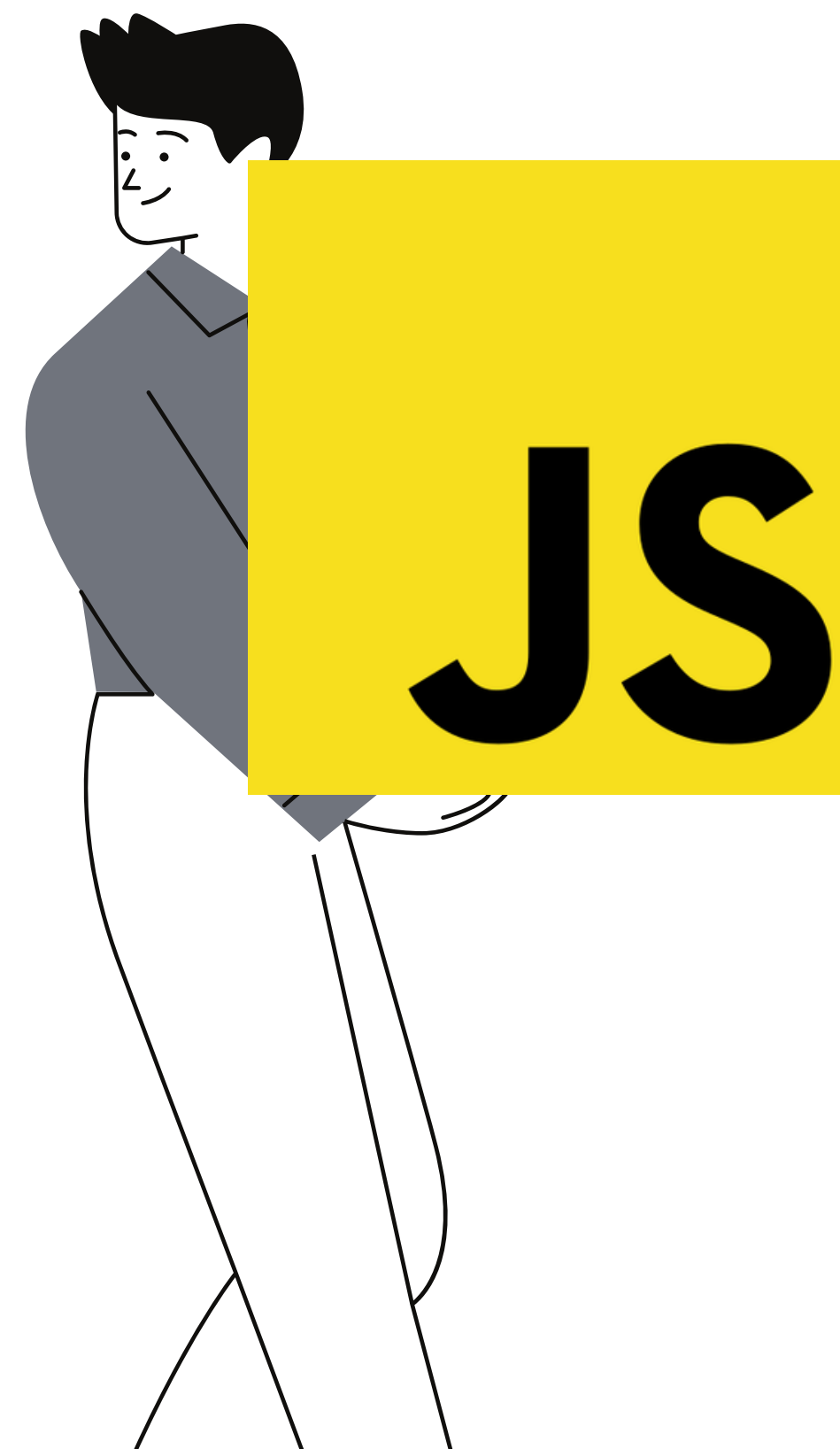


JavaScript DOM

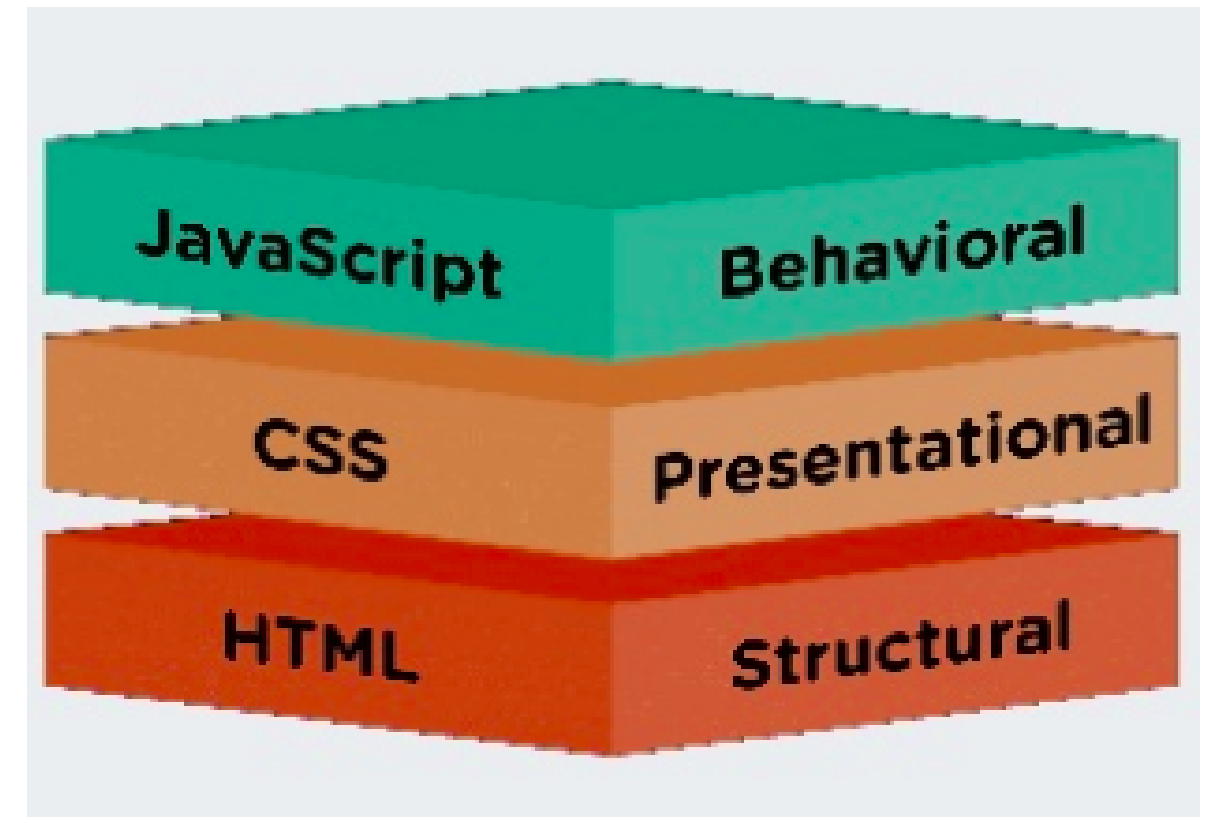
Réaliser par :

Mohammed Mansouri & Zahra Kaabi



JavaScript, c'est quoi?

- Le javascript dit, language client-side.
- Language interprété.
- Le javascript pas que le web.



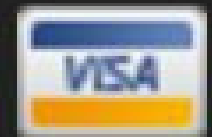
JavaScript, c'est quoi?

Dynamiser une page HTML :

- Interactions avec l'internaute.
- Animation
- Aide à la navigation.

Enter Card Number:

4444



⚠ Please check that this number
Visa (it appears to be the wrong number)

C'est quoi le DOM ?

DOM, C'est quoi?

