Python 3 – základní ukázky kódu www.python.org

```
Spustit program: F5 (nebo v menu: Run → Run Module)
                                  Výpis textu na obrazovku
print("Ahoj!")
                    Uložení hodnoty do proměnné, tisk hodnoty proměnné
i = 3
print(i)
print(i*i + 2)
print(10**i)
                # umocňování: 10 na i
# zmenšení hodnoty proměnné o 1 a její tisk
print("Hodnota proměnné i = 3 zmenšena o jednu:")
i = i - 1
print(i)
# tisk prázdného řádku
print()
                           Výpis hodnoty proměnné s komentářem
```

```
# na výstupu se vytiskne vše vedle sebe a oddělené mezerami
print("Hodnota je", i, "- to není mnoho.")

# 2 - moderní způsob formátovaného výstupu - nejlepší
print("Hodnota je {} - to není mnoho.".format(i) )

# 3a - tisk spojení řetězců, spojování řetězců zajišťuje operátor +
# celé číslo i je převedeno na řetězec funkcí str()
print("Hodnota je " + str(i) + " - to není mnoho.")

# 3b - spojení řetězců uloženo do proměnné, ta se pak tiskne
řetězec = "Hodnota je " + str(i) + " - to není mnoho."
print(řetězec)

# 4 - starší způsob formátovaného výstupu
print("Hodnota je %d - to není mnoho." % i)
```

#1 - primitivní přístup

Cyklus for

(pozor na odsazení)

```
# pro i od 0 do 5 (nikoli včetně 5) tiskneme i
                                                    # pro k od 1 do 4
                                                    for k in range(1, 5):
    print("Číslo:", k)
for i in range(5):
    print(i)
Výstup programu:
                                                    Výstup programu:
0
                                                    Číslo: 1
1
                                                    Číslo: 2
2
                                                    Číslo: 3
3
                                                    Číslo: 4
4
# pro i od 1 do 5 (nikoli 6) tiskneme i a jeho druhou a třetí mocninu
for i in range(1, 6):
    print(i, i*i, i**3)
Výstup programu:
1 1 1
2 4 8
3 9 27
4 16 64
5 25 125
# výpis hodnost oddělených mezerou, ne každá na samostatný řádek
for i in range(10):
    print(i, end=' ')
Výstup programu:
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
# výpis hodnost oddělených čárkou, ne každá na samostatný řádek
for i in range(5):
    print(i, end=', ')
# výpis hodnost pro i od 2 do 10 (bez 10) s krokem 2
for i in range(2, 10, 2):
    print(i , end=' ')
Výstup programu:
2 4 6 8
# úloha malého Gausse: součet čísel od 1 do 100
soucet = 0
                                                    Modifikujte tento program na součet prvních n členů
                                                    libovolné aritmetické posloupnosti
for i in range(1, 101):
                                                    (se zadanou diferencí d, prvním členem a1).
     soucet = soucet + i
print("součet čísel od 1 do 100: ", soucet) Napište program, který vypočte součet prvních n
                                                    členů geometrické posloupnosti
                                                    (se zadaným kvocientem q, prvním členem a1).
```

```
if - podminka
(pozor na odsazeni)
```

```
číslo = 2
if číslo > 0:
    print("Zadané číslo {} je kladné.".format(číslo))
    print("Zadané číslo {} není kladné.".format(číslo))
Výstup programu:
Zadané číslo 2 je kladné.
číslo = -3
if číslo > 0:
    print("Zadané číslo {} je kladné.".format(číslo))
    print("Zadané číslo {} není kladné.".format(číslo))
Výstup programu:
Zadané číslo -3 není kladné.
# důkladné testování – volba mnoha hodnot ze seznamu
for n in [2, -3, 5, 0, -7, 12]:
    if n > 0:
       print("Zadané číslo {} je kladné.".format(n))
        print("Zadané číslo {} není kladné.".format(n))
Výstup programu:
Zadané číslo 2 je kladné.
Zadané číslo -3 není kladné.
Zadané číslo 5 je kladné.
Zadané číslo 0 není kladné.
Zadané číslo -7 není kladné.
Zadané číslo 12 je kladné.
                    if - automatické slovní hodnocení na základě známky
známka = int( input("Zadejte známku: ") )
print("Slovní hodnocení:", end='\t')
                                                # \t - tabulátor, \n - newline (nový řádek)
if známka == 1:
                                # = přiřazovací rovná se,
                                                          == porovnávací rovná se
    print('výborně')
elif známka == 2:
    print('chvalitebně')
elif známka == 3:
    print('dobře')
elif známka == 4:
    print('dostatečně')
elif známka == 5:
    print('nedostatečně')
```

