

**ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN INSTALASI DASAR**  
**PROGRAM IX**



**Oleh:**

**HANAFI DIAS ARIF DEWANTO**

**L200190082**

**PROGRAM STUDY INFORMATIKA FAKULTAS KOMUNIKASI DAN  
INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

**TAHUN 2019**

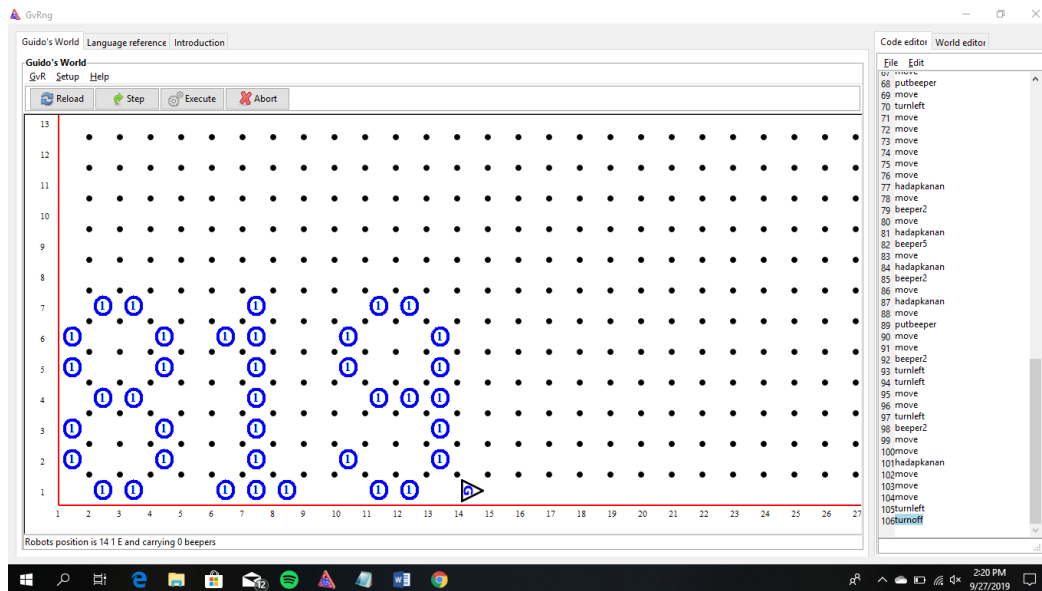
#### Kegiatan 4:

Jumlah baris instruksi pada program sesuai template: 106

Jumlah baris instruksi setelah menggunakan fungsi hadapkanan: 106

Jumlah baris instruksi setelah menggunakan fungsi gerakletak: 106

Berikut adalah screen shot dari window GvRng setelah program dijalankan:



define beeper2:

```
move
putbeeper
move
putbeeper
```

define beeper5:

```
move
putbeeper
move
putbeeper
move
putbeeper
move
putbeeper
move
```

```
        putbeeper
define hadapkanan:
    turnleft
    turnleft
    turnleft
beeper2
move
turnleft
beeper2
move
turnleft
beeper2
move
turnleft
beeper2
move
turnleft
turnleft
move
move
move
beeper2
move
hadapkanan
beeper2
move
hadapkanan
beeper2
move
turnleft
```

move  
move  
turnleft  
move  
move  
putbeeper  
move  
hadapkanan  
move  
putbeeper  
hadapkanan  
beeper5  
move  
hadapkanan  
putbeeper  
move  
putbeeper  
turnleft  
turnleft  
move  
move  
putbeeper  
move  
turnleft  
move  
move  
move  
move  
move  
move

hadapkanan

move

beeper2

move

hadapkanan

beeper5

move

hadapkanan

beeper2

move

hadapkanan

move

putbeeper

move

move

beeper2

turnleft

turnleft

move

move

turnleft

beeper2

move

move

hadapkanan

move

move

move

turnleft

turnoff

## Kegiatan 5.

Jumlah baris instruksi pada program saya:

Berikut adalah program (maksimal 20 baris) yang saya buat:

Define gas:

move

move

move

move

putbeeper

turnleft

turnleft

turnleft

move

gas

gas

gas

gas

trunleft

turnleft

move

turnoff

## Kegiatan 6.

Jumlah baris instruksi pada program saya: 33

Berikut adalah program yang saya buat:

define masukkamar:

```
    move  
    turnleft  
    move  
    turnleft  
    turnleft  
    putbeeper  
    move  
    turnleft  
    move
```

define kanan:

```
    turnleft  
    turnleft  
    turnleft
```

define masukkamar2:

```
    move  
    masukkamar
```

masukkamar2

masukkamar2

masukkamar2

kanan

move

kanan

masukkamarm

masukkamarm2

masukkamarm2

move

turnleft

turnleft

turnleft

move

turnleft

turnoff