

Szene	Werkstück & Pistole	VR-Meister	Monitor, Werkbank etc.	Interaktion	Anmerkung Autorenwerkzeug
1	Beschädigte Seitenwand in schwarz  Heatmap & Lupe	Willkommen zurück. Schön, dich wieder zu sehen. Wir befinden uns ganz am Anfang der zweiten Aufgabenklasse, in der es um Reparaturalackierungen gehen wird. Neu in dieser Aufgabenklasse ist, dass wir uns nicht mehr ausschließlich hier in der Lackierkabine befinden, sondern in manchen Lernaufgaben auch im Farbmischraum sein werden. In der letzten Aufgabenklasse gab es außerdem den Distanzstrahl, der dir geholfen hat, den optimalen Abstand zum Werkstück einzuhalten. Den wird es nicht mehr geben. Dafür sollst du während der sechs Lernaufgaben, die in dieser Aufgabenklasse auf dich warten, vermehrt das Lackieren schwieriger Partien üben. Gemeint sind Stellen wie Ecken, Winkel, Pfalzen, Sicken oder Kanten. Dabei hilft dir dieses akustische Signal, das du immer dann hören wirst, wenn du dich an Positionen des Werkstücks befindest, an denen du besonders konzentriert und sorgfältig arbeiten musst, um ein kundenfähiges Ergebnis zu produzieren. <i>Pause</i> . Wie zuvor, behandelt jede der sechs Lernaufgaben einen Kundenauftrag. <i>Pause</i> . Schau dir mal diese Seitenwand an. Sie ist bei einem Unfall beschädigt worden. Betrachte Sie mit Hilfe der Lupe.	Akustisches Signal ertönt	grüne Münze einsammeln	
2		Nachdem du das beschädigte Werkstück gesichtet hast, würde sich anschließen, den Schadensumfang zu ermitteln, die Instandsetzungsfähigkeit beschädigter Teile festzustellen, die Instandsetzungsverfahren zu bestimmen und den Material- und Arbeitsaufwand	MC-Frage: Wo und wodurch kannst du Spaltmaßabweichungen erkennen? <b>1. Lackabplatzungen an Kanten</b>	Kiste mit 2 Kugeln auf Werkbank	

		zu berechnen. Durch eine optische Prüfung erfolgt die erste Schadensaufnahme, die durch ein Schadensprotokoll festgehalten wird. Bei der optischen Prüfung des Unfallschadens sind folgende Schäden erkennbar: Lackschäden, verformte äußere Bauteile, lose Bauteile, Spaltmaßabweichungen, Glasschäden. Außerdem sind Befestigungspunkte von Motor und Getriebe auf Positionsveränderungen zu prüfen. Wo und wodurch kannst du Spaltmaßabweichungen erkennen?	<p>2. <b>abgelöste Dichtungen</b></p> <p>3. Lacknasen an Kanten</p> <p>4. Verlaufsstörung rund um beschädigte Partie</p>	<p>Kugeln in vorgesehene Löcher befördern</p> <p>Grüne Münze einsammeln</p> <p>Korrektes Ergebnis wird gezeigt</p>	
3		Werden Fahrzeugteile durch Rückverformen in Stand gesetzt, kommen folgende Verfahren zur Anwendung: Hebelsysteme, Ausbeulmethoden, Zughammerverfahren oder wärmetechnische Verfahren. Interessierst du dich für Rückverformungsverfahren von Fahrzeugteilen, sieh dir die Folien auf dem Monitor dazu an. Überall dort, wo es möglich ist, sollten die Teile in Stand gesetzt werden. Bei unserer Seitenwand ist es dagegen wirtschaftlicher, die beschädigte Seitenwand durch ein Neuteil zu ersetzen.	Slideshow Rückverformungsverfahren	Grüne Münze einsammeln	
4	Neue weiße Seitenwand	Der Auszubildende Raphael hat von mir die Aufgabe erhalten, die Seitenwand mit einem Standofleet 2K HS Decklack in der Farbe des restlichen Fahrzeugs zu lackieren. Schau im technischen Merkblatt nach, was Raphael bei der Produktvorbereitung für die Verarbeitung des Decklacks beachten sollte.		<p>Kiste mit 1 Kugel auf Werkbank</p> <p>Kugel in vorgesehenes Loch befördern</p> <p>Technisches Merkblatt öffnet sich</p>	