print('takovou známku nemáme')

Definice funkcí

```
- funkce může (ale nemusí) vracet nějakou hodnotu či více hodnot
- vrácení hodnoty zajišťuje klíčové slovo return, po vrácení hodnoty se činnost funkce ukončí
- funkce může (ale nemusí) mít nějaké parametry
- ale vždy musí mít za svým názvem závorky
# definujeme si vlastní funkci
# zde se jen definuje, co se bude dělat při zavolání funkce s konkrétní hodnotou
# zde se tedy zatím nedělá nic
# definice funkce musí vždy předcházet jejímu volání
def MojeFunkce(x):
    return x*x - 2**x
# volání funkce, zde se příkazy z definice funkce opravdu provádějí pro x = 3
# tiskneme funkční hodnotu
print(MojeFunkce(3))
Výstup programu:
# tisk zadaného b a funkční hodnoty v bodě b
                                                   # Tabulka hodnot funkce MojeFunkce() od -4 do 4
def MojeFunkce(x):
                                                   def MojeFunkce(x):
    return x*x - 2**x
                                                        return x*x - 2**x
b = 5
                                                   for u in range(-4, 5):
print(b, MojeFunkce(b))
                                                        print(u, MojeFunkce(u))
Výstup programu:
                                                   Výstup:
5 - 7
                                                   -4 15.9375
                                                   -3 8.875
                                                   -2 3.75
                                                   -1 0.5
                                                   0 -1
                                                   1 -1
                                                   2 0
                                                   3 1
                                                   4 0
# definujeme si vlastní funkci, která vypisuje druhé mocniny od 1 do N
# zde se jen definuje, nedělá se nic
def NaDruhou(N):
     """Tabulka druhých mocnin do N."""
    for k in range(1, N+1):
         print(k, k*k)
# volání funkce, zde se příkazy z funkce opravdu provádějí
NaDruhou(5)
Výstup programu:
1 1
2 4
3 9
4 16
5 25
```

Příklad – dělitelé

```
# Vypisují se dělitelé zadaného přirozeného čísla. Očekává se zadání přirozeného čísla n > 1.
n = int( input("Zadejte číslo, jehož dělitelé mají být vypsáni: ") )
for k in range(1, n+1):
    if n % k == 0:
                             # je-li zbytek po dělení číslem k nulový, tak je k dělitel a tiskneme jej
         print(k, end=" ")
# při potřebě prošetřit několik konkrétních hodnot vnoříme for do tohoto cyklu for (pozor na odsazení):
for n in [98, 99, 101, 102, 998, 999, 1001, 1002]:
    print(n, end="\t")
    for k in range(1, n+1):
             n % k == 0: # je-li zbytek po dělení číslem k nulový, tak je k dělitel a tiskneme jej print(k, end=" ")
         if n % k == 0:
                 # vynechat řádek po vypsaných dělitelích
    print()
Výstup programu:
     1 2 7 14 49 98
     1 3 9 11 33 99
99
101 1 101
102 1 2 3 6 17 34 51 102
998 1 2 499 998
999 1 3 9 27 37 111 333 999
1001 1 7 11 13 77 91 143 1001
1002 1 2 3 6 167 334 501 1002
Pokud několik řádků kódu:
- je třeba opakovaně využívat,
- má jasný smysl i samostatně,
tak by se tato část kódu měla stát funkcí.
Program se tím výrazně zpřehlední a snáze se udržuje.
# funkce, která vypisuje všechny dělitele čísla n
def Vypis_delitelu(n):
    print(n, end="\t")
    for k in range(1, n+1):
         if n % k == 0:
             print(k, end=" ")
    print()
for číslo in [12, 360, 20, 17]:
    Vypis_delitelu(číslo)
Výstup programu:
     1 2 3 4 6 12
     1 2 3 4 5 6 8 9 10 12 15 18 20 24 30 36 40 45 60 72 90 120 180 360
     1 2 4 5 10 20
17
     1 17
# výpis dělitelů zadaného čísla – další možnost použití definované funkce
n = int(input("Zadejte další číslo, jehož dělitelé mají být vypsáni: "))
Vypis_delitelu(n) # volání funkce
```

