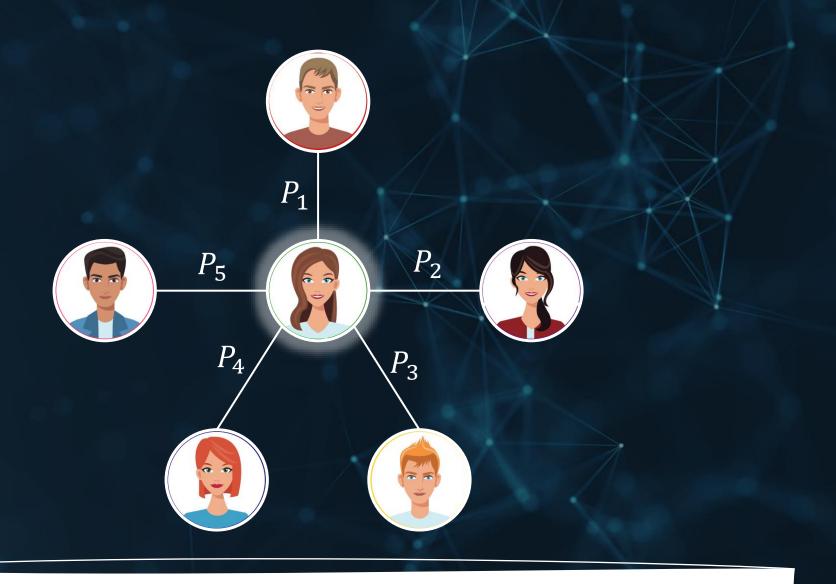
$:P_i$ נסמן את ההסתברות שאליס נדבקה מהאדם הi כ



$:P_i$ נסמן את ההסתברות שאלים נדבקה מהאדם הז כי



ההסתברות שהאדם ה*i* **הוא זה** שידביק את אליס במחלה



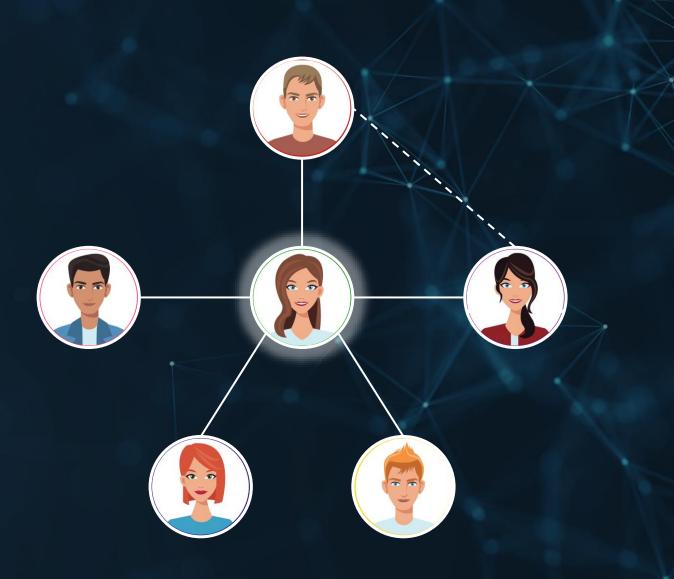
 $P(Alice\ will\ catch\ the\ disease) = P_1 + P_2 + P_3 + P_4 + P_5$

 P_1, P_2, \dots, P_5 נבחין כי בחישוב זה השתמשנו בהנחה סמויה, לפיה ההסתברויות השתמשנו הינן בלתי תלויות.

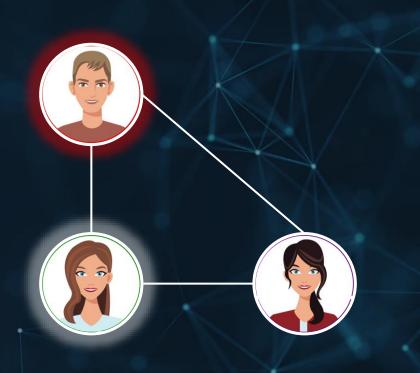
כעת, נסתכל על מצב בו הנחה זו אינה מתקיימת.



מה יקרה אם נוסיף את הקשת הבאה?



 P_1 עכשיו, התנאי מהמצב הקודם לא מתקיים, יש תלות בין פ





קיימת קורלציה:

הסיכוי של אליס לחלות
עולה ביחס לפוטנציאל
מבוב
מבוב

באופן כללי:

פוטנציאל ההידבקות של צומת עולה אם אחד מהשכנים חולה ומחובר לשכן אחר.



אוהי בעיה, מכיוון שבהינתן צומת x עם x עם הסתברויות מכיוון שבהינתן אין לנו דרך לחשב את ההסתברות שx יחלה. P_1,P_2,\dots,P_n

נבחין כי הבעיה נוצרת כאשר ישנו מעגל ברשת:





בעולם האמיתי- רוב הרשתות הן ככה.

השיטה הנאיבית שתיארנו בהתחלה עובדת על:

מעגלים 13 רשתות עם אזורים של 1 עצים 12 ארוכים 03 ארוכים ארוכים לוקאליים"

השיטה שנציג במהלך ההרצאה תרחיב את הפתרון גם לרשתות עם מעגלים קצרים.



