

جامعة اللاذقية كلية الهندسة المعلوماتية السنة الرابعة

# منصة اجتماعات افتراضية Virtual Meeting Platform

- شهد كمال على
- حنین نزار عیاش
- حنان طارق نعمان

- \_ سيناريو المشروع:
- منصة اجتماعات افتراضية مخصصة
  - ﴿ حَلَيْلُ مَبِئِي لَلْمُشْرُوعُ
    - ١ السيناريو:
- المنصة تقدم حلاً متكاملاً لعقد الاجتماعات، موجهة إلى الشركات، الفرق، وحتى الأفراد.
  - ٢ أنواع المستخدمين:
  - مدير النظام (Admin)تحكم بكامل المنصة.
  - مدير الفريق (Team Manager)نشئ الاجتماعات ويدير الفرق.
    - عضو (User)ينضم للاجتماعات ويشارك فيها.
      - ٣ . الوظائف الأساسية:
      - حدولة الاجتماعات عبر تقويم مدمج.
    - أدوات تفاعلية لتخطيط الأفكار والكتابة التشاركية.
    - تسجيل الاجتماعات وتحليل الأداء (تقارير، إحصائيات).
      - رفع مستندات ومشاركتها بسهولة ضمن الاجتماع

# السيناريو التفصيلي للفاعلين في النظام

## [ ا . مدير النظام ((System Admin)))

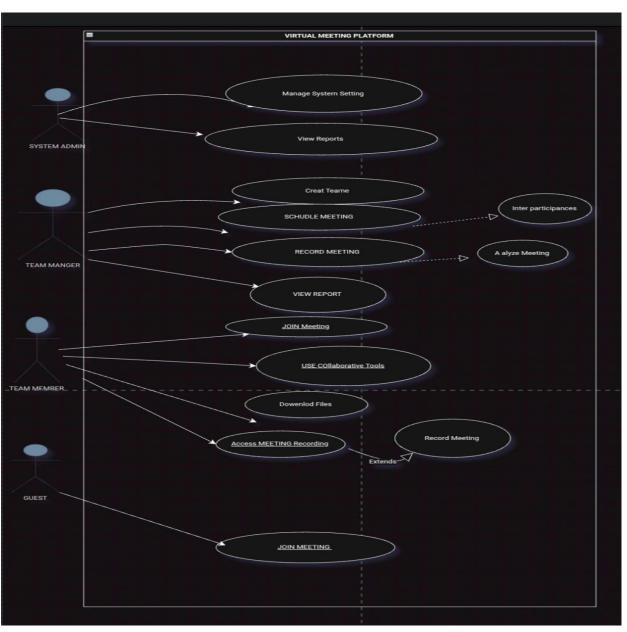
- يقوم بإنشاء حسابات للمؤسسات أو الفرق.
- يحدد الصلاحيات العامة (مثلاً الحد الأقصى للاجتماعات، حجم التخزين...).
  - يشرف على أمان المنصة وتحديثها.
  - يتابع تقارير الاستخدام والنشاط العام.
  - .-- ? ۲ . مدير الفريق ((Team Manager))
    - ينشئ فرق عمل داخل حساب الشركة.
      - يدعو الأعضاء للانضمام للفريق.
    - يحدد أوقات الاجتماعات باستخدام التقويم.
    - يختار الأدوات التفاعلية المطلوبة لكل اجتماع.
    - يمكنه مشاهدة تقارير أداء الفريق بعد كل جلسة.

- 3. القريق (Team Member))
  - بدخل عبر رابط خاص.
- بشارك في التخطيط وكتابة الأفكار على اللوحة التفاعلية.
  - يمكنه رفع ملفات أو تحميل الملفات المشتركة.
- · يراجع التسجيلات لاحقًا ويقرأ التقييم الآلي لأداء الفريق.

\_\_\_

- ((Guest)) غ . زائر / ضيف (=
- يُسمح له بحضور الاجتماعات بناءً على دعوة.
- صلاحياته محدودة: لا يستطيع تعديل المحتوى أو تحميل الملفات إلا إذا فعّلها مدير الفريق.
  - يمكنه التفاعل في الدردشة أو الكلام أثناء الاجتماع.

