

考号

姓名

专业班级

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	总分
得分										
评卷人										

得分：\_\_\_\_\_ 一、选择题：（共 30 分，每题 2 分）

1. 以下叙述正确的是\_\_\_\_\_。
- A) 在 C 程序中，main 函数必须位于程序的最前面
- B) C 程序的每行中只能写一条语句
- C) C 语言本身没有输入输出语句
- D) 在对一个 C 程序进行编译的过程中，可发现注释中的拼写错误
2. 下列四组选项中，正确的 C 语言标识符是\_\_\_\_\_。
- A) -a1
- B) 12
- C) pri
- D) while
3. 在 C 语言中，字符型数据在内存中以\_\_\_\_\_形式存放。
- A) ASCII 码
- B)BCD 码
- C)反码
- D)原码
4. 若有定义：char w; int x; float y; double z; 则表达式 w\*x+z-y 值的数据类型为\_\_\_\_\_。
- A) float
- B) double
- C) int
- D) char
5. 若有定义：int a=7; float x=2.5; 则表达式 x+a%3 的值是\_\_\_\_\_。
- A) 2.500000
- B) 3.50000
- C) 4.500000
- D) 0.000000
6. 若有定义：int a=8,b=10; printf(“%d,%d\n”,a++,--b);的输出结果是\_\_\_\_\_。
- A) 10,10
- B) 8,10
- C) 10,9
- D) 8,9
7. 在猜数游戏中，输入字符为变量 ch，用户输入 Y 或者 y 表示要继续猜的逻辑语句是\_\_\_\_\_。
- A) (ch==‘Y’)||(ch==‘y’) B) ‘Y’<=ch<=‘y’ C) (ch==‘Y’)&(ch==‘y’) D) (ch>=‘Y’)&&(ch<=‘y’)

8. 以下描述中正确的是\_\_\_\_\_。
- A) do-while 循环中循环体内不能使用复合语句
- B) do-while 循环由 do 开始，用 while 结束，在 while(表达式)后面不能写分号
- C) 在 do-while 循环体中，一定要有能使 while 后面表达式的值变为零(“假”)的操作
- D) do-while 循环中，根据情况可以省略 while
9. 以下数组定义中不正确的是\_\_\_\_\_。
- A) int a[2][3];
- B) int b[][3]={0,1,2,3};
- C) int c[100][100]={0};
- D) int d[3][]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};
10. 有如下函数调用语句：func(rec1, rec2+rec3, rec4); 在该函数调用语句中，含有的实参个数是\_\_\_\_\_。
- A) 2
- B) 3
- C)4
- D) 有语法错
11. 在下列函数调用语句中，不正确的是\_\_\_\_\_。
- A) c=2\*max(a,b);
- B) m=max(a,max(b,c));
- C) printf(“%d”,max(a,b));
- D) int max(int x,int max(int y,int z));
12. 若有以下定义和语句：double r=99, \*p=&r; \*p=r; 则以下正确的叙述是\_\_\_\_\_。
- A) 语句"\*p=r; "取变量 r 的值放回 r 中
- B) 在"double r=99, \*p=&r; "中，把 r 的地址赋给了 p 所指的存储单元
- C) 语句"\*p=r; "把变量 r 的值赋给指针变量 p
- D) 以上两处的\*p 含义相同，都说明给指针变量 p 赋值
13. 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。
- #include<string.h>
- main()
- {char st[20]="hello\0\\\";
- printf(“%d %d\n”, strlen(st),sizeof(st));
- A) 5 20
- B) 9 9
- C) 9 20
- D) 20 20
14. 若有以下的说明和语句，则 (\*(pt+1)+2)表示的数组元素是\_\_\_\_\_。
- int t[3][3], (\*pt)[3]; pt=t;
- A) t[2][0]
- B) t[2][2]
- C) t[2][1]
- D) t[1][2]
15. 若要“打开只写文本文件并向文件尾增加数据”，在 fopen 函数中应使用的文件方式是\_\_\_\_\_。
- A) “a”
- B) “ab+”
- C) “ab”
- D) “a+”

学号
姓名
专业班级

得分：\_\_\_\_\_ 二、阅读理解题。阅读程序，写出运行结果：（共 15 分，每题 3 分）

1. 下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。

```
void main()
{
    int a=2, b=3, c;
    c=a;
    if(a>b) c=1;
    else if(a==b) c=0;
    else c=-1;
    printf("%d\n",c);
}
```

2. 下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。

```
void main()
{
    char b[30];
    strcpy(&b[0], "GH");
    strcpy(&b[1], "DEF");
    strcpy(&b[2], "ABC");
    printf("%s\n", b);
}
```