נציג מספר הגדרות שישמשו אותנו במהלך הפתרון:

ינגדיר את הקבוצה $N_i^{(r)}$ הבאה:

 $N_i^{(r)} = i$'s edges and all length 1, ..., r paths between i's neighbors

כלומר, הקבוצה $N_i^{(r)}$ תוגדר להיות כל הקשתות שמחוברות לצומת $N_i^{(r)}$ יחד עם כל הקשתות שנמצאות על מסלולים בין שני שכנים שונים מאורך $r \geq 1$.

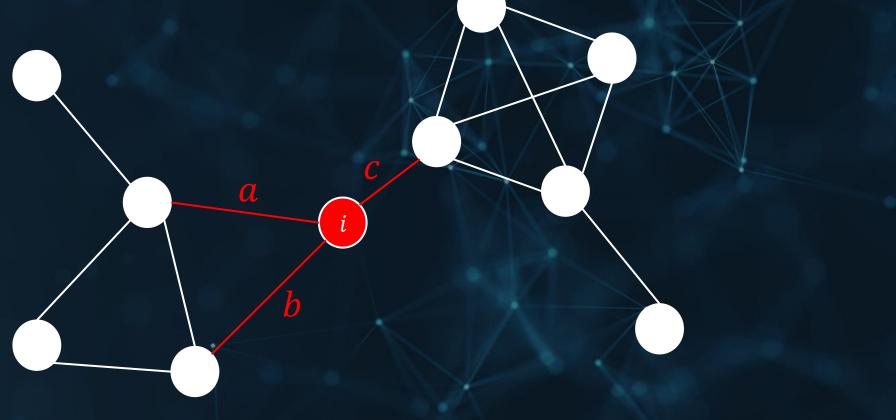
הדגמה

: נסתכל על הרשת הבאה



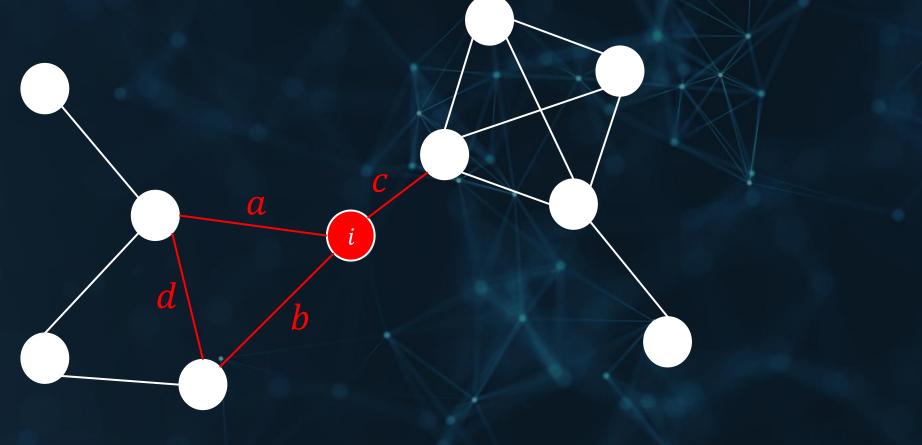


: r = 0 עבור



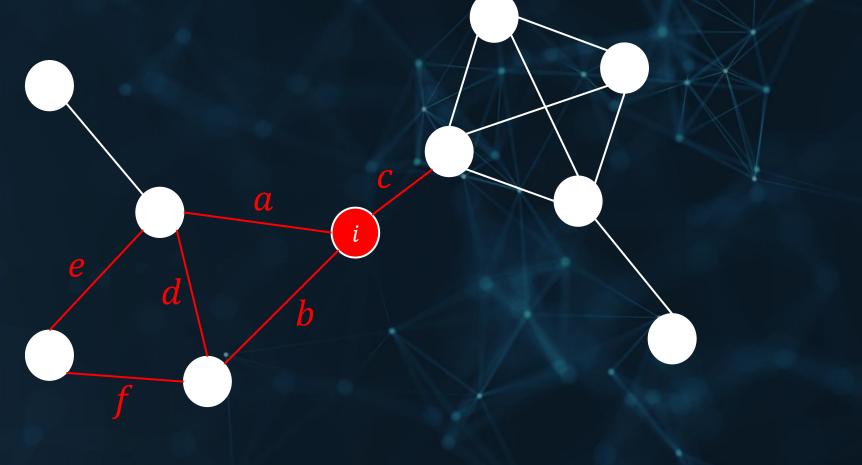
$$N_i^{(0)} = \{a, b, c\}$$

: r = 1 עבור



$$N_i^{(1)} = \{a, b, c, d\}$$

r=2 עבור



$$N_i^{(2)} = \{a, b, c, d, e, f\}$$

באופן רקורסיבי נוכל להגדיר את השכונה N כך:

 $N_i^{(r)} = N_i^{(r-1)} \cup \{paths \ of \ length \ r \ between \ neighbours \ of \ i\}$

$$N_i^{(0)} = i$$
's edges כאשר

הגדרה

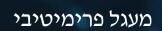
מעגל בו יש לפחות צומת אחת ש<u>אינה</u> הכניסה והיציאה של מעגל קצר יותר הוא

מעגל פרימיטיבי.

לדוגמא:



לא מעגל פרימיטיבי



שיטה חדשה

האלגוריתם מתבצע באופן איטרטיבי עד שהוא מגיע להתכנסות.

נגדיר רצף של r אומדנים כך שהאומדן הr-י יהיה תוצאה מדויקת על רשתות שמכילות מעגלים פרימיטיביים באורך מקסימלי של r+2.

