

깜빡이지

App 사용 메뉴얼 및 설명 문서

졸업반 조: 201811560 김재민 201810918 이창현

깜빡이지

기능 설명 및 개요



기능 설명 및 개요



01



소지품 관리

자주 잃어버리는 소지품을 등록하여 소지품을 관리하도록 서비스를 제공합니다

02



위치 기반 알림

일정 거리, 일정 시간이 지날 때 마다 잃어버린 소지품은 없는지 확인하도록 알림을 보냅니다

03



자동 타임라인 기록

위치가 갱신될 때마다 갱신된 시간과 위치를 타임라인에 기록해 줍니다.



소지품 타임라인 작성

알림을 보고 기록된 타임라인에 접속하여 현재 소지품의 여부를 체크할 수 있습니다.

타임라인에 기록한 소지품 여부를 보고 언제부터 소지품을 잃어버렸는지 짐작해보세요

소지품을 잃어버렸다면 기록된 타임라인을 보고 하루를 되돌아 보세요

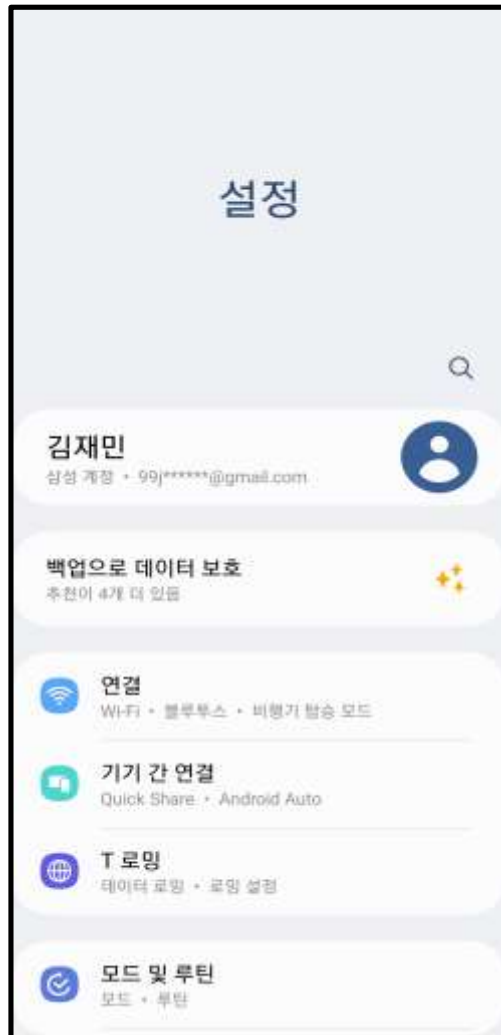
알림이 오면 소지품을 다시 한번 확인하세요

깜빡이지

I. 권한 설정



권한 설정



1. 앱 설치후 '설정'으로 이동



2. 설정 화면에서 '애플리케이션' 터치



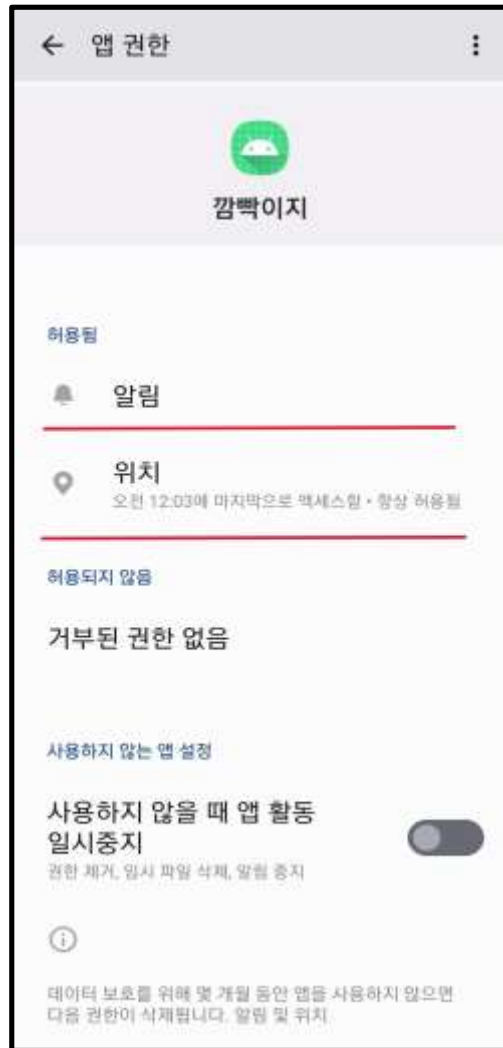
3. 애플리케이션 목록중 '깜빡이지' 터치



4. 애플리케이션 정보중 '권한' 터치