3. 下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
void main()
{
    int k=4, m=1, p;
    p=func(k, m); printf("%d,", p);
    p=func(k, m); printf("%d\n", p);
}
func(int a, int b)
{
    static int m=0, i=2;
    i+=m+1;
    m=i+a+b;
    return m;
}
```

4. 下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。

```
void main()
{
    int a[ ]={2, 4, 6, 8, 10};
    int y=1, x, *p;
    p=&a[1];
    for(x=0;x<3;x++)
        y+=*(p+x);
    printf("%d\n", y);
}
```

5. 下面程序的输出结果为\_\_\_\_\_。

```
struct abc
{ int a, b, c; };
void main()
{
    struct abc s[2]={ {1,2,3}, {4,5,6} };
    int t;
    t=s[0].a + s[1].b;
    printf("%d \n", t);
}
```

说明：1、除填空题、图解及特殊要求外，一般不留答题空间。 2、装订试卷、考生答卷时不得拆开或在框外留有任何标记，否则按零分计

学号

姓名

专业班级

得分：\_\_\_\_\_ 三、填空题，请在空格处填上正确的语句。（共 20 分，每空 2 分）

1. 将字符数组 a 中下标值为偶数的元素从小到大排列，其它元素不变，请填写。

```
void main()
{
    char a[ ]="clanguage", temp;
    int i, j, k;
    k=strlen(a);
    for(i=0; i<=k-2; i+=2)
    for(j=i+2; j<k; j+=2)
    if(a[i]>a[j])
    {
        _____(1)_____ ; //交换排序
        _____(2)_____ ;
        _____(3)_____ ;
    }
    puts(a);
    printf("\n");
}
```

2. 输出 100 以内能被 3 整除且个位数为 6 的所有整数，请填写。

```
void main()
{
    int i, j;
    for(i=0; _____(4)_____ ; i++)
    {
        j=i*10+6;
        if( _____(5)_____ ) continue;
        printf("%d", j);
    }
}
```

3. 以下程序利用指针法将两个数按从大到小的顺序输出来，请填写。

```
void main()
{
    int a,b, _____(6)_____ ; //定义整型变量和整型指变量
    printf("input a, b:");
    scanf("%d%d", &a,&b);
    _____(7)_____ ;
    p2=&b;
    if(a<b)
    {p=p1; p1=p2; p2=p;}
    printf("a=%d b=%d\n",a,b);
    printf("max=%d min=%d\n", _____(8)_____ ); //利用指针将 a,b,按照从大到小输出出来
}
```

4. 从键盘上输入一行字符，存入一个字符数组中，然后输出该字符串，请填写。

```
void main()
{
    char str[81],*sptr;
    int i;
    for(i=0;i<80;i++)
    {
        str[i]=getchar();
        if(str[i]=='\n') break;
    }
    str[i]= _____(9)_____ ; //字符串输入结束
    sptr=str;
    while(*sptr)
    {
        putchar( _____(10)_____ ); //利用指针解引用输出字符数组
        sptr++;
    }
}
```

得分：\_\_\_\_\_ 四、编程题。（共 35 分，1-3 题 7 分，4 题 14 分）

1. 编程实现，计算  $\frac{1}{1}-\frac{1}{2}+\frac{1}{3}-\frac{1}{4}+\frac{1}{5}-\dots+\frac{1}{99}-\frac{1}{100}$  的值，并打印出结果。
2. 编程实现抽奖游戏，随机生成一个 1—100 的数作为谜底，进行猜数抽奖，只猜 1 轮，1 轮只允许猜 4 次，如果猜中谜底则为中奖并显示“猜中了！”。
3. 编写程序，实现输入一个 3\*3 的整数矩阵，分别求出主对角线和副对角线元素的和并输出结果。
4. 编写使用结构体的程序完成以下功能：某班级有 40 个学生，每个学生的信息包含学号，姓名，性别，以及 3 门课的成绩，编写程序，定义结构体类型，并完成 2 个子函数的编写：  
1）从键盘输入这些学生的信息，在主函数中调用子函数（函数名为：Read）；  
2）编写计算每个学生的平均分，在主函数中调用子函数（函数名为：Aver）；

学号 (num)	姓名 (name)	性别 (sex)	数学 (math)	英语 (eng)	计算机原理 (com)
-------------	--------------	-------------	--------------	-------------	----------------

西安邮电大学试题卷标准答案专用纸

线

订

装


一、选择题。（共 30 分，每题 2 分）

1~5: CCABB                  6~10: DACDB                  11~15: DAADA

二、阅读理解题。阅读程序，写出运行结果。（共 15 分，每题 3 分）

程序 1.        -1    程序 2.        GDABC  
程序 3.        8, 17    程序 4.        19  
程序 5.        6

三、填空题。请在空格处填上正确的语句。（共 20 分，每空 2 分）

1.    (1)   t=a[i];      (2)   a[i]=a[j];      (3)   a[j]=t;    
2.    (4)   i<10      (5)   j%3!=0      (6)   \*p1,\*p2,\*p    
      (7)   p1=&a   (8)   \*p1,\*p2    
3. (9)   '0'   (10)   \*sptr  

四、编程题。（共 35 分，1-3 每题 7 分,4 题 14 分）

根据编写的实际情况给分，无唯一正确答案，以下为参考代码。

1. 编程实现，计算  $\frac{1}{1}-\frac{1}{2}+\frac{1}{3}-\frac{1}{4}+\frac{1}{5} \dots\dots + \frac{1}{99} - \frac{1}{100}$  的值，并打印出结果。