ברשתות שמכילות מעגלים פרימיטיביים ארוכים יותר, האומדן שיתקבל יכול להיות טוב אבל לא בהכרח מדויק.

הbond percolation הוא תהליך מחיקת קשתות.



הbond percolation הוא תהליך מחיקת קשתות.



הbond percolation הוא תהליך מחיקת קשתות.



הא תהליך מחיקת קשתות. bond percolation

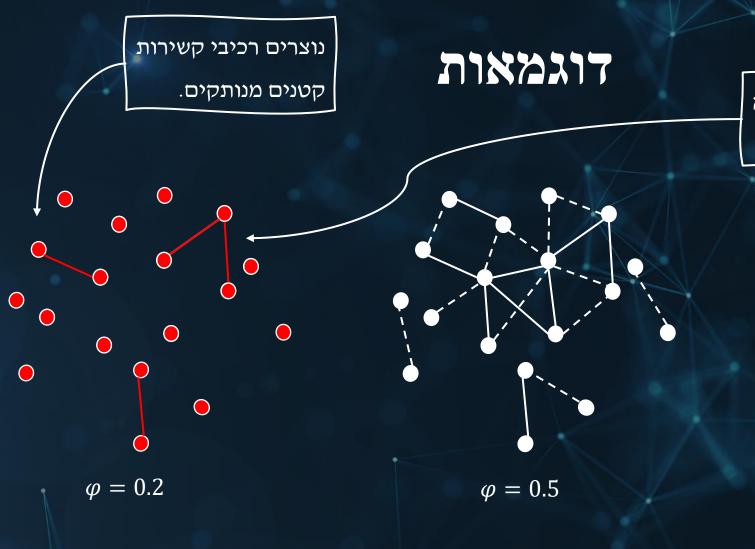


.נסמן ב ϕ את ההסתברות שקשת היא occupied ברשת נתונה



.occupied



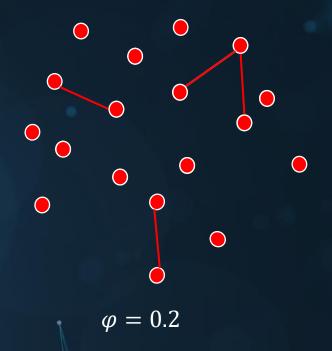


כדי להיות עקביים עם המאמר, נקרא לרכיבי הקשירות *cluster-*ים.

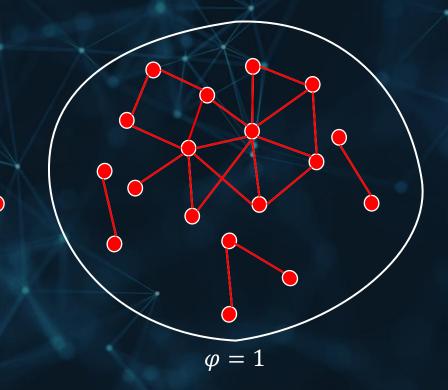


 $\varphi = 1$

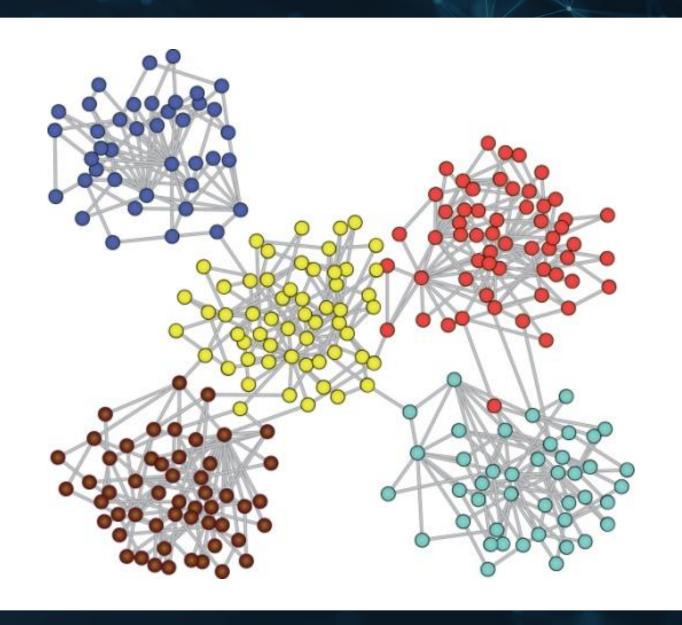
דוגמאות







ככל ש φ גדל, מגיעה נקודה (the percolation transition) שבה רכיבי הקשירות פכל ש φ גדלים מספיק כדי להצטרף יחד וליצור מספיק גדלים מספיק כדי להצטרף יחד וליצור



נסביר את האלגוריתם באמצעות אפליקציה

נסתכל על תהליך $bond\ percolation$ עבור רשת לא מכוונת בגודל n כאשר כל קשת היא occupied