				Grüne Münze einsammeln					
5		In welchem Verhältnis sollten Decklack und Härter gemischt werden?	Interaktiv Verhältnis eintragen <table><tr><td>Decklack</td><td>Härter</td></tr><tr><td></td><td></td></tr></table> Lösung: 3:1	Decklack	Härter			Auswählen des richtigen Verhältnisses  Grüne Münze einsammeln  Korrektes Ergebnis wird gezeigt  Grüne Münze einsammeln	
Decklack	Härter								
		Wie viel prozentige Verdünnung sollte Raphael wählen?	MC-Frage: 1. 10-15% 2. 20-25% 3. 25-30% 4. 5-10%	Kiste mit 1 Kugel auf Werkbank  Kugel in vorgesehenes Loch befördern  Grüne Münze einsammeln  Korrektes Ergebnis wird gezeigt					
6		Raphael hat nun die Aufgabe die Seitenwand zu lackieren. Wir beide beobachten ganz genau, wie er appliziert. Anschließend sollst du den		Grüne Münze einsammeln					

		Untergrund genau prüfen, mögliche Fehler und deren Ursachen erkennen, damit du Raphael anschließend konstruktives Feedback geben kannst. Pass gut auf! Bist du startklar?			
7	Vorführung Farbauftrag  Fehler: zu nah, zu schnell, keine Spritzprobe				
8	Heatmap und Lupe	Wie würdest du Raphaels Applikation bewerten? Schau dir das Werkstück genau an. Dafür kannst du auch die Lupe benutzen und dir die Auswertungskriterien auf dem Monitor näher ansehen.	Auswertungskriterien	Grüne Münze einsammeln	
9		Raphael sind leider bei der Applikation ein paar Fehler unterlaufen, die dazu führen, dass diese Seitenwand nicht kundenfähig ist. Wenn du Raphael Ratschläge geben müsstest, welche würdest du ihm geben?	MC-Frage:  <input type="checkbox"/> Stell dich beim nächsten Mal näher ans Werkstück. <input type="checkbox"/> Mache nächstes Mal vorab eine Spritzprobe, um Fehlerbilder vorab zu entdecken. <input type="checkbox"/> Appliziere den Lack beim nächsten Mal etwas langsamer.	Kiste mit 2 Kugeln auf Werkbank. Kugeln in vorgesehene Löcher befördern  Grüne Münze einsammeln  Korrektes Ergebnis wird gezeigt  Grüne Münze einsammeln	
10	Neue weiße Seitenwand	Die Seitenwand von Raphael ist nicht kundenfähig. Wir bräuchten folglich eine Neue. Nun bist du an	Akustisches Signal ertönt	Trainee wendet sich dem Papier	

		der Reihe. In der Lackierwerkstatt befindet sich jetzt eine weitere Seitenwand, auf die du den Basislack in einem deckenden Gang applizieren sollst. Das akustische Signal wird dich bei dieser Lernaufgabe an schwierigen Partien des Werkstücks an sorgfältiges und gründliches Applizieren erinnern. Bevor du allerdings mit dem Lackieren loslegst, darfst du einen wichtigen Schritt nicht vergessen. Die Spritzprobe. Los geht's!		zu, um das Spritzbild zu prüfen. Macht Spritzprobe  Spritzbild korrekt	
<b>11</b>		Das Spritzbild sieht gut aus. Du kannst nun lackieren.			
<b>12</b>	Akustisches Signal an allen schwierigen Stellen			Grüne Münze einsammeln	
<b>13</b>	Heatmap und Lupe	Geschafft. Schau dir deine Leistung auf der Heatmap und anhand der Kriterien auf dem Monitor an.	Auswertungskriterien	Goldene Münze einsammeln	