Document Object Model :

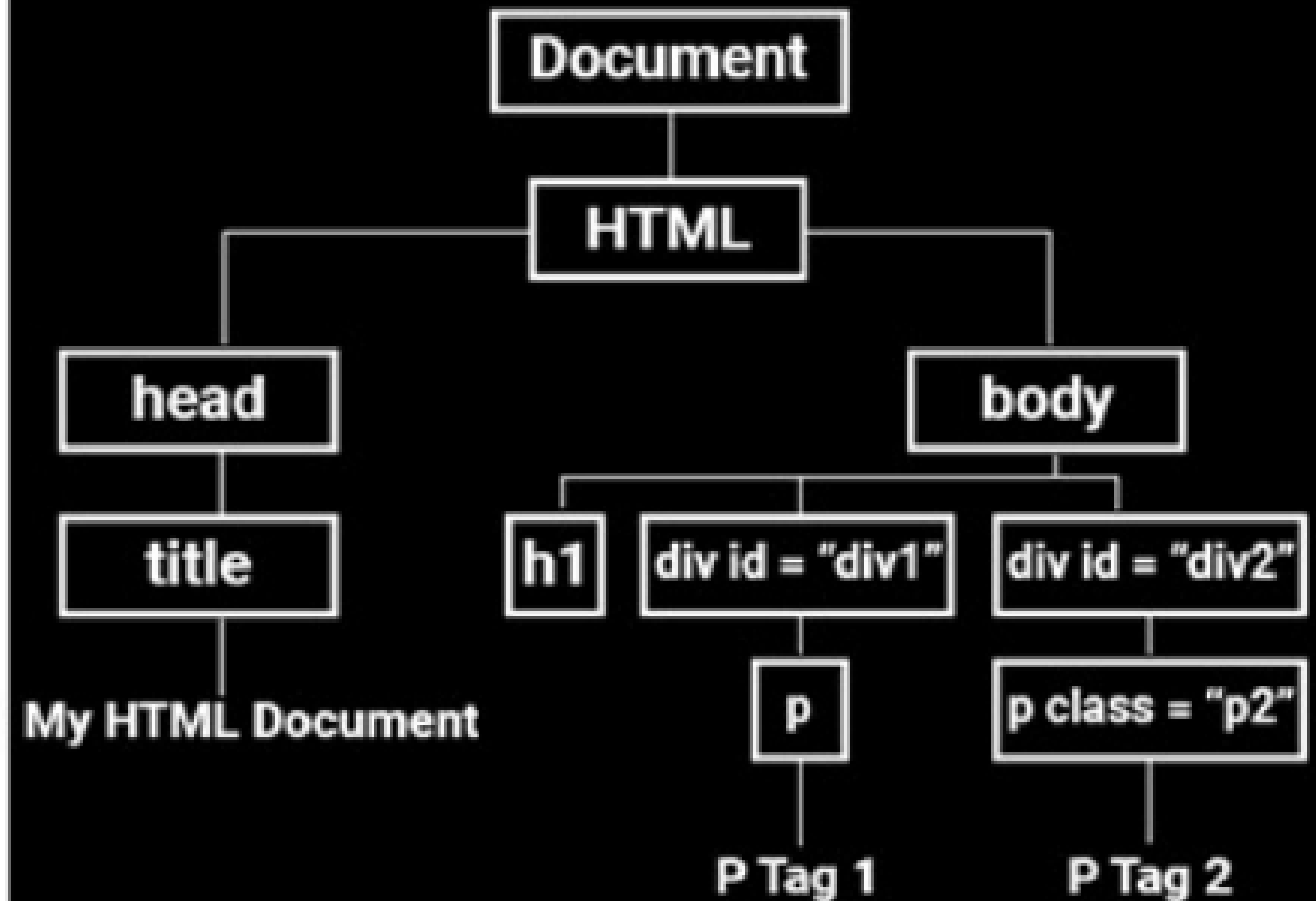
- Permet d'accéder et de manipuler les éléments de document html.
- On peut restructurer le document HTML.
- Chaque nœud est un objet représentant une partie du document

DOM : Structure arborescente

HTML Document

```
indexhtml x
1  <html>
2    <head>
3      <title>My HTML Document</title>
4    </head>
5
6    <body>
7      <h1>Heading</h1>
8      <div id="div1">
9        <p>P Tag 1</p>
10     </div>
11     <div id="div2">
12       <p class="p2">P Tag 2</p>
13     </div>
14   </body>
15 </html>
```

Document Object Model (DOM)