 $. giant\ cluster$ נרצה לדעת מה ההתפלגות של גדלי הclusterים והאם קיים

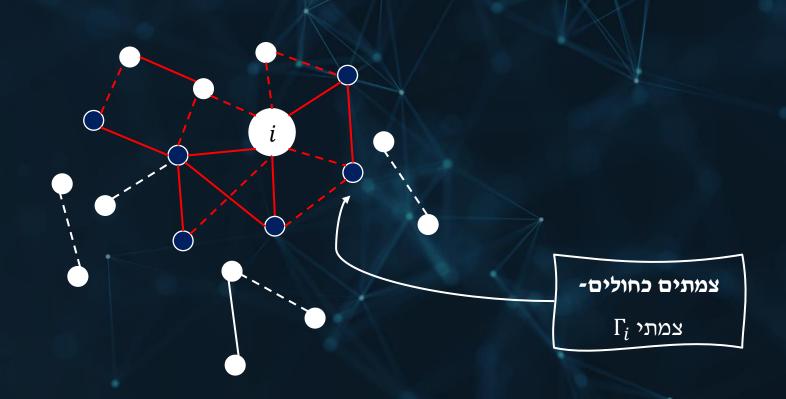
תזכורת:

 $N_i^{(r)} = i$'s edges and all length 1, ..., r paths between i's neighbors

Γ_i נגדיר כעת משתנה מקרי



המשתנה המקרי Γ_i יהיה בדיוק קבוצת הצמתים מתוך אליה שאפשר להגיע מ Γ_i יהיה בדיוק קבוצת הצמתים מתוך יהיה בחוד יהיה בדיוק פבוצת הצמתים מתוך יהיה בחוד יהיה בדיוק פבוצת הצמתים מתוך יהיה בחוד המקרי והיה בדיוק פבוצת הצמתים מתוך והמקרי יהיה בדיוק פבוצת הצמתים מתוך והמקרי ומקרי והמקרי והמקרי והמקרי והמקרי



$\pi_i(s)$ המטרה הראשונה היא לחשב את



.s בגודל בגודל שייך שצומת i שייך בגודל $m{\pi_i}(s)$

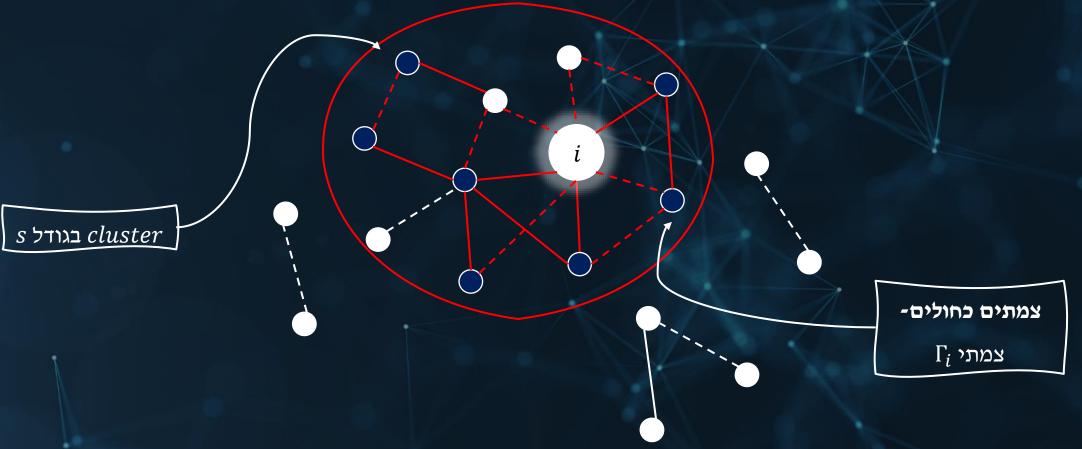
נעשה זאת בשני שלבים:

 $\pi_i(s|\Gamma_i)$ נחשב את ההסתברות המותנית 1.



נעשה זאת בשני שלבים:

 $\pi_i(s|\Gamma_i)$ נחשב את ההסתברות המותנית.



. באודל s בהינתן קבוצת הצמתים הישיגים בודל i שייך שצומת i שייך ההסתברות ברות שצומת $\pi_i(s|\pmb{\Gamma}_i)$

