**Kača**

1. Ustvarili bova kačo, ki se premika po ustvarjenem okolju. Uporabnik bo lahko izbiral med dvema igrama. Ena bo imela okvir, pri katerem bo igre konec, če se kača vanj zaleti, pri drugi pa okvirja ne bo. Ustvarili bova žetone, ki se bodo naključno pojavljali v igri.
2. Kača se premika naravnost, uporabnik pa lahko z tipkama, levo desno, spreminja smer kače. Cilj kače bo, da poje čim več žetonov. Za vsak žeton, se poveča hitrost in velikost kače. Igre je konec, ko se kača zaleti sama vase oz. v okvir.
3. Razpored dela:

* 1. in 2. teden: ustvarili bova grafični vmesnik, razred kača, razred žetoni
* 3. teden: delovanje programa (uporabnikovo nadzorovanje kače)
* 4. teden: zvočni efekti in zadnji popravki

1. Člani razvojne ekipe:

Diana Škof: 27181229

Hana Lukež: 27181070

1. GitHub povezava: