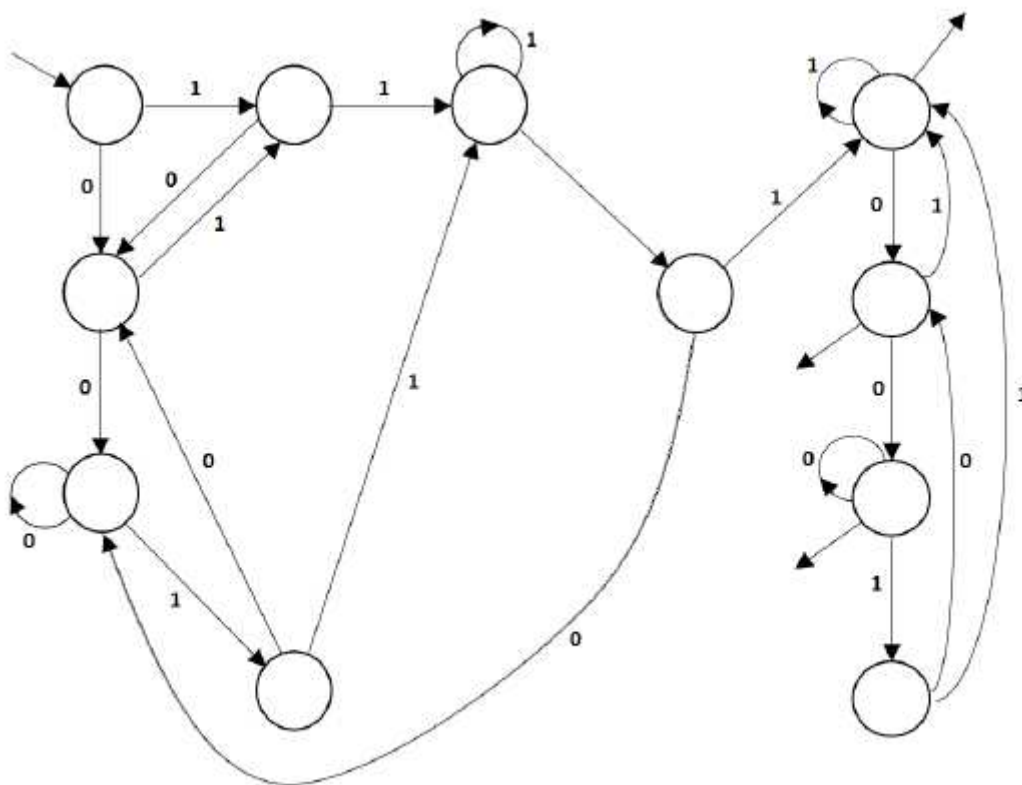


## 2 . Demonstrační program pro simulaci pevně zadaného deterministického rozpoznávacího automatu

Je dán rozpoznávací KA:



Pojmenujte stavy KA, popište automat tabulkou.

Vytvořte program, který zobrazí přechodový graf s vybarveným počátečním stavem. Program dále umožní postupně zadávat vstupní řetězec z klávesnice. Po zadání jednoho znaku automat „provede přechod“, tj. zobrazí se přechodový graf se žlutě vybarveným aktuálním stavem.

Průběžně bude program textově zobrazovat i sekvenci přechodů, kterou automat prošel od počátečního stavu.

Kromě písmen vstupní abecedy program umožní také zpracovat tři speciální znaky, které (z demonstračních důvodů) umožní tyto akce: přechod „o krok zpět ukončení zpracování řetězce a zahájení zpracování nového řetězce, ukončení programu. Krok zpět může být aplikován i vícekrát po sobě, až se dojde k počátečnímu stavu.

Důraz klad'te na grafickou stránku demonstrace, obrazovka by neměla rolovat.

Na <http://home.zcu.cz/~vais/> v rozšiřujícím materiálu o konečných automatech prostudujte kapitulu Principy softwarové implementace.

Vzhledem k možnosti „kroku zpět“ budete zřejmě muset mít nějaké „zásobníkové struktury“.