Příklad – odmocniny

```
Výpočet odmocniny čísla x babylónskou metodou,
tj. pomocí rekurentně zadané posloupnosti a_{n+1} = (x + a_n^2) / (2 \cdot a_n)
x = 5
           # číslo, jehož odmocninu počítáme
N = 15
           # počet iterací při výpočtu odmocniny (pro větší přesnost je potřeba více iterací)
           # první člen posloupnosti
a = x
for i in range(1, N+1):
    a = (x + a*a) / (2*a)
                             # výpočet n-tého členu posloupnosti
print("Odmocnina čísla", x, "je", a)
Výstup programu:
Odmocnina čísla 5 je 2.23606797749979
                  Tabulka odmocnin počítaná babylónskou metodou - funkce
N – počet iterací při výpočtu odmocniny (pro větší přesnost je potřeba více iterací)
N je inicializováno, takže je to nepovinný parametr
nebude-li N při volání funkce zadáno, tak se použije defaultní hodnota 15
def BabylOdmoc(x, N=15):
    a = x
              # první člen posloupnosti
    for i in range(1, N+1):
         a = (x + a*a) / (2*a)
                                  # výpočet n-tého členu posloupnosti
    return a
print("Číslo Odmocnina")
for x in range(1, 6):
    print("{}\t{}".format(x, BabylOdmoc(x)) )
Výstup programu:
Číslo Odmocnina
     1.0
2
     1.414213562373095
3
     1.7320508075688772
4
     2.0
     2.23606797749979
# testování vlivu počtu iterací na přesnost
                                                      Výstup programu:
print("Odmoc(5) počítaná pomocí n iterací:")
                                                      Odmoc(5) počítaná pomocí n iterací:
                                                            3.0
for n in range(1, 9):
                                                            2.3333333333333335
    print("{}\t{}".format(n, BabylOdmoc(5,n)) )
                                                      3
                                                            2.2380952380952386
                                                            2.2360688956433634
                                                            2.236067977499978
                                                            2.2360679774997894
                                                      6
                                                      7
                                                            2.23606797749979
                                                            2.23606797749979
```

if - automatické slovní hodnocení na základě známky

funkce nevracející a vracející hodnotu

```
def Hodnoceni_print(n):
    if n == 1:
       print('výborně')
    elif n == 2:
        print('chvalitebně')
    elif n == 3:
        print('dobře')
    elif n == 4:
        print('dostatečně')
    elif n == 5:
        print('nedostatečně')
    else:
        print('takovou známku nemáme')
známka = int( input('Zadejte známku: ') )
print(známka, end='\t')
Hodnocení_print(známka)
Výstup programu:
Zadejte známku: 1
     výborně
                   Modifikace – funkce vracející řetězec (return místo print)
def Hodnoceni_return(n):
    if n == 1:
        return 'výborně'
    elif n == 2:
        return 'chvalitebně'
    elif n == 3:
       return 'dobře'
    elif n == 4:
        return 'dostatečně'
    elif n == 5:
       return 'nedostatečně'
    else:
        return 'takovou známku nemáme'
známka = int( input('Zadejte známku: ') )
print( známka, Hodnocení_return(známka) )
Výstup programu:
Zadejte známku: 1
1 výborně
```