```
#include <stdio.h> //.....1 分

int main()
{
    int i, n, flag = 1;

    float sum = 0; //.....1 分

    for (i = 1; i <= 100; i++)
    {
        sum += flag * 1.0 / i; //.....2 分
        flag = -flag; //.....2 分
    }
}
```

```
}

printf("sum=%f\n", sum); //.....1 分

return 0;

}
```

2. 编程实现抽奖游戏，随机生成一个 1—100 的数作为谜底，进行猜数抽奖，只猜 1 轮，1 轮只允许猜 4 次，如果猜中谜底则为中奖并显示“猜中了！”。

```
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <time.h> //.....1 分

int main()
{
    int magic,guess,counter; //.....1 分

    srand(time(NULL));

    magic = rand() % 100 + 1;

    counter = 0; //.....1 分

    printf("Please guess a magic number:");

    scanf("%d", &guess);

    counter++; //.....1 分

    if (guess > magic)

        printf("猜大了！\n");

    else if (guess < magic)

        printf("猜小了！\n");

    else

        printf("猜中了！\n");

    }while (guess != magic && counter < 4); //.....3 分

    return 0;

}
```

3. 编写程序，实现输入一个 3\*3 的整数矩阵，分别求出主对角线和副对角线元素的和并输出结果。

```
#include<stdio.h> ///.....1 分

int main()
{
    int a[3][3];

    int i,j,sum1 = 0,sum2 = 0; ///.....1 分

    for(i=0; i<3; i++){

        for(j=0; j<3; j++){

            scanf("%d",&a[i][j]); } } ///.....2 分
}
```

说明：1、除填空题、图解及特殊要求外，一般不留答题空间。 2、装订试卷、考生答卷时不得拆开或在框外留有任何标记，否则按零分计

```
for(i=0; i<3; i++){
    for(j=0; j<3; j++){          ///.....1 分
        if(i == j)
            sum1 += a[i][j];
        if(i + j == 2)
            sum2 += a[i][j];      ///.....2 分
    }
}
printf("%d %d\n",sum1,sum2);
return 0;
}
```

4. 编写使用结构体的程序完成以下功能：某班级有 40 个学生，每个学生的信息包含学号，姓名，性别，以及 3 门课的成绩，编写程序，定义结构体类型，并完成 2 个子函数的编写：
- 1) 从键盘输入这些学生的信息，在主函数中调用子函数（函数名为：Read）；
  - 2) 编写计算每个学生的平均分，在主函数中调用子函数（函数名为：Aver）；

学号 (num)	姓名 (name)	性别 (sex)	数学 (math)	英语 (eng)	计算机原理 (com)
-------------	--------------	-------------	--------------	-------------	----------------

```
#include <stdio.h>
#define N 40          ///.....1 分
struct student
{
    long num;
    char name[10];
    char sex;
    float score[3];
    float aver;
};                      ///.....2 分
void Read(struct student str[]);
void Aver(struct student str[]);    ///.....1 分
int main()
{
    struct student str[N];          ///.....1 分
    int a;
    Read (str);
    Aver(str);
    print(str);                    ///.....1 分
return 0;  }
```

```
void Read(struct student str[])          ///.....1 分
{ int a;
  for (a = 0; a < N; a++)
  {
      printf("Enter the No.%d student name:\n", a + 1);
      gets(str[a].name);                ///.....1 分
      printf("Enter his or her num and sex and three scores:\n");
      scanf("%ld, %s %c, %f, %f, %f", &str[a].num, str[a].name, &str[a].sex, &str[a].score[0], &str[a].score[1],
      &str[a].score[2]);                ///.....2 分
      while (getchar() != '\n')
          continue;
  }
}
void Aver(struct student str[]) {
    int a ;
    for (a = 0; a < N; a++) {          ///.....1 分
        str [a].aver = (str[a].score[0] + str[a].score[1] + str[a].score[2]);    ///.....2 分
        printf("The No.%d student average grades: %5.2f\n",  a + 1, str[a].aver / 3);    ///.....1 分
    }
}
```