$\pi_i(s) = \langle \pi_i(s|\Gamma_i) \rangle_{\Gamma_i}$ נחשב את 2.2

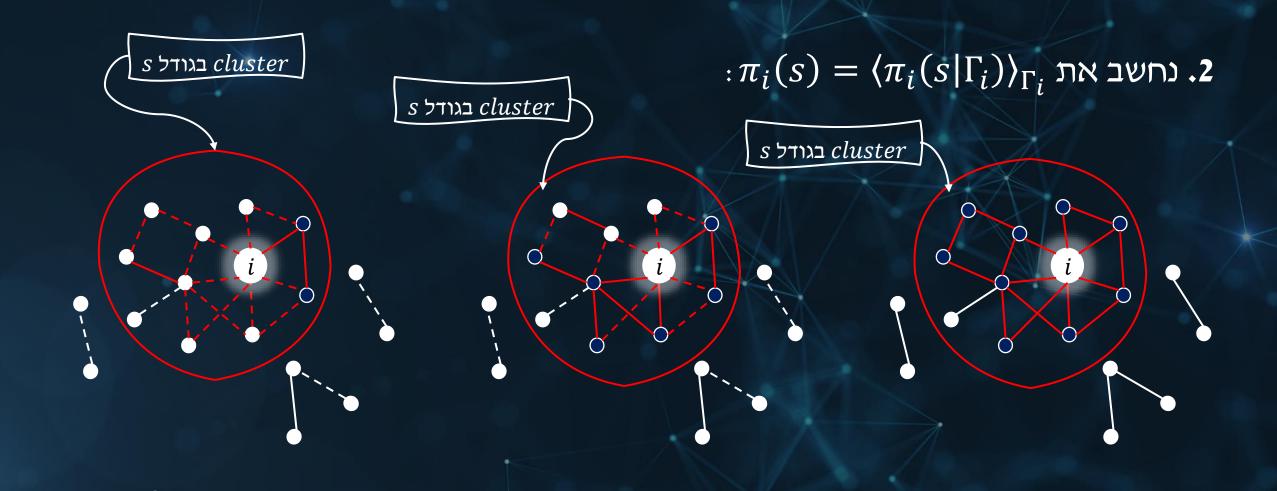






p=0.5 בהסתברות

occupied כל קשת היא p=1 בהסתברות



 $\pi_i(s|\Gamma_i)$ מעל $\pi_i(s|\Gamma_i)$ ים שונים (בכל שלב של תהליך המשוקלל של $\pi_i(s|\Gamma_i)$ מעל $\pi_i(s|\Gamma_i)$

ההסתברות של כל קונפיגורציית קשתות הינה:

$$p^k(1-p)^{m-k}$$

.occupied ההסתברות שקשת היא -p

.occupiedמספר הקשתות ה-k

 $N_i^{(r)}$ גודל השכונה -m

r+2נניח שצומת i שייך לcluster בגודל s והרשת לא מכילה מעגלים פרימיטיביים באורך גדול מ

אז אם נמחק את כל קשתות השכונה $N_i^{(r)}$ צמתי Γ_i יהפכו להיות מנותקים אחד מהשני.



כעת, נמחק את קשתות השכונה.

r+2נניח שצומת i שייך לcluster בגודל s והרשת לא מכילה מעגלים פרימיטיביים באורך גדול מi נניח שצומת i שייך לi שייך אורשת i והרשת השכונה i אז אם נמחק את כל קשתות השכונה i אז אם נמחק את כל קשתות השכונה i צמתי i יהפכו להיות מנותקים אחד מהשני.



אחרי מחיקת קשתות השכונה, צמתי Γ_i (הצמתים הכחולים) מנותקים אחד מהשני.









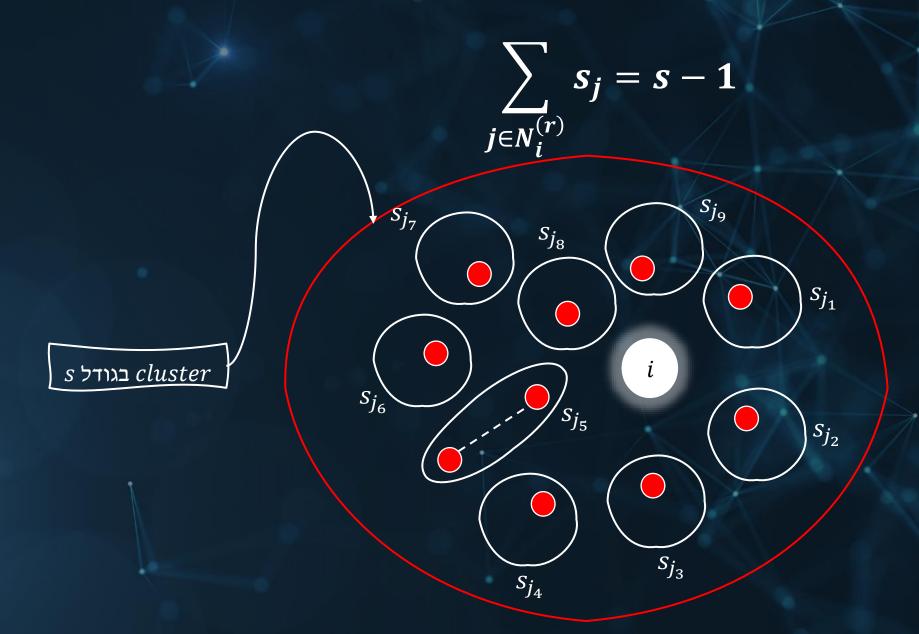
R+2 נבחין כי לפי הגדרה, השכונה $N_i^{(r)}$ מגדירה מעגל פרימיטיבי מקסימלי באורך



. אבל, במצב כזה, היינו מקבלים ברשת מעגל פרימיטיבי ארוך מr+2, בסתירה להנחה ולכן הנחת השלילה אינה מתקיימת

 s_j יהי צומת j שעבורו קיים צומת u ברשת (לפני מחיקת הקשתות) כך ש $(u,j) \in N_i^{(r)}$ נגדיר את j





