

Korisnička uputstva

Restoran

Aplikacija je razvijena sa ciljem simulacije naručivanja i čekanja narudžbe u restoranu. Naša aplikacija se sastoji iz dva dijela: sistema za naručivanje i zujalica.

Za kreiranje narudžbe gost restorana pristupa prvom sistemu, gdje na ekranu ima pregled menija, tj. dostupnih jela i cijena istih. Do željenog jela se može doći korištenjem rotacionog enkodera – okretanjem enkodera u lijevu i desnu stranu moguće je kretanje gore i dolje kroz jelovnik. Kada gost dođe do željene stavke, jednostavnim klikom na enkoder to jelo dodaje u narudžbu. Nakon toga preusmjerava se natrag na meni te je time omogućeno dodavanje više stavki u narudžbu. Kada je zadovoljan odabirom, gost još treba potvrditi svoju narudžbu. Također, u svakom momentu je moguće odustati od kreiranja narudžbe.

Nakon što potvrdi svoju narudžbu, gost odlazi do svog stola gdje će ga dočekati druga komponenta naše aplikacije – zujalica. U trenutku potvrde narudžbe, na taj sistem se šalje vrijeme izrade jela i gost će odmah pri dolasku do stola znati koliko tačno mora čekati. Na satu će odbrojavati vrijeme čekanja i po isteku aktivira se vizuelna i zvučna signalizacija. Gostu je omogućen prekid animacije klikom na taster koji je spojen na zujalicu. Time je označeno da je narudžba spremna za preuzimanje.