由博弈论知识显然答案为从n个数中选择0~n个，使选出的数异或和不为0的方案数。

注意到xi属于1~k范围内且xi(i>1)仅与xi-1和一些常数有关，由鸽笼原理，xi必然存在最长为k的循环节，x1…xn可以分成 循环出现之前+完整若干个循环段+剩余部分，分别计数（当然n较小时也可能未出现循环即截止）。

当n特别大时，循环出现之前仍然直接处理，完整循环段个数为(进入循环后长度)/(循环段长)，剩余部分长度为(进入循环后长度)%(循环段长)，在状压dp中以2k的形式计入答案，因为（数论欧拉定理），需要高精模单精 和 高精先整除单精再模单精。

相同的xi分为一组，求出每组个数。对于每一组，加入原有集合奇数个数或偶数个数对异或和的影响是分别相同的（^xi 或 ^0）。若当前组有p个xi，则有

特别注意p为0和p为(1e9+6)倍数的情况的区别。