狱

 Ξ

装

题号	_		三	四	五	六	七	八	九	总分
得分										
) = V										
评卷人										
	l	1			I	I	1	ı	1	1
得分: _					每题 2 分	分)				
			识符是()						
,	_]	-		C) 3A		D) A	A3		
2. 以下说法错误的是()										
A) 求余运算限定参与运算的两个操作数必须为整型										
B) 相	同优先组	及的运算符	F进行运算	时,需要是	考虑运算符	好的结合性	:			
C) 宏常量具有数据类型,编译器对宏常量会进行类型检查										
D) 在赋值语句中,如果赋值运算符左侧变量的类型和右侧表达式的类型不一致,则赋值时会发生自动										
类型转换										
3. a、b 🗦	为整型变	5量,公式	aver = (a+	-b) /2 写成	战以下 C 语	语言表达式	, 其中导	致计算结果	果 错误 的是	是()
A) ave	er = 1/2*	(a+b)]	B) aver $= 1$.0/2*(a+b)	C)	aver $= 0.5$	*(a+b)	D) aver	= (a+b)/2.0)
4. 以下属于 C 语言中字符常量的是 ()										
A) "A	"]	B) '5'		C) A		D) \n			
5. 以下能够判断输入变量 a,b,c (边长, 默认大于 0) 能否构成三角形的语句是 ()										
A) if(a+b>c && a+c>b && c+b>a)										
C) if($a+b>c & a+c>b & c+b>a$) D) if($a+b>c \parallel a+c>b \parallel c+b>a$)										
6.以下描述中 错误 的是。										
A) goto 语句为无条件转向语句,既可向下跳转,也可往回跳转										
B) 当执行循环体遇到 break 语句时,循环将立即终止										
C) continue 语句与 break 语句都可以用于对循环进行内部控制,且控制效果相同										
D) 在嵌套循环的情况下, break 语句只对包含它的最内层循环语句起作用, 不能跳出多重循环										

```
7. 以下对函数的描述错误的是( )
   A) 函数的返回值类型可以是除数组以外的任何类型,但返回值只能是一个
   B) 在函数体内部定义的变量只能在函数体内访问
   C)函数体必须用一对花括号包围,这里的花括号{}是函数体的定界符
   D) 函数必须有入口参数(形参)
 8. 使用递归法计算 Fibonacci 数列中第 n 项值的函数代码如下,分析 n=4 时 Fib 函数的调用次数为 ( )
   long Fib(int n)
   { if(n==0||n==1) return n;
      else return (Fib(n-1)+Fib(n-2)); }
                  B) 7
                                 C) 9
                                              D) 11
 9. 以下对二维数组的定义不正确的是()
  A) int a[3][]=\{1,2,3,4,5,6\};
                                    B) int b[][3]=\{0,1,2,3\};
   C) char c[10][10];
                                    D)double d[2][3]=\{0\};
 10. 以下关于指针变量,使用不正确的是()
   A) int a=9; int p=&a;
   B) int a=9; int *p; *p=8;
   C) int a=9; int p=&a; scanf("%d",p);
   D) int a=9; int *p=&a; printf("%d",*p);
 11. 以下程序的输出结果是()
      void main()
      { char str[20]="GoodStudy";
         printf(%d %d\n", strlen(str),sizeof(str)); }
                  B) 9 10
                                                  D) 10 9
   A) 9 20
                                  C) 10 20
 12. 以下关于字符指针使用不正确的是()
                                 B) char *p="Hello"; char ch=*p;
  A) char *p="Hello"; *p='h';
   C) char str[10]="Hello"; char *p=&str[2]; B) char *p="Hello"; char ch=*(p++);
 13. 定义二维数组 int a[3][4]; 以下语句能够给数组元素 a[2][1]正确赋值是( )
                                    B) int (*p)[4]; p=a; *(*(p+2)+1)=8;
   A) int (*p)[3]; p=a; *(*(p+2)+1)=8;
                                    D) int (*p)[3]; p=a; *(p+2*4+1)=8;
   C) int (*p)[4]; p=a; *(p+2)+1=8;
 14. 以下描述错误的是()
   A) 共用体的成员共享内存空间
   B) 共用体不能进行比较操作,也不能作为函数参数
   C) 结构体类型所占内存的字节数等于所有成员所占内存字节数的和
   D) C 语言允许对具有相同结构体类型的变量进行整体赋值
15. 以读写方式打开 D 盘目录下的二进制文件 demo.bin, 保留源文件并可向其尾部添加数据的语句是( )
   A) fp=fopen("D:\\demo.txt","a+");
                                    B) fp=fopen("D:\demo.txt","a+");
   C) fp=fopen("D:\\demo.bin", "ab+");
                                    D) fp=fopen("D:\demo.bin","ab+");
```

```
二、填空题(共12分,每题4分)
得分:
1.下面程序运行后的输出结果是
                              (1)
 int main()
 {
     int a[3]={4,9,12};
     for(int i=0;i<3;i++)
     if(a[i]%4==0)
         printf("%d,", ++a[i]);
     else
         printf("%d,",a[i]);
     }
   return 0;
2. 下面程序的输出结果为
  void Swap(double a, double b);
  void main( )
     double a,b;
     a = 123.789;
     b=456.123;
     Swap(a,b);
     printf("%.2f,%.2f",a,b);
     return;
  void Swap(double a, double b)
     double temp = a;
     a = b;
     b = temp;
     return;
3. 下列程序的输出结果是 (3) 。
  int main(void)
      int x = 2;
      do{
            X++;
       while(!(x\%3==0 \&\& x\%5==0));
       printf("x=%d",x);
      return 0;
```

```
得分: 三、完型填空题(共12分,每空2分)
1.函数 IsPrime 判断输入 x 是否为素数,是素数返回值 flag=1, 否则 flag=0。主函数通过调用
IsPrime 函数判断输入是否为素数并输出。请根据描述在空白处填上正确的语句。
    #define NUM 200
    int IsPrime(int x);
    int main()
       for (int i=1;____(1)___; i++)//遍历法求 NUM 以内所有素数
          if (IsPrime(i))
             printf("%d ", i);
       return 0;
    int IsPrime(int x) //判断是否为素数,是素数返回值 flag=1,否则 flag=0
       int i, flag = 1;
       int squareRoot = sqrt(x);
       if (x <= 1) flag = 0;
       for (i=2; i<=squareRoot && flag; i++)</pre>
          if (x\%i == 0)
                (2);
             break;
          (3)
2.以下函数用于实现折半查找,请根据函数功能填写正确的语句。
    int BinSearch(int num[],int x,int n)
       int low=0,high=n-1,mid;//定义区间左端点 low,右端点 high 和中点 mid
       while(_____(4)____)//若左端点小于右端点,继续查找
          mid = low + (high-low)/2;
          if(x>num[mid])
                (5)
          else if(____
             high = mid-1;
          else
             return mid;
```