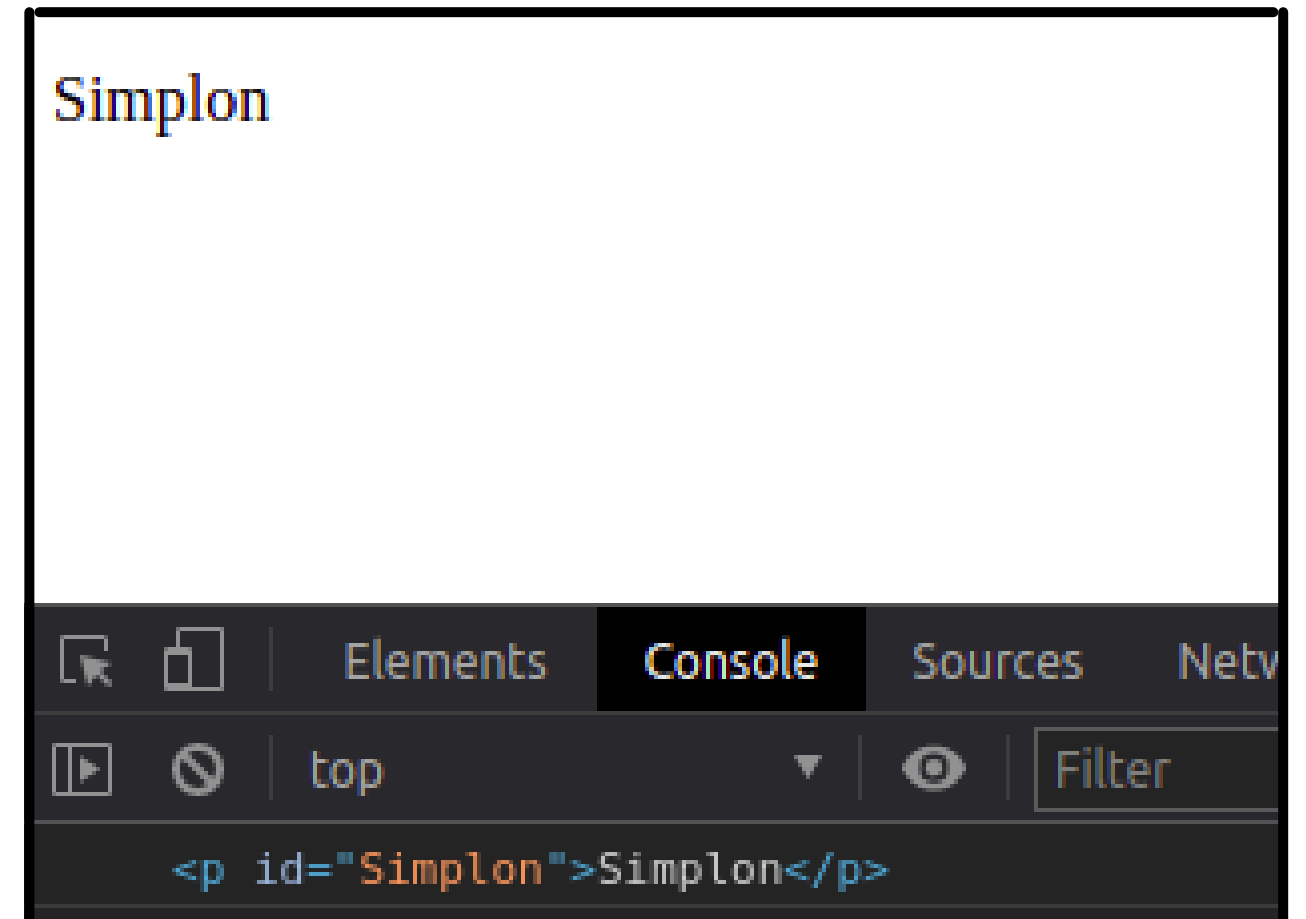


Comment accéder aux éléments de DOM ?

document.getElementById()

C'est la méthode la plus utilisée pour retrouver un élément.

```
<body>
  <!-- trouver l'élément d'id Simplon -->
  <p id="Simplon">Simplon</p>
</body>
<script>
  const Simplon = document.getElementById('Simplon')
  console.log(Simplon)
</script>
</html>
```



document.getElementsByTagName()