Zápis do souboru

```
# otevřeme soubor
můj_soubor = open("Můj název souboru.txt", "w")
i = 12
# zapisujeme do souboru
můj_soubor.write(str(i) + '\t' + "Ahoj, zapisuji do souboru." + '\n')
můj_soubor.write("A ještě něco na další řádek.")
# zavřeme soubor
muj_soubor.close()
.write()
- umí zapisovat do souboru pouze řetězec, tj. čísla je třeba konvertovat na řetězce pomocí funkce str()
- nepřidává narozdíl od print() odřádkování (proto je třeba přidávat \n)
- \t - tabulátor, \n - nový řádek
funkce open() otevře soubor s názvem uvedeným jako první parametr
druhý parametr open():
       "w" – otevření souboru pro zápis (write)
       "r" – otevření souboru pro čtení (read)
       "a" – otevření souboru pro přidávání dalších dat (append)
# zápis do souboru pomocí spojení řetězců (primitivní postup)
import math
                                                       # importování knihovny matematických funkcí, v níž je funkce sqrt – odmocnina
f = open('NaDruhou.txt', 'w')
for i in range(1, 11):
              f.write(str(i) + '\t' + str(i*i) + '\t' + str(math.sqrt(i)) + '\n')
f.close()
# tentýž program, využití formátovaného řetězce (lepší postup)
import math
f = open('NaDruhou1.txt', 'w')
for i in range(1, 11):
              \check{r} and \check{r} ano
               f.write(řádek)
f.close()
```

while - zatímco

```
a = 1
                     # dokud bude a < 5, budou se příkazy provádět
while a < 5:
    print(a)
    a = a + 1
Výstup programu:
2
3
4
                                     Hra - hádání čísla
# Tipujeme číslo, dokud (while) jej neuhodneme.
n = int( input("Tipněte si číslo od 1 do 5:
while n != 2:
                           # != nerovná se
    print("Neuhodli jste...")
    n = int( input("Tipněte si číslo od 1 do 5:
                                                     "))
print("Ano, je to číslo 2.")
Výstup programu:
Tipnéte si číslo od 1 do 5:
Neuhodli jste...
Tipněte si číslo od 1 do 5:
Neuhodli jste...
Tipněte si číslo od 1 do 5:
                               4
Neuhodli jste...
Tipněte si číslo od 1 do 5:
                               2
Ano, je to číslo 2.
```

Nekonečná smyčka

```
# tisknou se postupně čísla od 1 do nekonečna
# podmínka ve while se nemění, je vždy splněna
a = 0
while True:
    print(a, end=" ")
    a = a + 1
```

Rozklad na prvočísla

Vypisuje se rozklad zadaného přirozeného čísla na prvočísla očekává se zadání přirozeného čísla n > 1

```
# funkce tiskne prvočísla z rozkladu n na prvočísla
def PrvociselnyRozklad(n):
    print("{} - rozklad na prvočísla:\t".format(n), end="")
    i = 2
    while n > 1:
        if n % i == 0:
                                # % zbytek po dělení
            print(i, end=" ")
            n = n // i
                                # // celočíselný podíl
        else:
            i = i + 1
                 # vynechat řádek po vypsaných prvočíslech
    print()
# výpis prvočísel z rozkladu k na prvočísla
k = int(input("Zadejte číslo, jež rozložíme na prvočísla: "))
PrvociselnyRozklad(k)
Výstup programu:
Zadejte číslo, jež rozložíme na prvočísla: 360
360 - rozklad na prvočísla: 2 2 2 3 3 5
# při potřebě prošetřit několik konkrétních hodnot:
for k in [98, 99, 101, 102, 998, 999, 1001, 1002]:
    PrvociselnyRozklad(k)
Výstup:
98 - rozklad na prvočísla:
                                2 7 7
99 - rozklad na prvočísla:
                                3 3 11
101 - rozklad na prvočísla:
                                101
102 - rozklad na prvočísla:
                                2 3 17
998 - rozklad na prvočísla:
                                2 499
999 - rozklad na prvočísla:
                                3 3 3 37
1001 - rozklad na prvočísla:
                               7 11 13
1002 - rozklad na prvočísla: 2 3 167
```

Možnost vylepšení: funkce by vrátila pouze hodnoty a je pak na uživateli, v jaké podobě tyto hodnoty vytiskne, případně použije v dalších výpočtech.

