**Resumen del Proyecto: Sistema de Suscripción y Envío de Consultas**

**1. Introducción**

El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación web que permite a los usuarios suscribirse para recibir actualizaciones sobre Salud Mental y enviar consultas o dudas al equipo de soporte. La aplicación está compuesta por un frontend desarrollado en React y un backend en Node.js con Express.

**2. Objetivos**

* **Suscripción:** Permitir a los usuarios ingresar su correo electrónico para suscribirse y recibir actualizaciones periódicas sobre temas de Salud Mental.
* **Envío de Consultas:** Facilitar que los usuarios envíen consultas detalladas, incluyendo nombre completo, asunto, correo electrónico, descripción y archivos adjuntos de hasta 30 MB.

**3. Arquitectura del Sistema**

* **Frontend (React):** Interfaz de usuario interactiva que permite a los usuarios ingresar sus datos y enviar formularios.
* **Backend (Node.js con Express):** Servidor que gestiona las solicitudes de suscripción y envío de consultas, valida los datos y envía correos electrónicos de confirmación o notificación.

**4. Funcionalidades Principales**

* **Formulario de Suscripción:** Formulario donde los usuarios ingresan su correo electrónico para suscribirse.
* **Formulario de Consulta:** Formulario que recopila nombre completo, asunto, correo electrónico, descripción y permite adjuntar archivos de hasta 30 MB.
* **Validación de Datos:** Comprobación de la validez de los correos electrónicos y el tamaño de los archivos adjuntos.
* **Envío de Correos Electrónicos:** Notificación al usuario sobre el estado de su suscripción o consulta mediante correos electrónicos.

**5. Tecnologías Utilizadas**

* **Frontend:** React.js para la construcción de la interfaz de usuario.
* **Backend:** Node.js con Express para la gestión de rutas y lógica del servidor.
* **Correo Electrónico:** Nodemailer para el envío de correos electrónicos.

**6. Diagrama de Clases**

El diagrama de clases representa la estructura de las clases en el sistema, incluyendo atributos y métodos. Por ejemplo, se pueden tener clases como Usuario, FormularioSuscripcion, FormularioConsulta y Servidor, cada una con sus respectivos atributos y métodos.

**7. Diagrama de Arquitectura**

El diagrama de arquitectura muestra la interacción entre el frontend y el backend, detallando cómo las solicitudes del usuario son procesadas y cómo se gestionan los datos y las respuestas.

**8. Conclusión**

Este sistema proporciona una solución eficiente para gestionar suscripciones y consultas de usuarios interesados en temas de Salud Mental, garantizando una comunicación efectiva y segura entre los usuarios y el equipo de soporte.

Para profundizar en la creación de diagramas de clases UML, puedes consultar el siguiente video tutorial que explica cómo hacer un diagrama de clases de manera sencilla:

Este resumen proporciona una visión general de las funcionalidades y la arquitectura del sistema, y puede servir como base para la elaboración de un documento más detallado en Word.