Chercher et retourner tous les éléments du nom de balise nommé dans une liste (par exemple: les liens (a), tous les boutons (button)...).

```
<!-- retrouver la liste des éléments de type article avec le code  
<div>  
  <article>Contenu 1</article>  
  <article>Contenu 2</article>  
  <article>Contenu 3</article>  
</div>  
  
<script>  
  const articles = document.getElementsByTagName('article');  
  const thirdArticle = articles[2];  
</script>
```

articles :

Contenu 1	Contenu 2	Contenu 3
0	1	2

document.getElementsByClassName()

Chercher la class des éléments et retournera une liste des éléments qui correspondent.

```
!-- retrouver la liste des éléments de class content avec le code JavaScript -->

```

Contents :

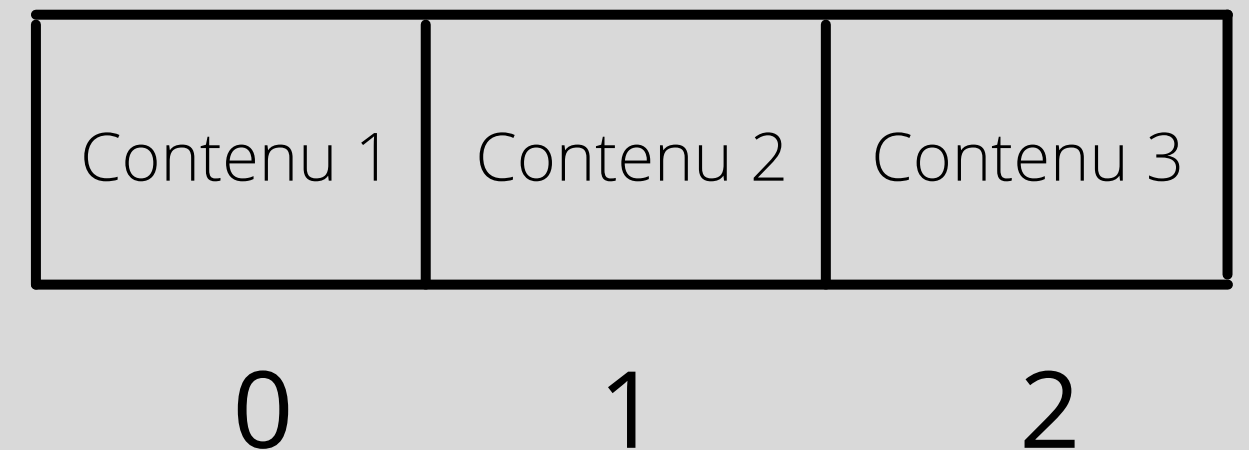
Contenu 1	Contenu 2	Contenu 3
0	1	2

document.querySelector() document.querySelectorAll()

Selecter et retourner dans une liste tous les éléments ayant la class content.

