

Semestrální práce WEB

Matematické fórum

Hana Hrkalová

(A19B0064P)

hrkalovh@gapps.zcu.cz

Obsah

1. Zadání.....	3
2. Navržené řešení.....	4
2.1 Struktura.....	4
2.2 Metody.....	5
2.3 Uživatelé.....	6
3. Použité technologie.....	6
3.1 Php.....	6
3.2 JavaScript.....	6
3.3 HTML.....	6
3.4 Css.....	6

1. Zadání

Webové stránky konferenčního systému

Vášim úkolem bude vytvořit webové stránky konference. Téma konference si můžete zvolit libovolné.

Uživatelé systému jsou autoři příspěvků (vkládají abstrakty článků a PDF dokumenty), recenzenti příspěvků (hodnotí příspěvky) a administrátoři (spravují uživatele, přiřazují příspěvky recenzentům k hodnocení a rozhodují o publikování příspěvků). Každý uživatel se do systému přihlašuje prostřednictvím vlastního uživatelského jména a hesla. Nepřihlášený uživatel vidí pouze publikované příspěvky.

Nový uživatel se může do systému zaregistrovat, čímž získá status autora.

Přihlášený autor vidí svoje příspěvky a stav, ve kterém se nacházejí (v recenzním řízení / přijat +hodnocení / odmítnut +hodnocení). Své příspěvky může přidávat, editovat a volitelně i mazat. Rozhodnutí, zda autor může editovat či mazat publikované příspěvky je ponecháno na tvůrci systému.

Přihlášený recenzent vidí příspěvky, které mu byly přiděleny k recenzi, a může je hodnotit (nutně alespoň 3 kritéria hodnocení). Pokud příspěvek nebyl dosud publikován, tak své hodnocení může změnit.

Přihlášený administrátor spravuje uživatele (určuje jejich role a může uživatele zablokovat či smazat), přiřazuje neschválené příspěvky recenzentům k hodnocení (každý příspěvek bude recenzován minimálně třemi recenzenty) a na základě recenzí rozhoduje o publikování nebo odmítnutí příspěvku. Publikované příspěvky jsou automaticky zobrazovány ve veřejné části webu.

Databáze musí obsahovat alespoň 3 tabulky, které budou dostatečně naplněny daty tak, aby bylo možné předvést funkčnost aplikace.

