



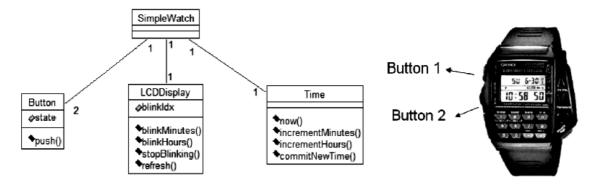
### Département GI

Module: UML et Dotnet

**Elément: UML** 

# Travaux Pratiques (diagramme de Communication)

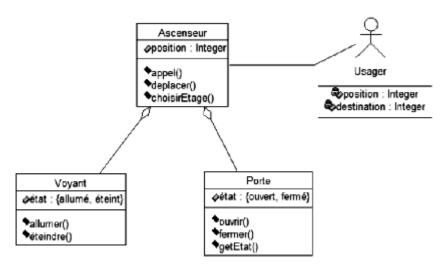
## **Exercice 1:**



A partir du diagramme de classe ci-dessus :

Rédigez un diagramme de communication pour modéliser un scénario où un utilisateur voudrait régler l'heure (particulièrement les minutes) sur sa montre.

# Exercice 2:



Page 1 sur 2





A partir du diagramme de classe ci-dessus

Rédigez un diagramme de communication pour modéliser un scénario où un usager voudrait monter en utilisant un ascenseur

### Exercice 3:

On souhaite gérer les différents objets qui concourent à l'activité d'un magasin de vente de fleurs.

- Le client demande au vendeur des renseignements des renseignements sur les compositions florales
- Le vendeur lui fournit toutes les informations nécessaires
- Le client commande alors la composition de son choix et le vendeur émet le bon de fabrication qu'il transmet à son ouvrier fleuriste.
- Le vendeur édite ensuite la facture correspondante.
- L'ouvrier fleuriste crée la composition puis archive le bon de fabrication
- Il remet alors la composition au vendeur
- La facture est remise au client pour règlement une fois le bouquet réalisé
- Une fois la facture réglée, le client récupère sa composition et quitte le magasin.

Modéliser cette situation à l'aide d'un diagramme de collaboration.