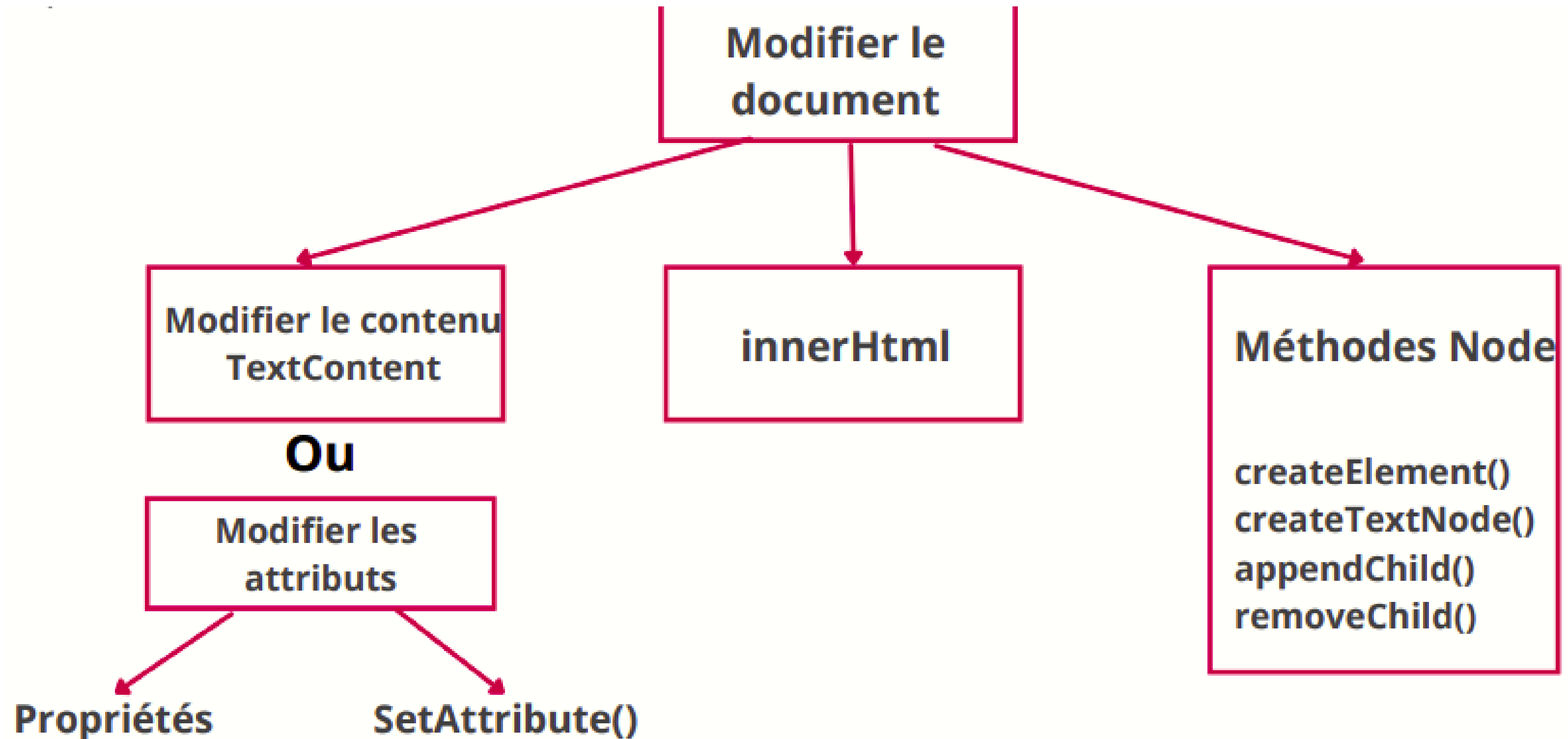
```
<!-- trouver l'élément de class content -->
<p class="content">Contenu 1</p>
<p class="content">Contenu 2</p>
<div class="content">Contenu 3</div>
</body>
<script>
  const Simplon = document.querySelectorAll('.content')
  console.log(Simplon)
</script>
```

Simplon :



Comment manipuler les éléments du DOM?

