

Lớp Wrapper trong Java

Lớp Wrapper trong Java cung cấp kỹ thuật để chuyển đổi kiểu gốc primitive thành đối tượng và từ đối tượng thành kiểu gốc. Từ J2SE 5.0, đặc điểm autoboxing và unboxing sẽ tự động chuyển đổi primitive thành object (là autoboxing) và từ object thành primitive (là unboxing). Một trong 8 lớp của **java.lang package** là lớp Wrapper trong Java. Bảng dưới đây liệt kê danh sách 8 lớp Wrapper:

Kiểu gốc	Lớp Wrapper
boolean	Boolean
char	Character
byte	Byte
short	Short
int	Integer
long	Long
float	Float
double	Double

Ví dụ: chuyển đổi từ **kiểu gốc Primitive thành Wrapper**

```
public class WrapperExample1{
    public static void main(String args[]){
        //Chuyen doi int thanh Integer
        int a=20;
        Integer i=Integer.valueOf(a);//Chuyen doi int thanh Integer
        Integer j=a;//Day la autoboxing, bay gio compiler se viet la Integer.valueOf(a)
```

```
System.out.println(a+" "+i+" "+j);  
}}
```

Ví dụ: chuyển đổi từ **Wrapper** thành kiểu gốc **Primitive**

```
public class WrapperExample2{  
    public static void main(String args[]){  
        //Chuyen doi Integer thanh int  
        Integer a=new Integer(3);  
        int i=a.intValue();//Chuyen doi Integer thanh int  
        int j=a;//Day la unboxing, bay gio compiler se viet la a.intValue()  
  
        System.out.println(a+" "+i+" "+j);  
    }  
}
```