return -1;

得分: ______四、程序纠错题(每空3分,共15分)

以下代码功能为输入若干字符串(国名),利用函数 SortString 按照字符串从小到大的顺序进行索引排序,并按照排序结果输出。找到代码中的错误并写出正确的语句(5 处)

```
#include <stdio.h>
     #include <stdlib.h>
     #include <string.h>
     #define M 10;
     #define N 30
     void main( )
3.
        int i, n;
4.
         char name[M][N];
5.
         char *pStr[M];
6.
        printf("How many countries?");
        scanf("%d",n);//需要输入字符串/国名的数目
7.
8.
        getchar(); //读走输入缓冲区中的回车符
        printf("Input their names:\n");
9.
        for (i=0; i<n; i++)
10.
               pStr[i] = name[i];//初始化指针数组中的指针
11.
               gets(pStr);//字符串输入
12.
13.
        SortString(pStr, n);//索引排序
14.
        printf("Sorted results:\n");
        for (i=0; i<n; i++)//按照排序结果输出
15.
            puts(pStr[i]);
16.
     }//main
17. void SortString(char *ptr[], int n)
     {//按照字符串从小到大的顺序排列
        char *temp = NULL;
18.
19.
        for (i=0; i<n-1; i++)
20.
          for (int j=i+1; j<n; j++)
21.
            if (strcmp(ptr[j],ptr[i])>0)
22.
               temp = ptr[i];
23.
               ptr[i] = ptr[j];
24.
               ptr[j] = temp;
            }//if
          }//for
        }//for
         return;
```

得分: ____ 五、编程题。(共31分,1题7分,2,3题各12分)

1.主函数、函数原型及函数调用如下所示,请编程实现矩阵转置函数 TransMatrix, 函数功能 为将矩阵 A 进行转置,得到矩阵 At。(9 分)

```
#include <stdio.h>
#define M 2
#define N 3
void TransMatrix(int A[][N],int At[][M]);
int main()
{
    int a[M][N]={1,2,3,4,5,6};
    int at[N][M];
    TransMatrix(a,at);
    for(int i=0;i<N;i++)
    {
        for(int j=0;j<M;j++)
            printf("%d ",at[i][j]);
        printf("\n");
    }
    return 0;
}</pre>
```

- 2. 编写计算字符串**有效字符**(不包括'\0')个数(长度)的函数 MyStrLen,要求如下(12分):
 - 1) 有函数声明(函数原型)和函数定义;
 - 2) 主函数中进行字符串输入,输出计算后的字符串有效字符长度;
 - 2) 用字符型指针来进行字符串的处理,函数形参采用字符型指针;
 - 3) 函数 MyStrLen 的返回值为整型,其值为字符串的长度。
- 3. 某迎新晚会有如下节目单,请使用结构体类型对表格 1 进行**声明**并**定义**该结构体变量,并使用表格 2 中的数据,完成对该**变量的初始化(赋值)并输出该结构体变量的成员值**(12 分)。

表格 1 节目单 (Program) 对应结构体声明要求

			* * * /	, ,,,,,,,	
成员含义	节目名称	节目分类	节目时长/分	出场次序	表演人数
成员变量	Title	Type	Duration	Order	PeopleNum
变量类型	字符串	字符型	单精度浮点	无符号整型	整型

表格 2 魔术节目单输入数据

节目名称	节目分类	节目时长	出场次序	表演人数
Magic	C	12.5	8	3