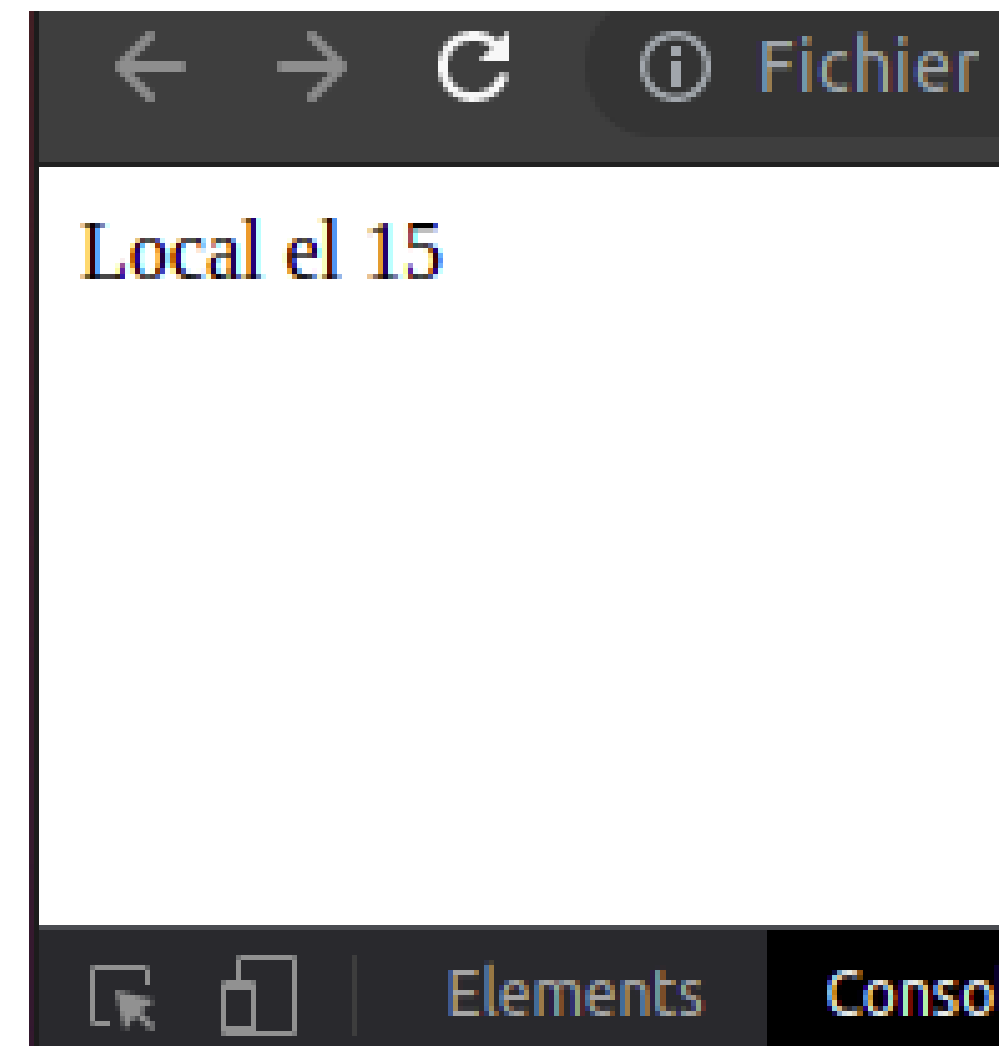
Modification du contenu HTML



Modification du contenu HTML : **innerHTML**

Désigne le contenu qui se trouve entre la balise entrante et la balise fermante.

```
<body>
  <div id="main">Hello Simplon</div>
</body>
<script>
  let modification = document.getElementById('main')
  modification.innerHTML = "Local el 15"
</script>
</html>
```

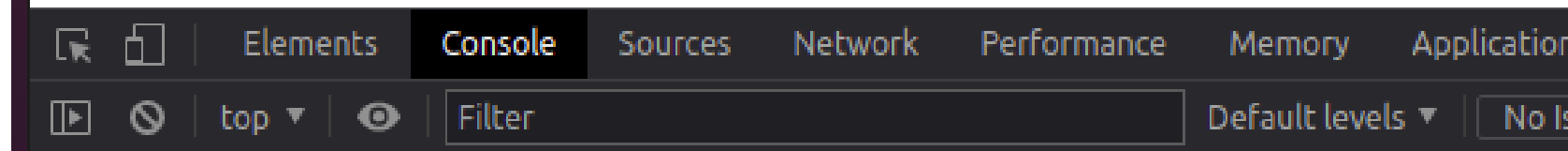


Modification du contenu HTML : **textContent**

représente le contenu textuel d'un nœud et de ses descendant.

```
<body>
|   <h1>Hello <strong>P3</strong> welcome again in <em>Simplon</em> </h1>
</body>
<script>
|   document.querySelector('h1').textContent += "fel 15"
|   // (+=) sert à ajouter la nouvelle valeur à l'ancienne
</script>
</html>
```

Hello P3 welcome again in Simplon fel 15



Modification du contenu HTML : **setAttribute**

Définir ou remplacer les attributs d'un élément.

```
<input type="button" value="Change my value"/>
</body>
<script>
  let input = document.querySelector("input")
  input.setAttribute("value", "value changed")
</script>
</html>
```

