



YASSINE HANNACHI

INGÉNIEUR D'ÉTUDES ET DÉVELOPPEMENT JAVA EE

📍 106 Rue Victor Duruy, 59000, Lille

☎ 07 58 56 77 09

✉ hanachiyassine@hotmail.fr

📅 Préavis 3 mois

🌐 <https://www.linkedin.com/in/yassin-e-hannachi-47682897/>

PROFIL

Développeur Full stack passionné, avec plusieurs années d'expérience dans la création et la maintenance de solutions logicielles en utilisant Java, Spring Boot et Angular. Spécialisé dans la mise en place d'architectures micro services et la gestion de bases de données relationnelles et non relationnelles. Expérience avérée de travail chez Orange, un opérateur majeur, avec une exposition à divers secteurs d'activités. Compétent pour travailler en environnement agile, avec une solide expérience en méthodologies Scrum et dans la participation à des rituels associés comme le raffinement, le planning poker, etc. Fortement axé sur l'écriture de code propre et maintenable, avec une attention particulière à la qualité, aux tests automatisés et aux revues de code

COMPÉTENCES

Langages et Frameworks: Java, Angular, Spring Boot, Spring Data, JPA, Hibernate Spring Security, WS REST, Angular Libraire, Angular Material

Autres outils: Maven, GIT, Gitlab

Serveurs d'applications: Apache Tomcat

Bases de données: PostgreSQL, SQL Server, MySQL

Système d'exploitation: MS Windows, Linux

Méthodologie: AGILE SCRUM, Safe

IDE : IntelliJ, Visual Studio Code

EXPÉRIENCE

Développeur, 05/2024 - Actuel

SNCF, Lille

Projet : Outils de Pilotage de programmes

Développement d'une application de gestion et de pilotage des programmes de maintenance des infrastructures ferroviaires pour la SNCF. L'objectif est de suivre les travaux de maintenance, optimiser les ressources, et centraliser les données pour une meilleure traçabilité et conformité.

Client : SNCF

Équipe : 1 Scrum Masters, 2 Product Owners, 3 Développeurs, 1 Testeur, 1 Tech Lead

Rôle : Développeur Full stack Java/Angular

Réalisations :

- Développement des fonctionnalités pour la gestion des programmes de maintenance (création, suivi, modification et suppression) et des infrastructures ferroviaires.
- Création d'interfaces utilisateur dynamiques et interactives avec **Angular 18** et **PrimeNG**.
- Intégration des services RESTful avec le backend développé en **Spring Boot 3.0**.

- Implémentation de la gestion des utilisateurs et des rôles (administrateurs, techniciens, etc.) avec **Spring Security**.
- Utilisation de **QueryDSL** pour optimiser les requêtes SQL et améliorer les performances.
- Participation à la mise en place des tests unitaires et d'intégration avec **JUnit** et **Mockito** pour le backend, et **Jest** pour le frontend.
- Contribution à l'amélioration des performances en implémentant des traitements parallèles pour les appels API et les vérifications en base de données.
- Participation aux cérémonies agiles : daily meetings, raffinement, planification, et rétrospectives.

Technologies :

- Backend : Java 21, Spring Boot 3.0, QueryDSL, Maven.
- Frontend : Angular 18, PrimeNG, TypeScript.
- Base de données : PostgreSQL.
- Outils : GitLab, Docker, CI/CD.
- Méthodologie : Scrum.

Développeur, 02/2023 – 04-2024

OPEN, Paris

Projet 1 : Plateforme de Gestion des Bourses Scolaires

La plateforme vise à simplifier et automatiser la gestion des bourses scolaires pour les familles françaises résidant à l'étranger. Il s'agit d'un système intégré permettant de gérer les demandes de bourses, les paiements, les établissements scolaires et les campagnes associées.

Client : Ministère de l'Éducation nationale

Équipe : 2 Scrum Masters, 2 Proxy Product Owners, 1 Product Owner, 9 Développeurs, 1 Testeur, 1 Tech Lead

Rôle : Développeur Fullstack Java/Angular

Réalisations :

- Conception et développement des modules pour la gestion des demandes de bourses, des établissements scolaires, des campagnes et des paiements.
- Utilisation d'Angular 15 et Ngxs pour développer des interfaces utilisateur réactives et conviviales.
- Écriture de scripts de batch pour automatiser les tâches récurrentes.
- Participation à l'amélioration continue de la qualité du code.
- Revue de code pour maintenir des normes de qualité élevées.
- Participation aux cérémonies agiles, y compris le raffinement, le planning poker, et les autres rituels de Scrum.
- Atteinte d'une couverture de code de 75% à 90% en utilisant des outils de tests comme JUnit pour Java et Jest pour Angular.