# مخطط حالة الاستخدام (Use Cases)



# شرح مخطط حالة الاستخدام

- ? اسم النظام: منصة الاجتماعات الافتراضية
  - الفاعلون (Actors):
  - (System Admin) مدير النظام. •

(Team Manager) مدير الفريق

• 3. عضو الفريق (Team Member)

(Guest) الضيف 4. •

- الاستخدام ((Use Cases)) حالات الاستخدام
  - ﴿ مدير النظام
- إدارة إعدادات المنصة: يحدد الإعدادات العامة للنظام مثل عدد الاجتماعات المسموح بها أو سعة التخزين.
  - عرض التقارير: يشاهد تقارير الاستخدام والأداء على مستوى المنصة.
    - ﴿ الفريق:
    - إنشاء وتحرير الفرق: ينشئ فرق العمل ويدير أعضائها.
    - جدولة الاجتماعات: يحدد أوقات الاجتماعات ويرسل الدعوات.
    - دعوة المشاركين: يرسل روابط الانضمام للأعضاء أو الضيوف.
  - تسجيل وتحليل الاجتماعات: يقوم بتسجيل الاجتماعات وتحليل التفاعل فيها.
    - عرض تقارير الأداء: يتابع أداء الفريق من خلال تقارير تحليلية.

#### 🛭 عضو الفريق:

- الانضمام للاجتماع: يدخل إلى الجلسة من خلال رابط.
- المشاركة في أدوات التعاون: يكتب ويخطط على اللوحات التفاعلية أو المستندات.
  - رفع/تحميل الملفات: يشارك ملفات أو يحمل ملفات الاجتماع.
    - · الوصول لتسجيلات الاجتماعات: يشاهد التسجيل لاحقًا.

#### ? الضيف:

• الانضمام للاجتماع: يدخل برابط الضيف، يتفاعل فقط في حدود المسموح.

#### ? العلاقات:

((((nclude))))بعض الحالات تعتمد على أخرى مثل:

"جدولة اجتماع" تشمل "دعوة مشاركين".

"تسجيل الاجتماع" تشمل "تحليل الأداء".

## ((((Extend)))) مثلاً:

"الوصول للتسجيلات" يمكن أن تمتد من "تسجيل الاجتماع".

# مخطط Class Diagram

### 1 الصنف: (((User المستخدم)))

يمثل جميع أنواع المستخدمين (مدير نظام - مدير فريق - عضو - ضيف).

- (Attributes) الخصائص
- userID:
  - name: •
  - البريد الإلكتروني email:
- ((admin, manager, member, guest)) نوع المستخدم role:
  - الوظائف ((Methods))
    - ا ()login:
  - :()logout الخروج
  - ع. 2 الصنف: ((( Team الفريق)))
  - يمثل كل فريق ضمن النظام، ويكون له مدير وأعضاء.
    - الخصائص:
    - teamID: قم تعريف الفريق
      - :teamNameاسم الفريق
    - members:
      - الوظائف:
    - addMember(): •
    - :\removeMemberحذف عضو

```
• الصنف (( Meeting الاجتماع)): يعبر عن كل اجتماع يتم جدولته ضمن النظام.
```

الخصائص:

meetingID:رقم الاجتماع

:topicعنوان الاجتماع

dateTime: موعد الأجتماع

:durationمدة الاجتماع

• الوظائف:

schedule():

• (): cancel إلغاء الاجتماع

• الملفات التي يتم مشاركتها في الاجتماعات. • الملفات التي يتم مشاركتها في الاجتماعات.

الخصائص:

• fileID: •

اسم الملف fileName: •

uploadedBy: •

• الوظائف

• )upload(): •

فصيل الملف download(): •

• . 5/ الصنف (( Report قرير)): تقرير يتم توليده بعد الاجتماع يحلل الأداء والمشاركة.

الخصائص:

:reportIDرقم التقرير

• meetingID. أمرتبط

summary: •

• الوظائف:

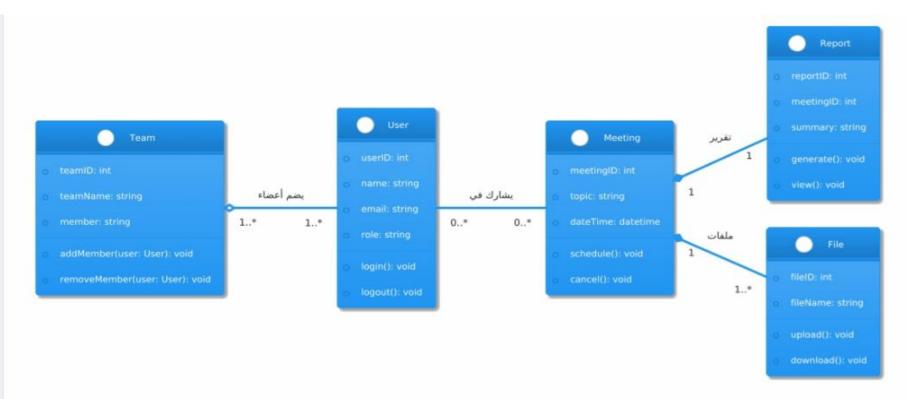
• ):generate توليد التقرير

• :(view): •

#### Relationships):) العلاقات

- العلاقة النوع التفسير:
- User ↔ Team Many-to-Manyعضو ممكن يكون بفِرق متعددة، وكل فريق فيه عدة أعضاء
  - کل اجتماع مرتبط بفریق واحد فقط  $\leftrightarrow$  Meeting One-to-Many
- User ↔ Meeting Many-to-Manyاالمستخدم ينضم لاجتماعات متعددة، والاجتماع فيه عدة مستخدمين
  - Meeting ↔ File One-to-Many كل اجتماع ممكن يحتوي ملف واحد او عدة ملفات
    - Report One-to-One $\leftrightarrow$  Report One كل اجتماع واحد يولُّد تقرير واحد فقط