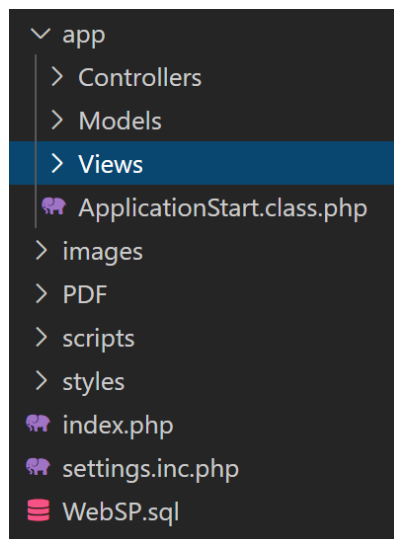
2 Navržené řešení

Uživatel se může přihlásit pomocí adresy

<http://localhost/SP>

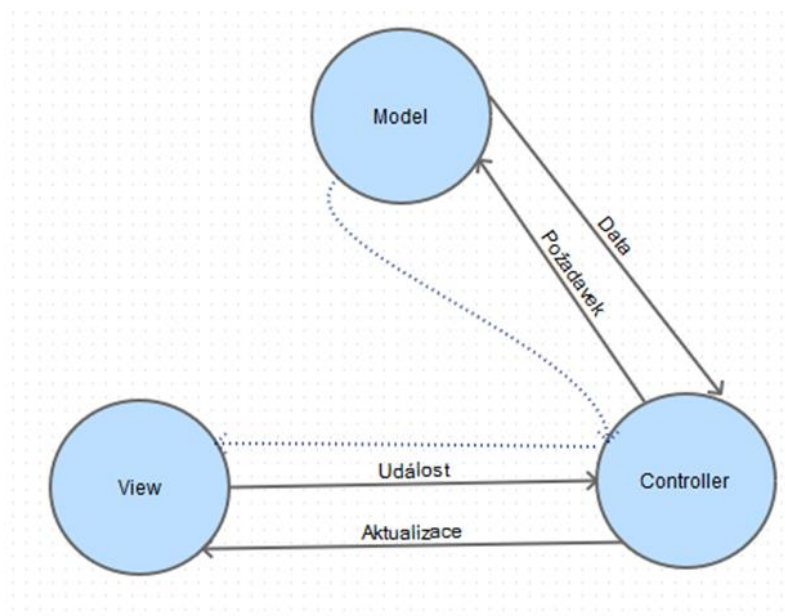
2.1 Struktura

Struktura kódu je rozdělena do třech hlavních složek



Controllers slouží pro propojení celé struktury, přijímá změny v databázi z modelů ve složce Models a aktualizuje a vytváří události, které se projevují v celém programu. Složka Views obsahuje vzhled jednotlivých částí a přijímá události z kontrolerů.

Program funguje na principu MVC struktury.



2.2 Metody a soubory

Pomocí souboru ApplicationStart a index se aplikace spouští. Index je kořen pro všechny ostatní soubory.

Soubor settings obsahuje globální nastavení aplikace, adresu serveru, názvy tabulek v databázi a klíče pro jednotlivé stránky.

Hlavním souborem ve složce View je TemplateBasics, z kterého ostatní šablony čerpají.

Register a sign templates mají své vlastní šablony.

Pro zmenšené okno je menu vypsané znovu ale ve třídě min, která nastavuje responzivitu a styl pro zmenšené okno.

```
if(isset($_SESSION['postaveni']) && $post = $_SESSION['postaveni'];  
if($post == 1){  
    echo '  
    <li class = "min">  
        <a class="navLink" href=  
    </li>  
    <li class = "min">  
        <a class="navLink" href=  
    </li>  
    ';  
}
```

```
if(isset($_SESSION['postaveni']) && $post = $_SESSION['postaveni'];  
if($post == 1) {  
    echo '  
    <li class = "navLI">  
        <a class="navLink" href=  
    </li>  
    <li class = "navLI">  
        <a class="navLink" href=  
    </li>  
    ';
```

Modely jsou rozdělené podle funkcí na model pro recenzi, článek, uživatele a obecně databáze. Obsahem šablon jsou funkce vytvářející vzhled stránky, každá šablona obsahuje hlavičku a patičku.

V složce Controllers je vytvořeno rozhraní kontroleru a obecný kontroler z kterého mohou ostatní dědit. V každém kontroleru se volají funkce z modelů, které pracují s databází a projevují se v celkovém programu.

2.3 Uživatelé

Na začátku nepřihlášený uživatel vidí publikované články



Menu je na levé straně stránky, přihlášení a registrace v pravém horním rohu. Velkou inspirací mi byla stránka courseware, podle které jsem vytvořila rozvržení stránky.

Pomocí session se drží status uživatele a mění se s přihlášením. Pokud se uživatel nepřihlásí vůbec nic se v databázi ani ukládat nemusí, postupně se zvyšují hodnoty od autora s postavením 1, recenzenta s postavením 2 a admina s postavením 3. Podle postavení se mění také rozvržení stránky, takže se s přihlášením uživateli objeví nové možnosti.

Admin má nejvyšší postavení a moc, může zadávat recenze a měnit postavení uživatelů. Pokud je uživatel adminem, nelze jeho postavení měnit, ani jej odebrat.

3 Použité technologie

3.1 PHP

Jazyk php je použitý ve většině kódu na vypsání celé struktury.

3.2 JavaScript

JavaScript je použit jenom v malém množství na pohyb myši metodou onmouseover a onmouseout, zařizuje zobrazení vyskakovacího okna u recenzí článků. Metody jsou napsány ve složce scripts.

3.3 HTML

Jazyk html je zakomponován ve všech php šablonách, jsou pomocí něj dělané formuláře a vzhled stránek.

3.4 css

Jazyk css používám na stylizaci tabulek, textových polí a veškerého designu stránek. Styly jsou uloženy ve složce styles.