

Szene	Werkstück & Pistole	VR-Meister	Monitor und Werkbank	Interaktion	Anmerkung Autorenwerkzeug
1	Rechteckiges weißes Werkstück	Dies ist die letzte von drei zusätzlichen Übungen in dieser Aufgabenklasse, in der du üben sollst, den idealen Abstand zum Werkstück während des Lackierens einzuhalten. Übung macht den Meister. Positioniere dich daher ein letztes Mal mit Hilfe des Distanzstrahls im idealen Abstand zum Werkstück und lackiere anschließend in einem deckenden Gang das gesamte Werkstück. Achte dabei wieder gezielt darauf, permanent den idealen Abstand einzuhalten. Dieses Mal wird der Distanzstrahl dir aber nur am Anfang bei der richtigen Positionierung helfen. Sobald du mit dem Lackieren beginnst, wird er ausgeblendet. Viel Erfolg!		Grüne Münze einsammeln	
2	Distanzstrahl am Anfang aktiv. Nach Start unsichtbar			Grüne Münze einsammeln	
3	Heatmap und Lupe		Auswertungskriterien	Grüne Münze einsammeln	
4	Vorführung Farbauftrag (mit Distanzstrahl)	Dieses Mal hast du fast keine Unterstützung durch den Distanzstrahl bekommen. Schauen wir uns mal in der Wiederholung an, wie gut du den Abstand zum Lackieren einhalten konntest, nachdem der Strahl ausgeblendet war.		Grüne Münze einsammeln	
5		Prima. In drei zusätzlichen Übungseinheiten hast du trainiert, den idealen Abstand zum Werkstück einzuhalten. Achte auch bei den kommenden Aufgaben immer darauf!		Goldene Münze einsammeln	