Základy práce s řetězci

```
s = "Toto je můj první řetězec v Pythonu."
print(s) # vypíše řetězec s
# indexuje se od nuly
# tisk prvních 3 znaků řetězce (od 0 do 2)
                                           Tot
print(s[:3])
# tisk 2. až 3. znaku
                                           ot
print(s[1:3])
# tisk od 9. znaku až do konce
                                          můj první řetězec v Pythonu.
print(s[8:])
# tisk posledních 3 znaků
                                          nu.
print(s[-3:])
# spojování řetězců
a = "matematická"
b = "analýza"
print(a + b)
                             # matematickáanalýza
print(a + " " + b)
                             # matematická analýza
c = a + " " + b
print(c)
                # matematická analýza
print(len(c)) # délka řetězce: 19
```

Seznamy

```
# vektor 5 nul: [0, 0, 0, 0, 0]
a = [0 \text{ for } n \text{ in } range(5)]
print(a)
# vektor 5 nul: [0, 0, 0, 0, 0]
a = [0] * 5
print(a)
a[1] = 5
print(a)
                  # [0, 5, 0, 0, 0]
# přidávání prvků do seznamu
v = []
for i in range(1, 7):
    v.append(i)
print(v)
Výstup:
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

Rozklad na prvočísla - seznam

očekává se zadání přirozeného čísla n > 1 nová verze s použitím funkce vracející seznam funkce prvočísla netiskne, ale vrací hodnoty je pak na uživateli, v jaké podobě tyto hodnoty vytiskne, případně je použije v dalších výpočtech # funkce vracející vektor prvočísel z rozkladu čísla n na prvočísla def PrvociselnyRozklad(n): i = 2P = []while n > 1: if n % i == 0: P.append(i) n = n // ii = i + 1return P # při potřebě prošetřit několik konkrétních hodnot: for n in [98, 99, 101, 102, 998, 999, 1001, 1002]: print("{{}} - rozklad na prvočísla:\t{{}}".format(n, PrvociselnyRozklad(n))) *Výstup programu:* [2, 7, 7] [3, 3, 11] 98 - rozklad na prvočísla: 99 - rozklad na prvočísla: 101 - rozklad na prvočísla: [101] [2, 3, 17] [2, 499] [3, 3, 3, 37] [7, 11, 13] [2, 3, 167] 102 - rozklad na prvočísla: 998 - rozklad na prvočísla: 999 - rozklad na prvočísla: 1001 - rozklad na prvočísla: 1002 - rozklad na prvočísla: # rozklad Fermatova čísla F5 n = 2**2**5 + 1prv = PrvociselnyRozklad(n) # volání funkce, prv bude vektor print("Rozklad F5: ", prv) Výstup programu: [641, 6700417] Rozklad F5: # jiné využití vypočteného rozkladu na prvočísla: print("Všechna prvočísla < 100: ")</pre> for n in range(2, 100): rozklad = PrvociselnyRozklad(n) if len(rozklad) == 1: # je-li délka seznamu == 1 (tj. obsahuje-li rozklad pouze samotné n) print(n, end=" ")

2 3 5 7 11 13 17 19 23 29 31 37 41 43 47 53 59 61 67 71 73 79 83 89 97

Výstup programu:

Všechna prvočísla < 100:

Faktoriál

funkce vracející n! – naprogramována různými způsoby porovnání efektivity