Change my value

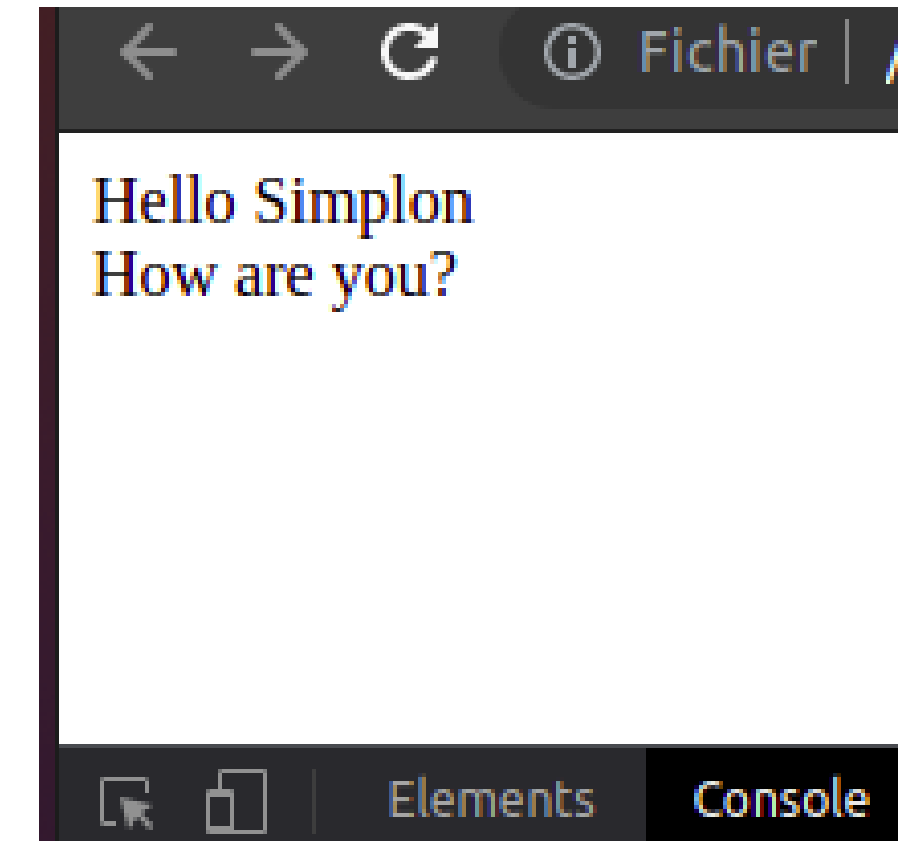


value changed

Modification du contenu HTML : createElement

Définir ou remplacer les éléments.

```
<body>
  <div id="main">Hello Simplon</div>
</body>
<script>
  let createDiv = document.createElement("div")
  let createContent = document.createTextNode("How are you ?")
  let addContent = createDiv.appendChild(createContent)
  document.body.appendChild(addContent)
</script>
</html>
```



Comment manipuler le CSS des éléments du DOM?

Modification d'attribut style : **style**

```
<body>
  <h1 id="design">Hello Simplon</h1>
</body>
<script>
  let element = document.getElementById("design")
  element.style.color = "red"
  element.style.backgroundColor = "yellow"
  element.style.borderColor="black"
  element.style.borderStyle="solid"
  element.style.borderWidth="2px"
</script>
```



Hello Simplon

Ajouter une class CSS : **add()**

```
<body>
|   <h1 id="design">Hello Simplon</h1>
</body>
<script>
|   document.getElementById("design").classList.add('para')
</script>
</html>
```

```
.para{
|   color: ■ red;
}
```

Hello Simplon

Elements Console

top ▼ Filter

Remplacer une class CSS par une autre : **replace()**

```
<body>
  <h1 id="design" class="blue">Hello Simplon</h1>
</body>
<script>
  document.getElementById("design").classList.replace('red', 'blue')
</script>
</html>
```

```
.blue{
  color: ■ red;
}
.red{
  color: ■ blue;
}
```

Hello Simplon



Elements

Console

Supprimer une class CSS : **remove()**

```
<body>
|   <h1 id="design" class="blue">Hello Simplon</h1>
</body>
<script>
|   document.getElementById("design").classList.remove('blue')
</script>
</html>
```

```
.blue{
|   color: ■ red;
}
```

Hello Simplon



Elements

Console

MERCI POUR VOTRE ATTENTION