권한 설정



5. '알림'과 '위치'를 터치해
권한 허용



6. 애플리케이션 정보 화면으
로 돌아가 '배터리' 터치



7. '제한 없음' 설정

깜빡이지

Ⅱ. 사용 메뉴얼



사용 메뉴얼 : 소지품 추가



1. 소지품 추가 시 +버튼 터치



2. 추가할 소지품 이름을 입력하고 확인



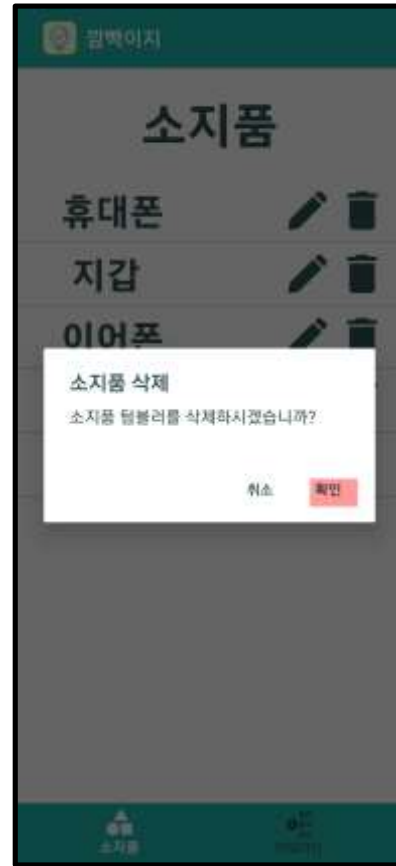
3. 추가된 소지품 확인



사용 메뉴얼 : 소지품 삭제



1. 소지품 삭제 시 휴지통 버튼 터치



2. 삭제 항목 재확인



3. 삭제된 소지품 확인



사용 메뉴얼 : 소지품 수정



1. 소지품 수정 시 연필 버튼
터치



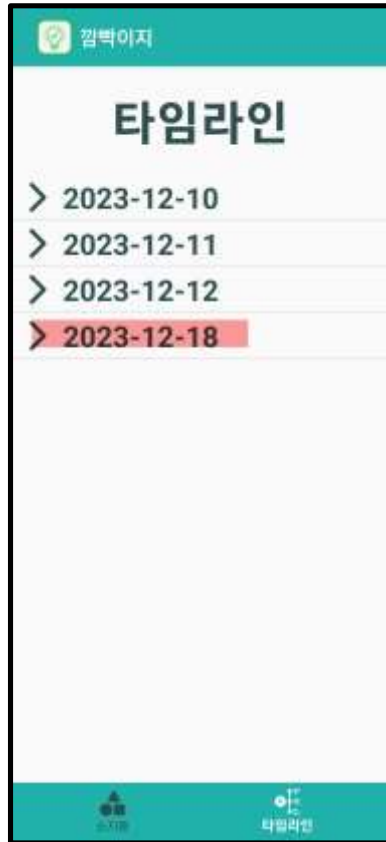
2. 수정할 소지품 명을 입력
하고 확인



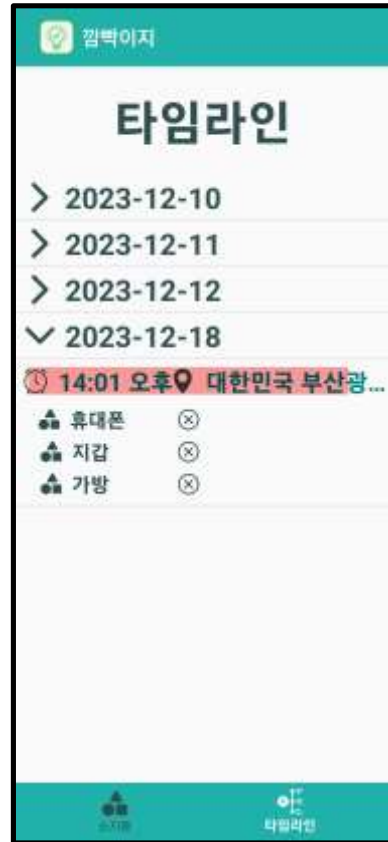
3. 수정된 소지품 확인



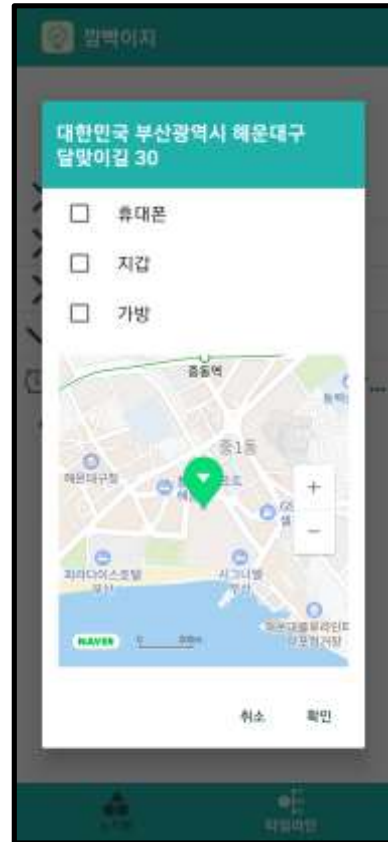
사용 메뉴얼 : 타임라인 확인 및 소지품 체크



1. 타임라인 화면으로 이동후 확인할 날짜 터치



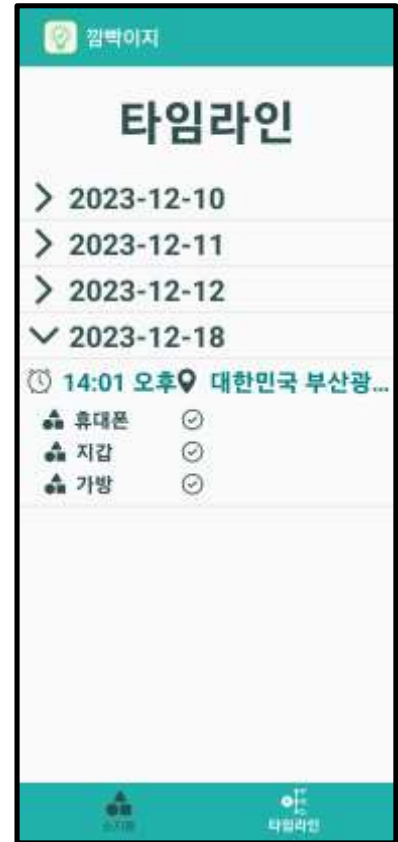
2. 타임라인을 확인하고 소지품 여부를 체크할 시간을 터치