```
# faktoriál klasicky – for
                                              # faktoriál – while
def faktorial_for(n):
                                              def faktorial_while(n):
    f = 1
                                                  f = 1
    for i in range(1, n+1):
                                                  i = 0
        f = f * i
                                                  while i < n:
    return f
                                                      i = i + 1
                                                      f = f * i
                                                  return f
# faktoriál pomocí rekurze – funkce volá sama sebe
def faktorial_rekurze(n):
    if n < 2:
        return 1
    else:
        return n * faktorial_rekurze(n - 1)
# šlo by také:
def faktorial_rekurze_nula(n):
    if n <= 0:
        return 1
    else:
        return n * faktorial_rekurze_nula(n - 1)
# stručnější zápis, je i rychlejší
def faktorial_rekurze_stručně(n):
    return 1 if n < 2 else n * faktorial rekurze stručně(n - 1)
import time
from sys import setrecursionlimit
setrecursionlimit(10**5)
n = 32000
                # budeme počítat n!
čas1_for = time.time()
                                              čas1_while = time.time()
f = faktorial for(n)
                                              f = faktorial while(n)
čas2_for = time.time()
                                             čas2_while = time.time()
                                             print("while:\t", čas2_while - čas1_while)
print("for:\t", čas2_for - čas1_for)
čas1_rekurze = time.time()
f = faktorial_rekurze(n)
čas2_rekurze = time.time()
print("rekurze:\t", čas2_rekurze - čas1_rekurze)
čas1_rekurze_stručně = time.time()
f = faktorial_rekurze_stručně(n)
čas2_rekurze_stručně = time.time()
print("rekurze-stručně:\t", čas2_rekurze_stručně - čas1_rekurze_stručně)
Výstup programu:
          0.26843905448913574
for:
while:
          0.2526528835296631
rekurze: 0.29667210578918457
rekurze-stručně:
                    0.2763817310333252
```

decimal - výpočty s libovolnou přesností

```
import decimal
decimal.getcontext().prec = 100 # nastavení přesnosti – počítání s přesností na 100 míst
print("1/97 =", decimal.Decimal(1) / decimal.Decimal(97))
print(1/97)
Výstup:
1/97 = 0.01030927835051546391752577319587628865979381443298969072164948453608247422680
412371134020618556701031
0.010309278350515464
# odmocnina s přesností na 100 míst
print("sqrt(5) =", decimal.Decimal(5).sqrt())
# e s přesností na 100 míst
print("exp(1) =", decimal.Decimal(1).exp())
# správné (pomocí řetězce) a nesprávné (převodem z float) zadání desetinného čísla decimal
a = decimal.Decimal("0.1")
print("číslo 0,1 přesně (decimal vyžaduje řetězec):", a)
b = decimal.Decimal(0.1)
                             # zatíženo převodem z dvojkové soustavy, v níž je float v počítači uloženo
print("číslo 0,1 nepřesně (float převedeno na decimal):", b)
Výstup:
číslo 0,1 přesně (decimal vyžaduje řetězec): 0.1
číslo 0,1 nepřesně (float převedeno na decimal):
0.100000000000000055511151231257827021181583404541015625\\
```

Numerická integrace

```
import math
print("Integrál sinu od a do b obdélníkovou metodou.")
a = 0
b = math.pi
N = 10**6
              # interval <a, b> dělíme na N stejných dílů
Delta = (b - a) / N
integ = 0
# sčítáme obsahy obdélníků,
#základna = Delta, výška = funkční hodnota ve středu dělicího intervalu
for k in range(0, N):
    integ += Delta * math.sin(Delta/2 + k*Delta)
print("integrál od", a, "do", b, "je roven: ", integ)
Výstup:
Integrál sinu od a do b obdélníkovou metodou.
integrál od 0 do 3.141592653589793 je roven: 2.00000000000008424
# Výpočet integrálu f od a do b
# obdélníková metoda
import math
def f(x):
    return (1 - x*x)**(1/2)
def g(x):
    return math.exp(math.sin(x)) * math.cos(x)
def h(x):
    return x * x
def integral(f, a, b, N=10**6):
    Delta = (b - a) / N
    integ = 0
    for k in range(N):
        integ += Delta * f(Delta/2 + k*Delta)
    return integ
# 4 * obsah jednotkového čtvrtkruhu
print(4 * integral(f, 0, 1))
print(integral(g, math.pi, 2*math.pi))
print(integral(h, 0, 1))
Výstup:
3.1415926539343633
-8.512342306726817e-17
0.333333333332426
```

Výpočet součtu prvních n členů dané řady

