

# Commit To Do 画面仕様書

## 4. 秘密の質問ページ (seacretQ.php)

ヘッダー

秘密の質問

Q. あなたの好きな食べ物は？

①秘密の質問の答え

②解答

③トップ画面に戻る

画像

フッター

使用する部品				
秘密の質問の答えを入力するテキストボックス、続けるボタン、トップ画面に戻るリンク				
識別ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	秘密の質問の答え	テキストボックス	IN	秘密の質問の答えを入力するテキストボックス
②	解答	ボタン		クリックでchangePassword.phpへ遷移
③	トップ画面に戻る	リンクタグ		クリックでindex.phpに遷移

# Commit To Do 画面仕様書

## 5. パスワード変更ページ (changePassword.php)

ヘッダー

パスワード変更

新しいパスワード入力

①新しいパスワード

②設定

③トップ画面に戻る

画像

フッター

使用する部品				
新しいパスワードを入力するテキストボックス、設定ボタン、トップ画面に戻るリンク				
識別ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	新しいパスワード	テキストボックス	IN	新しいパスワードを入力するテキストボックス
②	設定	ボタン		クリックで finPassword.phpへ遷移
③	トップ画面に戻る	リンクタグ		クリックでindex.phpに遷移

# Commit To Do 画面仕様書

6. パスワード変更完了ページ (finPassword.php)

ヘッダー

パスワード変更完了

パスワードの変更が完了しました。  
サインインしてみましょう！

①さあ始めよう

画像

フッター

使用する部品				
さあ始めようボタン				
識別ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	さあ始めよう	ボタン		(初回のみ Step1Goal.phpへ) クリックでtaskManager.php

# Commit To Do 画面仕様書

## 7. アカウント新規作成 ( newUser.php )

ヘッダー

ユーザー新規作成

好きなユーザー名、パスワード、秘密の質問の答えを設定しましょう

①ユーザー名

②パスワード

Q. あなたの好きな食べ物は何？

③秘密の質問の答え

④登録

⑤トップ画面に戻る

画像

フッター

使用する部品				
ユーザー名を入力するテキストボックス、パスワードを入力するテキストボックス、秘密の答えを入力するテキストボックス、登録ボタン、トップページに戻るリンク				
識別ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	ユーザー名	テキストボックス	IN	ユーザー名を入力するテキストボックス
②	パスワード	テキストボックス	IN	パスワードを入力するテキストボックス
③	秘密の質問	テキストボックス	IN	秘密の答えを入力するテキストボックス
④	登録	ボタン		クリックでcheckUser.phpに遷移
⑤	トップ画面に戻る	リンクタグ		クリックでindex.phpに遷移

# Commit To Do 画面仕様書

8. ユーザー登録確認ページ (checkUser.php)

ヘッダー

ユーザー登録確認

これで良いかな？

ユーザ名：XXXXX

パスワード：ooo

秘密の答え：ooo

①完了

②1つ前の画面に戻る

画像

フッター

使用する部品				
完了ボタン、1つ前の画面に戻るリンク				
識別ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	完了	ボタン		クリックでregisterUser.php
②	1つ前の画面に戻る	ボタン		クリックでnewUser.php

# Commit To Do 画面仕様書

9. ユーザー登録完了ページ (registerUser.php )

ヘッダー

ユーザー登録完了

お疲れ様です。  
それでは、いってらっしゃい！

①さあ始めようボタン

画像

フッター

使用する部品				
さあ始めようボタン				
識別ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	さあ始めよう	ボタン		(初回ならStep1Goal.phpへ遷移) クリックでtaskManagement.php に遷移

# Commit To Do 画面仕様書

10. ゴール設定ステップ1 ページ (Step1Goal.php )

ヘッダー

Goal設定

step 1/3

あなたの達成したい目標を教えてください

① ゴール

② ☒

画像

フッター

使用する部品				
ゴール内容を入力するテキストボックス、チェックマークボタン				
識別ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	ゴール	テキストボックス	IN	ゴール内容を入力するボタン
②	チェックマーク	ボタン		クリックで Step2Goal.phpへ遷移

# Commit To Do 画面仕様書

11. ゴール設定ステップ2ページ (Step2Goal.php)

ヘッダー

Goal設定 - reason -

step 2/3

"○○○○○○"

良い目標ですね！

では次に、その目標を達成する理由を考えてみましょう！

"○○○○○○"を達成したいのはなぜですか？（最低でも1回は、why?を問うてみましょう。）

理由① :XXXXXXXX

理由②： . . .

画像

①理由

②追加

③入力終了

フッター

使用する部品				
理由を入力するテキストボックス、理由を登録する追加ボタン、理由追加後次のページに遷移する入力終了ボタン				
識別ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	理由	テキストボックス	IN	理由内容を入力するボタン
②	追加	ボタン		クリック理由を追加する
③	入力終了	ボタン		クリックで Step3Goal.phpへ遷移
* 青字部分はDBから内容取得				



# Commit To Do 画面仕様書

12. ゴール設定ステップ3ページ (Step3Goal.php)

ヘッダー

Goal設定 - image up -

step 3/3

目標 : ○○○○○○  
理由① : ××××××××  
理由② : . . . .

理由を掘り下げたみたいですね。  
では次に、あなたの目標が達成された時に、したいことはありますか？  
買いたい物や、見せたい人、行きたい場所など、自由に具体的に記入してみましょう。

画像

①イメージアップ

②イメージアップOK

フッター

使用する部品				
イメージアップ内容を入力するテキストボックス、イメージアップ内容追加後次のページに遷移するイメージアップOKボタン				
識別ID	ラベル	画面部品の種類	入出力	画面部品の説明
①	イメージアップ内容	テキストボックス	IN	イメージアップ内容を入力するボタン
②	イメージアップOK	ボタン		クリックで finGoal.phpへ遷移
* 青字部分はDBから内容取得				