

Các kiểu Modifier trong Java

Modifier là các từ khóa mà bạn thêm vào những định nghĩa để thay đổi ý nghĩa của chúng. Ngôn ngữ Java có hàng loạt các modifier, bao gồm:

- [Access Modifier trong Java](#)
- [Non Access Modifier trong Java](#)

Để sử dụng một Modifier, bạn bao từ khóa của nó trong định nghĩa của một lớp, phương thức, hoặc biến. Modifier đặt trước phần còn lại của lệnh, như trong ví dụ sau (các từ in nghiêng):

```
public class className {  
    // ...  
}  
  
private boolean myFlag;  
  
static final double weeks = 9.5;  
  
protected static final int BOXWIDTH = 42;  
  
public static void main(String[] arguments) {  
    // body of method  
}
```

Access Modifier trong Java

Java cung cấp một số Access Modifier để thiết lập chỉ định truy cập cho các lớp, các biến, các phương thức và constructor. Có 4 mức độ truy cập là:

- Default: Truy cập trong nội bộ package
- Private: Truy cập trong nội bộ lớp
- Public: Thành phần công khai, truy cập tự do từ bên ngoài
- Protected: Thành phần được bảo vệ, bị hạn chế truy nhập từ bên ngoài.

Non Access Modifier trong Java

Java cũng cung cấp một số Non-Access Modifier để thực hiện các tính năng khác:

- *Static* Modifier để tạo các phương thức lớp và các biến.

- *Final* Modifier để kết thúc sự thi hành của các lớp, các phương thức và các biến.
- *Abstract* Modifier để tạo các lớp và các phương thức trừu tượng.
- *Synchronized* Modifier và *Volatile* Modifier được sử dụng cho các Thread.

Chương sau đề cập vấn đề gì trong Java?

Trong chương tiếp theo, chúng ta sẽ bàn luận về Các toán tử cơ bản được sử dụng trong ngôn ngữ Java. Chương tới sẽ cung cấp cho bạn cái nhìn tổng quan về cách những toán tử có thể được sử dụng trong khi phát triển ứng dụng.