```
\# e = exp(1) = 1 + 1/1! + 1/2! + 1/3! + 1/4! + \dots
print("Počítáme e pomocí Taylorova rozvoje funkce exp x")
člen = 1
faktorial = 1
pocet_scitanych_clenu = 15
for i in range(1, pocet_scitanych_clenu + 1):
    faktorial *= i
    člen += 1 / faktorial
print(i, člen)
Výstup:
Počítáme e pomocí Taylorova rozvoje funkce exp x
1 2.0
2 2.5
3 2.6666666666665
4 2.708333333333333
5 2.71666666666663
6 2.718055555555554
7 2.7182539682539684
8 2.71827876984127
9 2.7182815255731922
10 2.7182818011463845
11 2.718281826198493
12 2.7182818282861687
13 2.7182818284467594
14 2.71828182845823
15 2.718281828458995
# \ln 2 = 1 - 1/2 + 1/3 - 1/4 + 1/5 - 1/6 + ...
s = 0
z = -1 # zajistí střídání znaménka
for n in range(1, 10**6 + 1):
    z *= -1
                 # s += (-1)^{**}(n+1) / n by bylo mnohem pomalejší
    s += z / n
print("součet členů řady: ", s)
from math import log # jen pro kontrolu
print("pro kontrolu - ln 2 =", log(2))
Výstup:
součet členů řady:
                        0.6931476805552527
pro kontrolu - ln 2 = 0.6931471805599453
```

Výpočet hodnot funkce sinus s libovolnou přesností pomocí Taylorova rozvoje

```
0.00
Funkce vracející sinus x, kde x je v radiánech.
Sinus se počítá pomocí Taylorova rozvoje se středem 0:
\sin x = x - x^{**3} / 3! + x^{**5} / 5! - x^{**7} / 7! +
Taylorův rozvoj funguje nejlépe pro x blízká nule.
V případě větších x se doporučuje první vypočíst x = x \% (2 * pi).
Užití:
alfa = decimal.Decimal('0.3')
print(sin(alfa))
import decimal
def sin(x, presnost=28):
    decimal.getcontext().prec = presnost + 2
    i, zbytek, soucet = 1, 0, x
faktorial, citatel, znamenko = 1, x, 1
    while soucet != zbytek:
        zbytek = soucet
        i += 2
        faktorial *= i * (i-1)
        citatel *= x * x
        znamenko *= -1
        soucet += citatel / faktorial * znamenko
    decimal.getcontext().prec -= 2
                        # unární plus aktivuje nově nastavenou přesnost
    return +soucet
alfa = decimal.Decimal('1')
print(sin(alfa))
print(sin(alfa, 50))
# pro kontrolu - vestavěná hodnota sinu:
from math import sin
print(sin(1))
Výstup:
0.8414709848078965066525023216
0.84147098480789650665250232163029899962256306079837
0.8414709848078965
```

Řešení rovnice f(x) = 0 metodou půlení intervalu