3. 지도를 통해 위치 확인



4. 소지품 여부 체크



5. 타임라인에 소지품 여부 기록완료

깜빡이지

Ⅳ. 구현 환경



프로그래밍 언어

Java: Android 애플리케이션의 주요 비즈니스 로직 및 UI 구성에 사용됨.
XML: 안드로이드 레이아웃 및 UI 요소 정의에 사용됨.



개발 도구 및 IDE

Android Studio: Android 애플리케이션 개발을 위한 통합 개발 환경으로 사용됨. 코드 편집, 디버깅, 테스트 및 앱 배포 기능 제공.



모바일 운영 체제

Android: 앱은 Android OS를 타겟으로 함. 지원되는 최소 버전은 Android 8.0 (API 레벨 33) 이상.



외부 API

Naver Maps API: 지도 표시 및 위치 기반 기능을 제공하기 위해 사용됨.



라이브러리

Geocoder: 위도와 경도로부터 주소 정보를 얻기 위해 사용됨.
좌표를 기반으로 실제 지리적 주소를 반환함.

Google Play Services: 구글 서비스와의 통합을 용이하게 하는 다양한 API와 기능을 포함함. 위치 서비스, 지도등을 포함.



프레임워크

Android SDK: Android 애플리케이션 개발을 위한 표준 개발 키트.
안드로이드 플랫폼과의 인터페이스, UI 구성 요소, 데이터 저장 및 네트워크 기능 등을 제공.