Technologies : Java 17, Spring Boot 3.0, Angular 15, Ngxs, PostgreSQL, Gitlab, Maven, Git, Scrum, QueryDSL

Développeur Java, 10/2022 - 01/2023

GROUPAMA, Lyon

Projet 1 : Portail Agences

Le Portail Agences est créé pour regrouper l'accès à toutes les fonctionnalités essentielles à la vie d'une agence dans un outil unique.

Lancé début 2014, le portail s'est enrichi au fil des versions de fonctionnalités directement intégrées dans l'interface (SI Souscription, encaissement). Ces fonctionnalités sont regroupées au sein de 3 thématiques :

1. La gestion Client : Accéder à l'ensemble des fonctions permettant de gérer la relation contractuelle avec le client
2. La gestion Agence : Accéder aux informations de gestion à un niveau consolidé Agence, pour en faciliter le traitement
3. La gestion Agence / Compagnie : Accéder aux fonctions d'échanges entre l'agence et les pôles de gestion de la compagnie (Workflow : indemnisation,

encaissement...)

Client : GAN Assurance

Équipe : 1 Product Owner, 1 Scrum Master, 5 Développeurs, 2 Releases Managers

Rôle : Développeur Fullstack Java/Angular

Réalisations :

- Migration des Batches développés précédemment vers Spring Batch : ces Batches ont un rôle de mettre à jour les contrats des clients, d'exporter des fichiers CSV.
- Maintenance des Batches déjà migrés et correction des bugs
- Correction des bugs dans l'application (front et back).
- Résolution des anomalies dans l'application

Technologies : Java 11, Spring Boot, Spring Data JPA, Spring Security, Microservices, Maven, Angular Libraries, Swagger v2, WS REST, Angular 13, Typescript, Html, CSS, Angular material , MySQL , GitLab, Jira, IntelliJ, Visual Studio Code, Scrum

Développeur Java Angular, 10/2018 - 09/2022

Sofrecom Tunisie, Tunis - CDI

Projet 1 :

Conception et développement d'une plateforme de prise de RDV en boutiques (Orange).

Contexte de projet : La plateforme de prise des rendez-vous vise à fournir aux clients d'Orange la possibilité de prendre un rendez-vous dans une des boutiques avec un conseiller client selon un motif.

Client : Orange France (DISF) Direction système d'information France

Équipe : 2 Product Owner, 1 Scrum Master, 4 Développeurs Fullstack et 1 testeur, 2 OPS

Rôle : Développeur Fullstack Java/Angular

Réalisations :

- Développement des nouvelles fonctionnalités dans la partie backend (gestion des boutiques, gestion des conseillers, gestion des plannings, gestion des rendez-vous).
- Développement des IHMs (Angular : chaque partie est une librairie, pour intégrer ces IHM dans les Applications partenaires)
- Participation à la conception de l'architecture front (Angular library)
- Développement des batchs dans l'application (les boutiques et les conseillers client sont déjà existants dans un référentiel Orange donc pas d'IHM pour les gérer il faut faire une synchronisation avec le référentiel)
- Correction des bugs dans l'application (front et back).
- Résolution des anomalies dans l'application
- Analyse de la performance de l'application (Front)

Technologies : Java 11, Spring Boot, Spring Data JPA, Spring Security, Microservices, Maven, Angular Libraries, Swagger v2, WS REST, Angular 13, Typescript, html, css, Angular material , MySQL , GitLab, Jira, IntelliJ, Visual Studio Code, Scrum

Projet 2 :

Développement d'une plateforme de gestion des interactions (une interaction : chaque échange d'information entre Orange et le Client)

Contexte de projet : La plateforme est un référentiel Orange pour tracer l'échange entre Orange et ces clients)

Équipe : 2 Product Owner, 1 Scrum Master, 4 Développeurs Full stack et 1 testeur, 2 OPS

Rôle : Développeur Fullstack Java/Angular

Réalisations :

- Développement des différentes parties des fonctionnalités de l'application (APIs).
- Développement d'une librairie Angular permettant la création d'une interaction

Technologies : Java 11, Spring Boot, Spring Data JPA, Spring Security, Microservices, Maven, Angular Libraries, Swagger v2, WS REST, Angular 13, Typescript, html, css, Angular material , MySQL , GitLab, Jira, IntelliJ, Visual Studio Code, Scrum

Projet 3 :

Développement d'une plateforme de gestion dynamique des files d'attentes dans les boutiques Orange

Contexte de projet : Dans le cadre du projet digital orange et la vue 360 vers les clients, Orange a besoin de développer un système d'information pour faire la

gestion dynamique des files d'attentes dans ces boutiques

Équipe : 2 Product Owner, 1 Scrum Master, 4 Développeurs Fullstack et 1 testeur, 2 OPS

Rôle : Développeur Fullstack Java/Angular

Réalisations :

- Développement des différentes parties des fonctionnalités de l'application (APIs).
- Développement des batchs pour permettre l'import des rendez-vous à jour
- Développement et maintenance des parties IHM

Technologies : Java 11, Spring Boot, Spring Data JPA, Spring Security, Maven, Swagger v2, WS REST, Angular 12, Typescript, html, css, Angular material, MySQL, GitLab, Jira, IntelliJ, Visual Studio Code, Scrum

Développeur, 11/2017 - 09/2018

TouchLink, Tunis

Projet 1 :

Développement d'une application Mobile "Medespoir"

Contexte de projet : Medespoir, est une agence du tourisme médical en Tunisie. Le projet a pour but de qui a besoin de créer une application mobile de demandes des Devis pour ces clients.