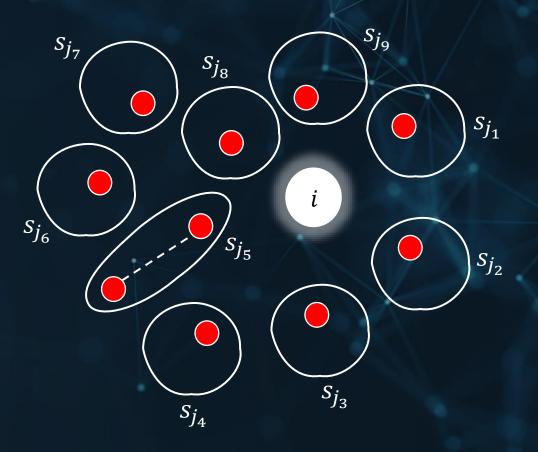
$\pi_i(s|\Gamma_i)$ הישוב

:iנסתכל על רשת אחרי מחיקת השכונה של



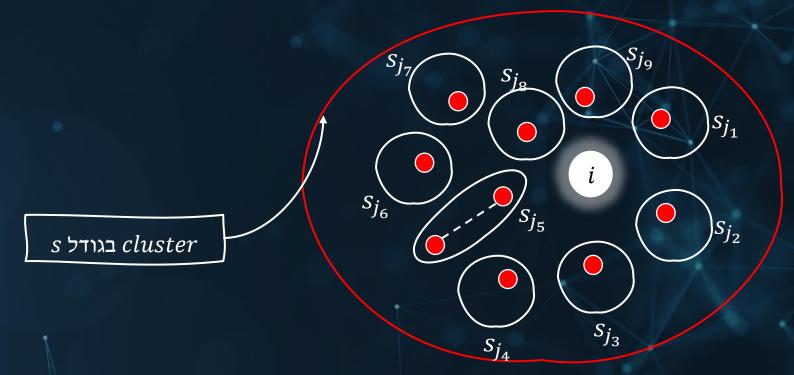
$\pi_i(s|\Gamma_i)$ הישוב

: נסתכל על גדלי ה- clusters שנוצרו בשכונה



$\pi_i(s|\Gamma_i)$ הישוב

על מנת לחשב את ההסתברות שצומת i שייך לcluster בגודל s לפני המחיקה, נרצה לחשב את ההסתברות שאחרי המחיקה נוצר בגודל cluster בגודל cluster בגודל cluster בגודל cluster בגודל cluster



 $N_i^{(r)}$ בגודל s אחרי שמוחקים את קשתות השכונה ברונה j נמצא ב $\pi_{i\leftarrow j}(s)$

 $\overline{\prod_{j\in\Gamma_i}\pi_{i\leftarrow j}(s')}$. אווה לs':cluster עבור גודל s':cluster, ההסתברות שאחרי המחיקה נוצר

$\pi_i(s|\Gamma_i)$ נוסחה לחישוב

נחשב את ההסתברות שאחרי המחיקה נוצר cluster בגודל 1 ואת ההסתברות שנוצר cluster בגודל 2 וכך הלאה... ונחשב את סכומן

$$i \in cluster\ of\ size\ S \Rightarrow \sum_{j \in \Gamma_i} s_j = s-1$$

$$\boldsymbol{\pi_i(s|\Gamma_i)} = \begin{cases} \sum_{\{s_j: j \in \Gamma_i\}} \left[\prod_{j \in \Gamma_i} \pi_{i \leftarrow j}(s_j) \right] \\ 0 \end{cases}$$

$$\sum_{j \in \Gamma_i} s_j = s - 1$$

$$else$$

 $N_i^{(r)}$ בגודל s אחרי שמוחקים את קשתות השכונה בונה j נמצא ב $\pi_{i\leftarrow j}(s)$

$H_i(z)$ clusters נגדיר פונקציה יוצרת עבור גדלי

תנגדיר את המשתנה המקרי S להיות גדלי ה- $H_i(z)$ נרצה למצוא ל- S פונקציה יוצרת-הסתברות

$$H_i(z) = \sum_{S} \pi_i(S) z^S$$

$H_i(z)$ clusters נגדיר פונקציה יוצרת עבור גדלי

מוטיבציה:

לחשב את ההסתברות

שצומת i שייך

: כלשהו cluster

$$\sum_{S} \pi_i(S) = H_i(1)$$

לחשב את הגודל

הממוצע של

שצומת cluster

i שייך אליו i

$$.\langle s_i \rangle = H_i'(1)$$

$H_i(z|\Gamma_{ m i})$ הישוב

כמו שהגדרנו את $\pi_i(s)$ להיות $\pi_i(s|\Gamma_i)
angle_{\Gamma_i}$, נגדיר את $H_i(z)$ ולכן נגדיר קודם את $\pi_i(s)$: $H_i(z|\Gamma_i)$

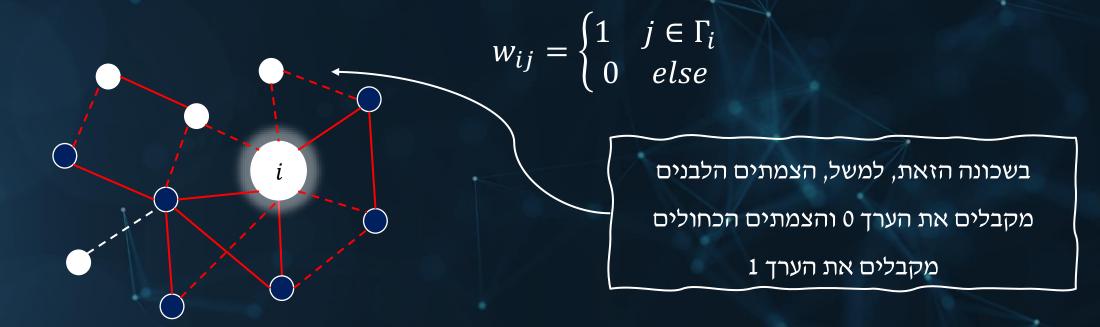
בשכונה תחת בווא פונקציה יוצרת-הסתברות עבור גדלי ה- $H_i(z|\Gamma_{
m i})$ בשכונה תחת קונפיגורציה ספציפית)

$$H_{i}(z|\Gamma_{i}) = \sum_{s=1}^{\infty} \pi_{i}(s|\Gamma_{i})z^{s} = \cdots = z \prod_{j \in \Gamma_{i}} \sum_{s_{j}=1}^{\infty} z^{s_{j}} \pi_{i \leftarrow j}(s_{j})$$