```
""" Řešení rovnice f(x) = 0 metodou půlení intervalu
předpokládá se zadání dvou čísel, mezi kterými má rovnice f(x) = 0 právě jeden kořen
1. program zkontroluje, zda mezi zadanými čísly leží kořen
2. provádí se půlení intervalu, dokud není jeho délka menší, než zadaná přesnost"""
# zadání intervalu, v němž budeme hledat kořen
a, b = 0, -1
presnost = 2 * 10**(-16)
import math
# definice funkce f
def f(x):
    return x*x - 2**x #x - math.cos(x) # x*x - 2**x
# funkce, která zúží interval
def zuzit interval(v):
    a = v[0]
    b = v[1]
    c = (a + b) / 2
    if f(a) == 0:
         return [a]
    if f(b) == 0:
        return [b]
    if f(c) == 0:
                       # lze zvolit toleranci: abs(f(c)) < presnost
        return [c]
    if (f(a) < 0 \text{ and } f(c) > 0) or (f(a) > 0 \text{ and } f(c) < 0):
         return [a, c]
    if (f(b) < 0 \text{ and } f(c) > 0) \text{ or } (f(b) > 0 \text{ and } f(c) < 0):
        return [c, b]
    else:
        return "kořen nenalezen"
interval = [a, b]
pocet = 0
# hledání kořene
while len(interval) == 2 and abs(interval[1] - interval[0]) > presnost:
    interval = zuzit_interval(interval)
    pocet = pocet + 1
# použijeme raději výpis hodnot pod sebe - usnadňuje srovnání
if len(interval) == 2:
    for x in interval:
        print(x)
else:
    print(interval)
print("počet půlení:", pocet)
Výstup:
-0.766664695962123
-0.7666646959621232
počet půlení: 53
```

Generování pýthagorejských trojic

```
0.00
Vypisujeme do tabulky pýthagorejské trojice,
tj. trojice [a, b, c] splňující a**2 + b**2 == c**2
jednoduchá verze, trojice generované vzorci:
a = u*u - v*v
b = 2*u*v
c = u*u + v*v
přičemž 0 < v < u
               # čísla u, v se volí až do N
N = 5
# kolik for, tolikátice se volí
for u in range(1, N+1):
     for v in range(1, u):
          print("{\{\}\t{\{\}}".format(u*u - v*v, 2*u*v, u*u + v*v))
Výstup:
              5
3
       4
8
       6
              10
              13
       12
5
15
       8
              17
12
       16
              20
       24
7
              25
24
       10
              26
21
       20
              29
16
       30
              34
9
       40
              41
```

Inspirace Archimédovou aproximací π

```
Aproximujeme pí pomocí
obvodů vepsaných pravidelných n-úhelníků:
o_n = 2 * r * n * sin (180° / n)
porovnáním s obvodem kruhu: o = 2 * r * pi
dostáváme aproximaci pí:
pi_n = n * sin (180° / n)
import math
print("Aproximace pí pomocí obvodů vepsaných pravidelných n-úhelníků:")
for k in range(1, 6):
    n = 10 ** k
    VnitrniUhel = math.pi / n
   pi_n = n * math.sin(VnitrniUhel)
print(n, "\t", pi_n)
Výstup:
Aproximace pí pomocí obvodů vepsaných pravidelných n-úhelníků:
10
           3.090169943749474
100
           3.141075907812829
1000
           3.1415874858795636
10000
          3.141592601912665
100000
          3.1415926530730216
```

0.00

Různé způsoby výpočtu binomických koeficientů

```
# POZOR - zde je správně jen prvních 15 cifer, pak chyba zaokrouhlení float
# navíc kvůli float: maximálně lze kombin_mala(1020, 510)
# kombinační čísla n nad k
def kombin_mala(n, k):
    komb = 1
    for i in range(1, k+1):
    komb = komb * (n-i+1) / i
    return int(komb)
# kombinační čísla n nad k - spolehlivá funkce i pro velké vstupní hodnoty
def kombin_velka(n, k):
    komb = 1
    for i in range(1, k+1):
    komb = komb * (n-i+1)
for i in range(1, k+1):
         komb = komb // i
    return komb
# kombinační čísla pomocí zlomků - eliminace chyby zaokrouhlení
# funguje tedy spolehlivě i pro obrovská čísla
from fractions import Fraction
def kombin_frac(n, k):
    nk = Fraction(1,1)
    for i in range(1, k+1):
         nk *= Fraction(n-i+1, i)
    return nk
# kombinační čísla - počítána pomocí rekurze
def kombin_rekurze(n, k):
    if n < k:
         return 0
    if n < 2 and k < 2:
         return 1
    if k == 0:
         return 1
    else:
         return kombin_rekurze(n-1,k-1) + kombin_rekurze(n-1,k)
```