깜빡이지

IV. 데이터 베이스 설계



A.조건

장소 별 소지품 소지 여부를 관리하기 위해 다음과 같이 데이터베이스를 설계한다.

1. 소지품을 구분하기 위해 고유 번호를 부여하며 소지품의 이름이 저장되어야 한다.
2. 타임라인을 구분하기 위해 고유 번호를 부여하며 날짜, 시간, 장소 정보가 저장되어야 한다.
3. 각 타임라인과 소지품에 대해 소지 여부 정보가 저장되어야 한다.



B.집합

1.개체

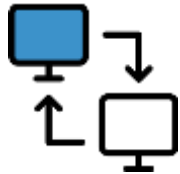
- 소지품: 소지품번호, 이름
- 타임라인: 타임라인번호, 날짜, 시간, 장소

2.관계

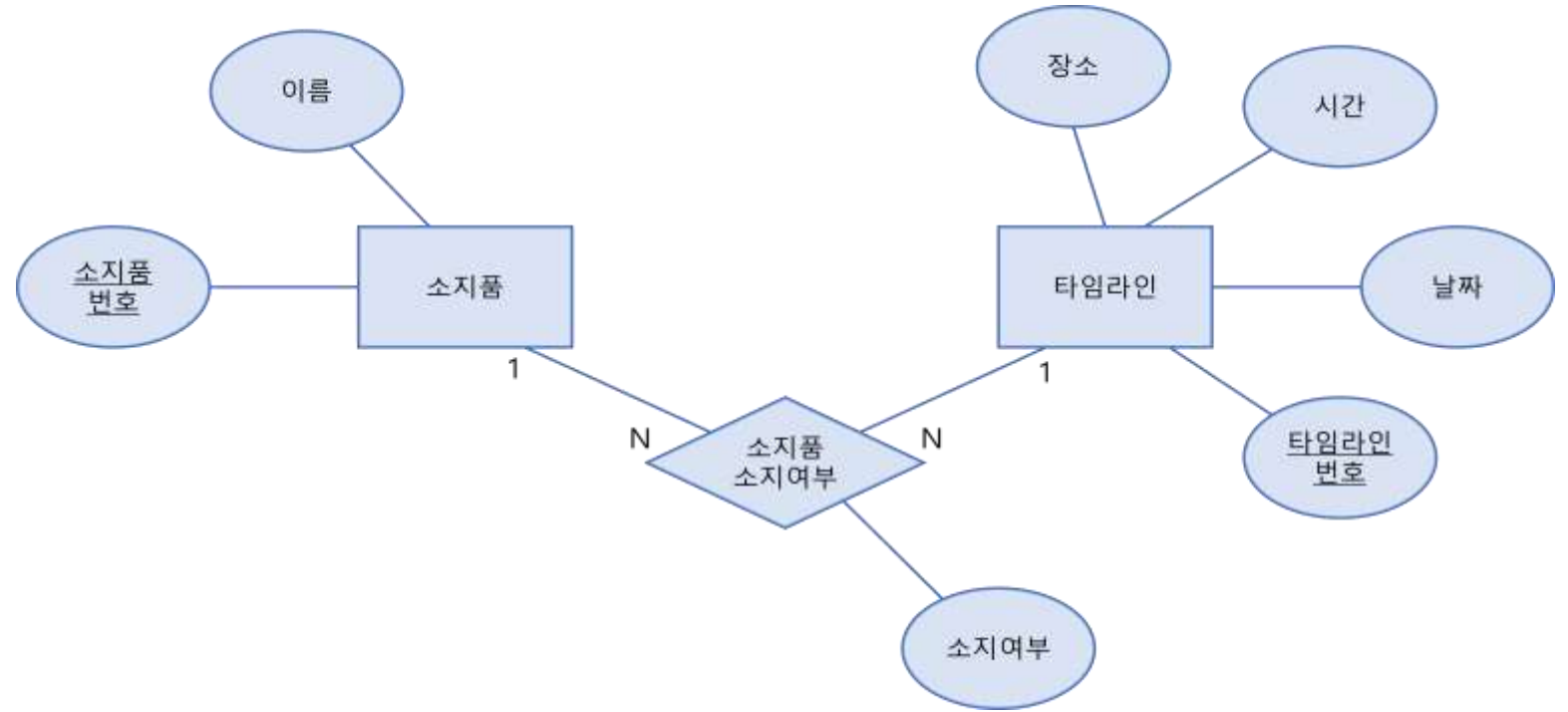
- 소지품소지여부

3.특이사항

- 각 타임라인과 소지품 별로 소지품 소지여부가 저장됨



C.E-R 다이어그램



D.결과 테이블

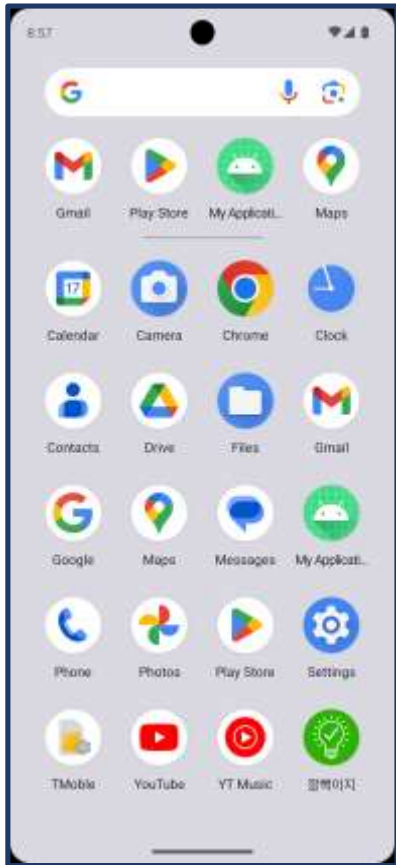
1. 소지품 = {소지품번호, 이름}, PK = {소지품번호}
2. 타임라인 = {타임라인번호, 날짜, 시간, 장소}, PK = {타임라인번호}
3. 소지품소지여부 = {타임라인번호, 소지품번호, 소지여부}, PK = {타임라인번호, 소지품번호}, FK = {타임라인번호}, {소지품번호}