$H_i(z|\Gamma_i)$ על ידי $H_i(z)$ חישוב

הגדרות:

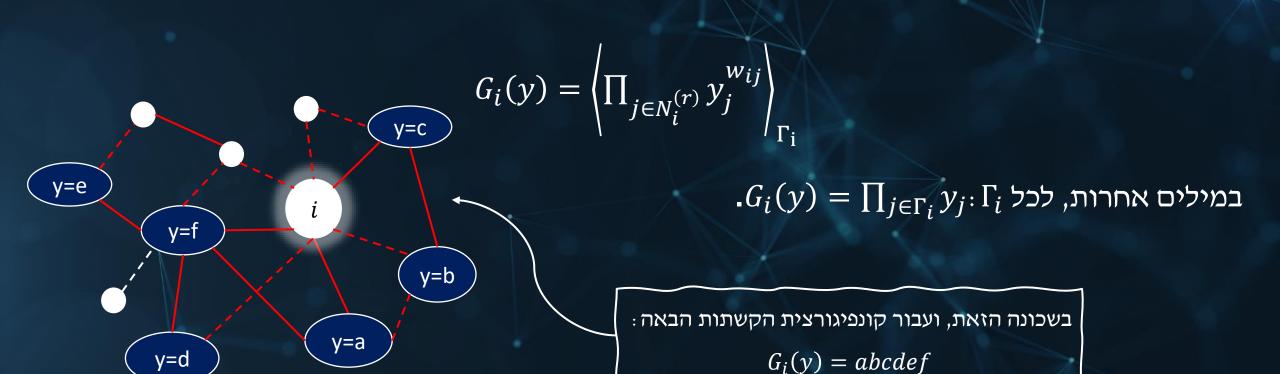
 $(w_{ij}$ עבור צומת i וצומת $j \in N_i^{(r)}$ נגדיר אינדיקטור יעבור



$H_i(z|\Gamma_i)$ על ידי $H_i(z)$ חישוב

הגדרות:

 $\overline{G_i(y)}$ עבור עבור צומת i ומשתנה y נגדיר את הערך $G_i(y)$ להיות \succ



$H_i(z|\Gamma_i)$ על ידי $H_i(z)$ חישוב

$$H_i(z) = \sum_{s=1}^{\infty} \pi_i(s) z^s = zG_i(H_{i\leftarrow}(z))$$

 $:G_iig(H_{i\leftarrow}(z)ig)$ נפתח את הביטוי

$$G_i(H_{i\leftarrow}(z)) = \left\langle \prod_{j\in\Gamma_i} H_{i\leftarrow j}(z) \right\rangle_{\Gamma_i}$$

כעת, נותר לנו לחשב את $H_{i\leftarrow j}(z)$: (פונקציה יוצרת-הסתברות עבור משתנה מקרי המקבל את ערכי clusters בשכונה תחת קונפיגורציה ספציפית)

$$\left. \begin{array}{c} \\ \\ \\ \\ \end{array} \right. \left. \begin{array}{c} \\ \\ \\ \end{array} \right\} \left. \left. \begin{array}{c} \\ \\ \\ \end{array} \right\} \left. \begin{array}{c$$

$H_{i\leftarrow j}(z)$ הישוב

כמו שחישבנו את $H_i(z)$ על ידי $H_i(z)$, נחשב את $H_i(z)$ על ידי $H_i(z)$ על ידי $H_i(z)$ על ידי $H_i(z)$, נחשב את $H_i(z)$ על ידי $H_i(z)$ אליהם שייך $H_i(z)$ בשכונה שלו אחרי שמוחקים את השכונה של תחת $H_i(z)$ תחת $H_i(z)$ החישוב זהה לחישוב $H_i(z)$:

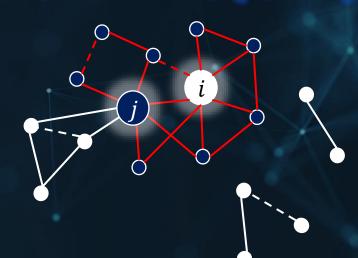
$$H_{i \leftarrow j}(z | \Gamma_{j \setminus i}) = z \prod_{k \in N_{j \setminus i}^{(r)}} [H_{j \leftarrow k}(z)]^{w_{j \setminus i, k}}$$

$$H_{i\leftarrow j}(z)=zG_{i\leftarrow j}\left(H_{j\leftarrow}(z)\right)$$

$\overline{H_{i\leftarrow j}(z)}$ הישוב

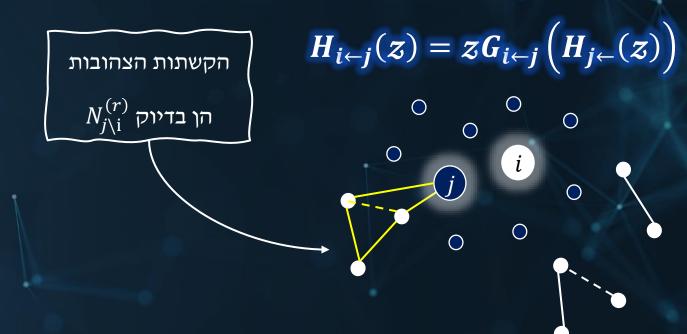
$$H_{i\leftarrow j}ig(zig|\Gamma_{j\setminus i}ig)=z\prod_{k\in N_{j\setminus i}^{(r)}}ig[H_{j\leftarrow k}(z)ig]^{w_{j\setminus i,k}}$$

$$H_{i \leftarrow j}(z) = zG_{i \leftarrow j}\left(H_{j \leftarrow}(z)\right)$$



$\overline{H_{i\leftarrow j}(z)}$ הישוב

$$H_{i\leftarrow j}ig(zig|\Gamma_{j\setminus i}ig)=z\prod_{k\in N_{j\setminus i}^{(r)}}ig[H_{j\leftarrow k}(z)ig]^{w_{j\setminus i,k}}$$

