

第二章 基本数据类型

- 1、变量的命名规则（P12）
- 2、基本数据类型（不同常量的表示方式）

第三章 基本算术运算

- 1、算术表达式的运算顺序（算术运算符的使用规则、优先级、表达式的结合性）
- 2、表达式中的类型转换-自动类型转换和强制类型转换（注意不同类型数据运算后的数据类型）
- 3、宏常量和 `const` 常量
- 4、掌握增一和减一运算符（区分++在前和在后）

第四章 输入输出函数

- 1、字符常量
- 2、综合掌握 `printf/putchar` 和 `scanf/getchar` 函数的使用

第五章 选择控制结构

- 1、掌握关系运算符和关系表达式
会用（表 5-1 关系运算符）进行判断
理解关系表达式的值
- 2、掌握逻辑运算符和逻辑表达式
会用逻辑运算符结合关系运算符进行判断
注意和位运算符区分
- 3、掌握选择控制语句（单分支 `if` 双分支 `if-else` 和多分支 `if-else if - else` 的使用方法）
- 4、掌握 `switch` 的使用方法

第六章 循环控制结构

- 1、掌握 `for`、`while`、`do-while` 的使用，能够利用循环控制结构进行程序设计
- 2、清楚流程的转移控制跳转语句：`goto`、`break` 和 `continue`

第七章 函数与模块化程序设计

- 1、理解源程序、函数等定义和使用，能够按照要求进行函数的声明和定义
- 2、理解函数传参、返回值和函数调用

3、理解变量的作用域和生存区

第八章 数组和算法基础

1、掌握数组的定义和初始化（一维，二维），能够利用数组存储和处理一维或二维数表（矩阵）

2、掌握排序和查找算法（排序能够根据判断条件进行两数（或字符串）的交换，查找能够根据要求进行判断和查找）

第九章 指针

1、理解指针是用来存放变量的地址

2、掌握指针变量的定义、初始化；理解基类型的含义，能够利用指针的解引用（*）访问指针变量指向的变量的值

3、理解指针变量作为函数参数是按地址调用（区分按值调用和按地址调用）

第十章 字符串

1、掌握字符串的存储（两种主要方式：字符数组和字符指针）

2、掌握字符串的访问和输入/输出

3、理解字符串处理函数的功能，函数参数以及返回值代表的实际含义

4、掌握向函数传递字符串和返回字符串指针

5、能够利用数组法和指针法实现四种字符串处理函数

第十一章 指针和数组

1、理解指针和一维/二维数组之间的关系

2、能够区分行指针、列指针和指针数组（搞清楚其基类型），并能够利用以上指针进行数组元素的引用

第十二章 结构体和数据结构基础

1、掌握结构体类型的声明、结构体变量的定义和初始化，结构体变量的引用。能够根据给出的信息设计结构体；

2、掌握结构体数组的定义和初始化，能够对结构体数组成员赋值和引用/计算（包括利用键盘输入进行结构体成员赋值和屏幕输出结构体成员的值）

3、掌握向函数传递结构体（结构体数组）的方法

4、熟悉共用体和枚举类型

第十三章 文件操作

- 1、能够区分二进制文件和文本文件的不同
- 2、掌握文件的打开和关闭