깜박이지

V. 앱 테스트 방법



앱 테스트 방법



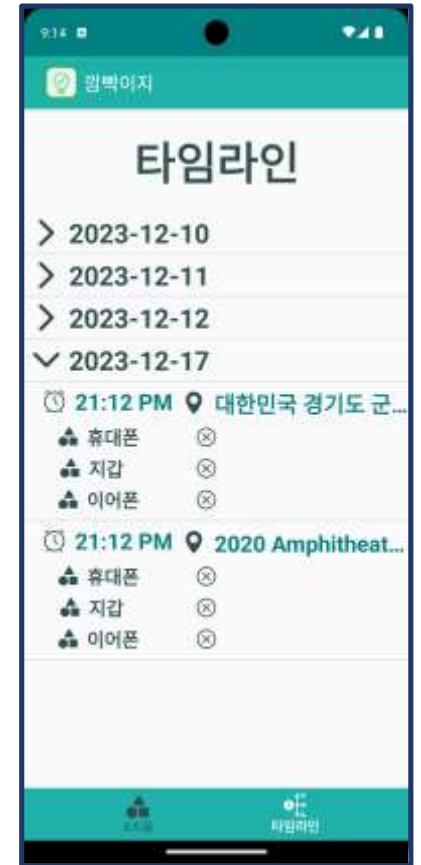
1. 깜박이지 앱 실행



2. 현재 가진 소지품
확인



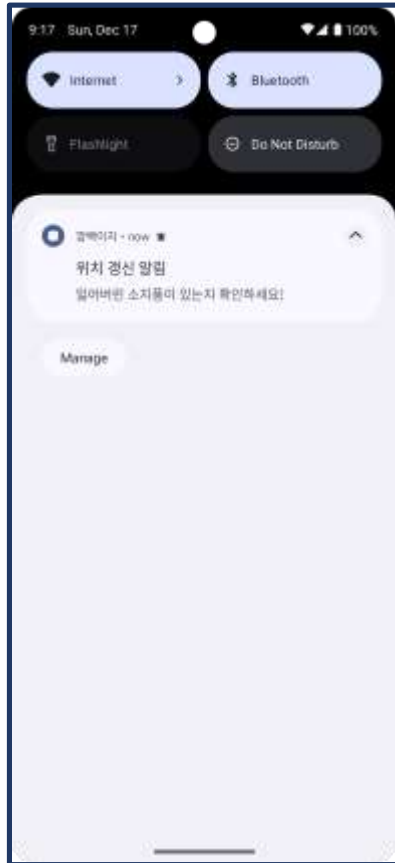
3. 포그라운드 서비스
동작 확인



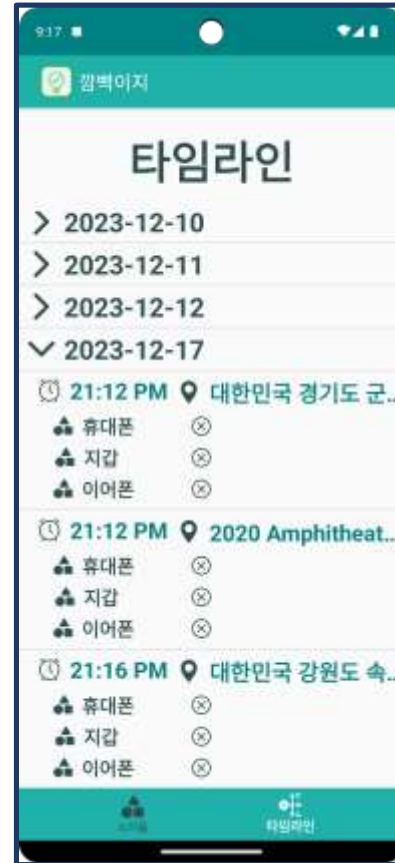
4. 이전 타임라인