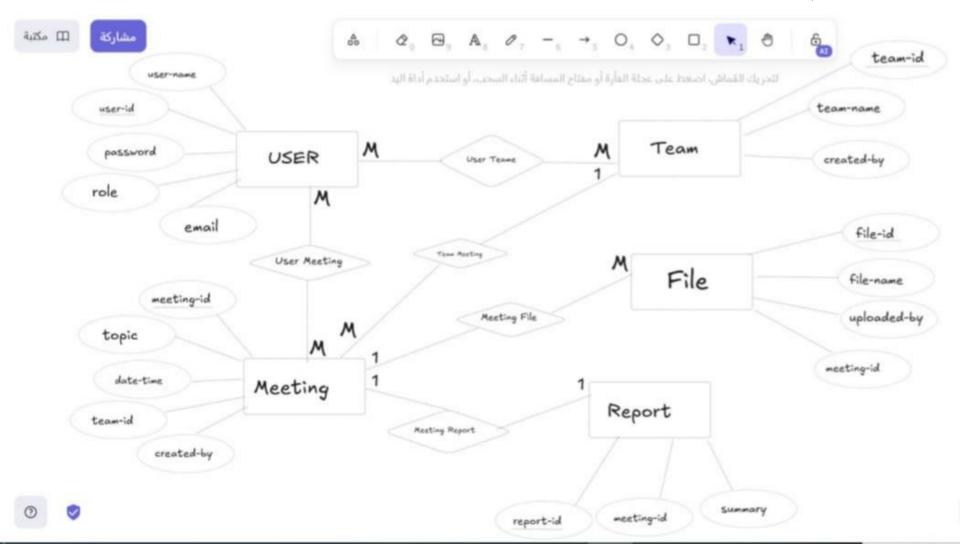
# • رسم مخطط الصفوف:



- مخطط قاعدة البيانات يلي بيوضح الجداول (الكيانات)، الحقول، والعلاقات بين الجداول
  - الكيانات ( (Entities المستخرجة من المشروع:
    - User ( .1
      - user\_id (PK)
        - Name •
        - email •
        - Password •
    - role (Admin, Manager, Member, Guest)
      - \*Team(2
        - team\_id (PK) •
        - team\_name •
      - created\_by (FK → User) •
      - Team Members (3
        - user\_id (FK)
        - team\_id (FK) •
  - (كيان وسيط لعلاقة Many-to-manyبين Usersو (Teams

- Meeting (4 الاجتماع:
  - meeting\_id (PK)
    - topic
    - date\_time
      - duration
    - team\_id (FK)
- created\_by (FK → User) •
- Meeting\_Participants (5) مشاركو الاجتماع:
- (كيان وسيط لعلاقة many-to-manyو (Meetings)
  - user\_id (FK)
  - meeting\_id (FK)
    - File (6
      - file\_id (PK)
      - file\_name •
  - uploaded\_by (FK  $\rightarrow$  User)
    - meeting\_id (FK)
    - Report (7
      - report\_id (PK) •
    - meeting\_id (FK, Unique)
      - summary •

- العلاقات بين الكيانات موضحة مسبقا
  - رسم مخطط ERD:



# وثيقة SRS منصة الاجتماعات الافتراضية

- ١ التعريف
- ١.١ الغرض من النظام
- تهدف هذه الوثيقة إلى تحديد كافة المتطلبات البرمجية الخاصة بمنصة الكترونية للاجتماعات الافتراضية. هذا النظام يُمكّن المستخدمين من إنشاء الاجتماعات، الانضمام اليها، والتواصل مع الآخرين باستخدام الصوت والصورة والنصوص في الوقت الحقيقي.
  - ١.٢ الجمهور المستهدف
  - فرق التطوير ( Front-endو (Back-end
    - إدارة المشروع
    - المعنيون بتجربة المستخدم ((UX/UI
      - أصحاب المشروع أو الجهة المالكة
    - مسؤولو الأمن السيبراني وضمان الجودة

### • ١.٣ طريقة الاستخدام المتوقعة

، يتم استخدام النظام من قبل المؤسسات التعليمية، والشركات، والمستخدمين الأفراد، عبر متصفح الإنترنت أو الهاتف المحمول، لإنشاء اجتماعات مباشرة أو مجدولة، مع إمكانية التفاعل بالصوت والصورة والنصوص.