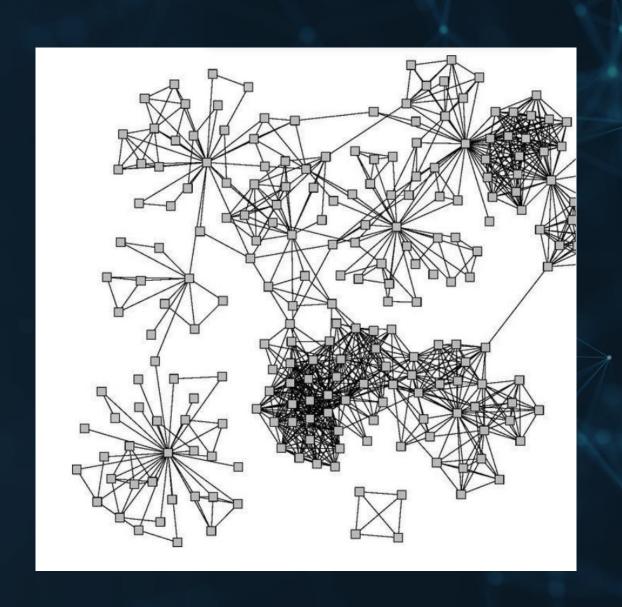


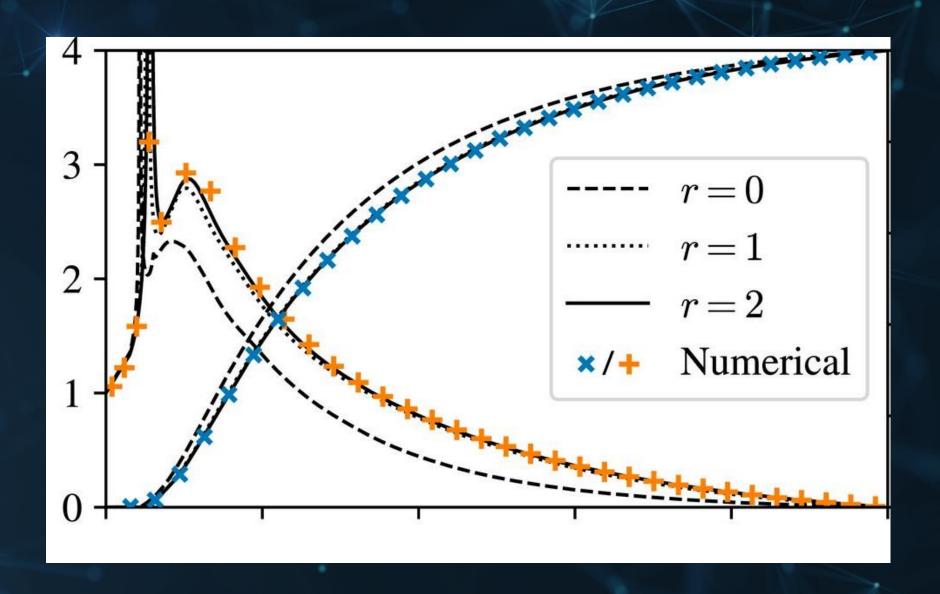
הבחנות

 $H_i(z)=\sum_s\pi_{i\leftarrow j}(s)z^s$ אפשר לחשב את ($H_i(z)=\sum_s\pi_{i\leftarrow j}(s)$ אפשר לחשב את ההסתברות שצומת i שייך לi שייך לi שייך לi שייך לi אפשר לחשב את הגודל הממוצע של i באופן הבאi

$$\langle s_i \rangle = \sum_{s=1}^{\infty} s * \pi_i(s) = H'_i(1)$$

דוגמא: רשת של שיתופי פעולה בכתיבת מאמרים אקדמיים





סיכום

האלגוריתם שתיארנו יעיל יחסית, אבל גישת הmessage passing לא יעילה יותר מהגישות המסורתיות של חישוב מספרי של סימולציות של המסורתיות של חישוב מספרי של סימולציות של המסורתיות של חישוב מספרי של הימולציות המסורתיות הימולציות הימולציות המסורתיות של הימולציות המסורתיות הימולציות הימולציות

סיכום

עם זאת, 2 הגישות מחשבות דברים שונים.

:message passing גישת

בביצוע אחד מחשבת את הממוצע

עבור כל מימוש

הגישה הנאיבית:

בביצוע אחד מחשבת

עבור מימוש אחד

אם ברצוננו לחשב את הממוצע, בגישה הנאיבית נצטרך לבצע כמה חישובים ואילו message passing נצטרך לחשב חישוב בודד בלבד. לכן, במצבים מסוימים גישת הmessage passing יעילה יותר.