확인



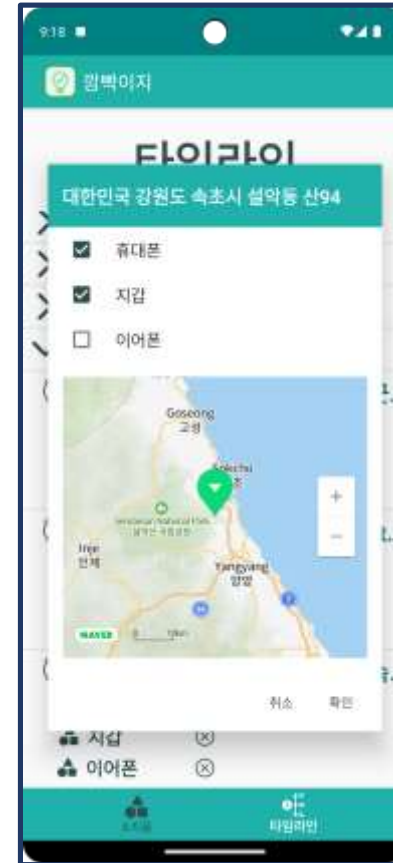
앱 테스트 방법



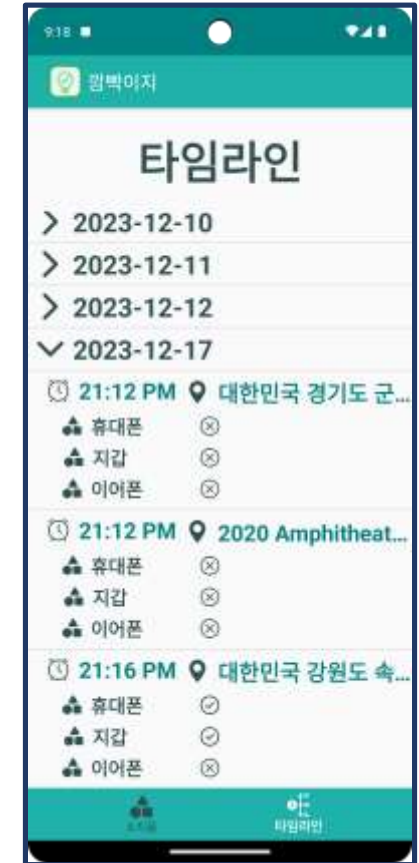
5. 에뮬레이터의 위치를 임의로 이동(ex. 속초 인근)하여 위치 갱신 알림 확인



6. 갱신된 타임라인 확인



7. 해당 타임라인 지도 마커 확인 및 소지품 체크



4. 소지품 여부 갱신 확인