Client : Medespoir

Équipe : 1 Développeur Front, 1 Développeur back-end

Rôle : Développeur front-end IONIC

Réalisations :

- Développement de toutes les interfaces de l'application
- Consommation du web services REST fourni par l'équipe back-end
- Développement de la template et de la structure de l'application
- Suivi des maquettes fournies par le client
- Suivi des bonnes pratiques UI/UX

Technologies : IONIC 3, Typescript, html, css, Bootstrap, WS REST, Git, Trello, Visual Studio Code

Projet 2 :

Conception et développement d'une application mobile Android MeeTime

Contexte de projet : Touchlink a voulu créer une plateforme de Dating en Tunisie.

Client : Touchlink

Équipe : 2 Développeurs mobiles, 1 Développeurs PHP, 1 Développeur Nodejs

Rôle : Développeur Android, Angular

Réalisations :

- Participation à la conception de la base de données (MySQL)
- Développement des différentes parties des fonctionnalités android de l'application.
- Développement de la partie IHM (Avec Angular)
- Développement de la template et la structure de l'application
- Résolution des anomalies dans l'application

Technologies : Android, WS REST, Angular 8, Typescript, html, css, Git, Visual Studio Code, Trello...

Développeur, 12/2016 - 10/2017

Rebusiness, Tunis

Projet 1 :

Développement d'une application Mobile «Prostreet Soccer»

Contexte de projet : L'application permet la mise en relation entre les recruteurs professionnels et les joueurs de football.

Client : Rebusiness

Équipe : 1 Développeurs Front, 1 Développeurs back-end

Rôle : Développeur front-end IONIC

Réalisations :

- Développement de toutes les interfaces de l'application
- Consommation du web services REST fournis par l'équipe back-end
- Développement de la template et la structure de l'application
- Suivi des maquettes fournies par le client
- Suivi des bonnes pratiques UI/UX

Technologies : IONIC 3, Typescript, html, css, Bootstrap, WS REST, Git, Trello, Visual

Studio Code

Projet 2 :

Développement d'une application web Fleetsi

Contexte de projet : L'application permet la gestion des collaborateurs sur le terrain par leur localisation.

Client : Rebusiness

Équipe : 1 Développeurs mobiles, 1 Développeur Nodejs

Rôle : Développeur Ionic , Angular

Réalisations :

- Développement des différentes parties des fonctionnalités IONIC de l'application.
- Développement de la partie IHM (Avec Angular)
- Développement de la template et de la structure de l'application
- Résolution des anomalies dans l'application

Technologies : IONIC 3, WS REST, Angular 8, Typescript, html, css, Git, Visual Studio Code, Trello

Développeur PHP, 12/2015 - 11/2016

MINDENGINEERING, Tunis - CDD

Projet 1 :

Développement d'une application web « **Carnet Adresses** »

Contexte de projet : L'application permet la gestion des répertoires et des carnets d'adresse.

Client : Rebusiness

Équipe : 1 Développeurs PHP

Rôle : Développeur PHP

Réalisations :

- Développement de toutes les interfaces de l'application
- Participation à la conception de la base de données (MySQL)

Technologies : CodeIgniter 3, JQuery, html, css, Bootstrap

Projet 2 :

Développement d'une application web MIND-IBILLING

Contexte de projet : L'application permet la gestion des factures clients devis et commande client.

Client : MINDENGINEERING

Équipe : 2 Développeurs PHP

Rôle : Développeur PHP

Réalisations :

- Développement des différentes parties des fonctionnalités de l'application.
- Développement de la Template et la structure de l'application
- Résolution des anomalies dans l'application

Technologies : CackePHP, JQuery, Bootstrap, html, css, Git,

FORMATION

Lycée 2 mars 1934, Siliana, 06/2012

Baccalauréat : Informatique

Institue supérieure des études technologies, Tunis, 09/2012 - 06/2015

Licence : Technologies de l'informatique ENIC-NARIC France n°2122037 (19/09/2025)
— Niveau 6 (CEC/CNCP), équivalent Licence/BUT.

LANGUES

Français :

Opérationnel

Anglais :

Notions

**CERTIFICATS,
FORMATIONS**

- **2022** Certified SAFE 5 Practitioner
- **2021** Oracle Certified Associate, Java SE 8 programmer