### • ١.٤ نطاق المنتج

- تسجيل الدخول وتسجيل المستخدمين
- جدولة الاجتماعات وإرسال دعوات
- مكالمات صوت وفيديو في الوقت الحقيقي
  - مشاركة الشاشة والملفات
  - المحادثات النصية ((Chat
    - تسجيل الاجتماعات
    - · واجهة إدارة للمشرفين
      - دعم لأكثر من لغة
  - دعم الأجهزة المحمولة والحواسيب

### • ١.٥ التعاريف والمصطلحات

- المضيف: المستخدم الذي ينشئ الاجتماع ويديره
  - المشارك: المستخدم الذي ينضم للاجتماع
  - المشرف: المستخدم ذو صلاحيات إدارية عليا
    - SRSو ثيقة تحديد متطلبات النظام البرمجي
  - WebRTC: بروتوكول لبث الصوت والصورة
    - REST API: واجهة برمجية لتبادل البيانات

# • ٢ الوصف العام

### • ٢.١ احتياجات المستخدم

- مستخدم بسيط يستطيع الدخول والمشاركة بدون خبرة تقنية
  - واجهة واضحة وسلسة
  - · إمكانية الدخول من أجهزة مختلفة
    - جودة اتصال مستقرة
    - ضمان الخصوصية والأمان
      - دعم لغوي متعدد
      - ۲.۲ الافتراضات
  - المستخدمون لديهم اتصال إنترنت مناسب
  - لديهم صلاحية استخدام الكاميرا والمايكروفون
    - المنصة تعمل على المتصفحات الحديثة فقط
- تسجيل المستخدم يتم عبر البريد الإلكتروني أو حساب خارجي (Google)

#### • 2.3التبعيات

- · توفر خدمات WebRTCللبث المباشر
- توفر سيرفرات آمنة لتخزين التسجيلات
- تكامل مع Google Calendar لإرسال الدعوات
- وجود مزود بريد إلكتروني نشط لإرسال الإشعارات

# • ٣. ميزات النظام

- إنشاء وجدولة الاجتماعات
- الانضمام للاجتماعات من خلال رابط أو رمز
- التواصل بالصوت والفيديو في الوقت الحقيقي
  - الدردشة أثناء الاجتماع
  - مشاركة الشاشة والملفات
  - تسجيل الاجتماعات ومشاهدتها لاحقًا
- إدارة المستخدمين (حظر، حذف، منح أدوار)
  - دعم الهواتف المحمولة
  - إشعارات فورية عبر البريد أو داخل النظام
    - واجهة عربية/إنجليزية

- ٤ . المطالبات (المتطلبات)
  - ا ٤١ المطالبات الوظيفية
- :FR1يجب أن يكون بإمكان المستخدم إنشاء حساب باستخدام البريد الإلكتروني
  - :FR2يمكن للمستخدم تسجيل الدخول والخروج
  - :FR3يمكن للمضيف إنشاء اجتماع وتوليد رابط دعوة
    - : FR4يمكن للمشارك الانضمام لاجتماع عبر الرابط
  - :FR5يجب أن يدعم النظام الاتصال بالصوت والفيديو
    - :FR6 يمكن مشاركة الشاشة أثناء الاجتماع
  - :FR7يستطيع المستخدم إرسال واستقبال رسائل نصية
    - :FR8يستطيع المضيف تسجيل الاجتماع
    - :FR9يستطيع المشرف إدارة الحسابات والاجتماعات

#### • ٢ ٤ المطالبات غير الوظيفية

- NFR1یجب أن يستجيب النظام خلال ٣ ثوانِ كحد أقصى
- NFR2: أن يعمل النظام على مختلف أحجام الشاشات
  - NFR3. جماية البيانات باستخدام HTTPSوSSL
    - :NFR4يجب أن يكون النظام متاحاً بنسبة ٩٩.٩%
      - NFR5. النظام ثلاث لغات على الأقل
      - NFR6: شفير جميع المحادثات المسجلة
        - ٤.٣ مطالبات الواجهة الخارجية
- واجهة المستخدم: واجهة بسيطة وسهلة الاستخدام مع أزرار واضحة
- الواجهات البرمجية :APIتكامل مع Google Calendarو WebRTC
  - واجهة الأجهزة: دعم للكاميرا، المايكروفون، السماعات
  - واجهة الاتصال: استخدام WebSocket واجهة الاتصال: