Szene	Werkstück & Pistole	VR-Meister	Monitor, Werkbank etc.	Interaktion	Anmerkung Autorenwerkzeug
1	Heckklappe in orange Heatmap & Lupe	Hallo. Hier siehst du das Produkt eines Kundenauftrages, bei dem die Auszubildende Andrea aus dem dritten Lehrjahr eine Heckklappe instandgesetzt und anschließend einen Basislack in orange appliziert hat. Guck dir das lackierte Werkstück genau an. Dafür kannst du dir im Menüfeld Auswertung die Erfolgskriterien anschauen und die Lupe nutzen.		grüne Münze einsammeln	
2		So muss das aussehen! Klasse! Aber Übung macht den Meister und du wirst das auch schaffen! Eine der wichtigsten Aufgaben im Lackierfachbetrieb ist es, den richtigen Farbton für die Reparatur zu ermitteln und für die Lackierung bereitzustellen. Dies erfolgt in und um den Farbmischraum, ein zentraler Ort in jedem Lackierfachbetrieb. Gehen wir mal dort hin. Berühre dazu den Türknauf.		Türknauf berühren Wechsel in Farbmischraum	
3		Wir befinden uns jetzt im Farbmischraum. Um optimale Lackierergebnisse zu erzielen, muss jeder Farbmischraum als Arbeitsplatz natürlich ein Mindestmaß an Ausstattung, wie z. B. Lackmischsystem, Mischcomputer, aber auch die korrekte Beleuchtung haben. Schau dich erst einmal frei um, mache dich mit allem vertraut.		Grüne Münze einsammeln	
4		Gleichzeitig muss der Mischraum perfekte Arbeitsbedingungen bieten, um die hoch entwickelten Lackmischsysteme immer konstant und optimal zu lagern. Wir können	Interaktive Stoppuhr: 30 Minuten (+/- 5 Minuten)	Einstellen der Dauer	

	Misc Wie l in Be	noch nicht loslegen. Ich habe die chbank erst wenige Minuten in Betrieb. lange muss die Mischbank mindestens etrieb sein? Stelle die korrekte Dauer der Stoppuhr ein.		Grüne Münze einsammeln Korrektes Ergebnis wird gezeigt Grüne Münze einsammeln	
5	weni einze durcl Abm Lacki Heck Basis techr	ie Mischbank beispielsweise erst ige Minuten in Betrieb, werden die elnen Komponenten nicht ausreichend hmischt und man erhält trotz korrekter essung ein falsches Ergebnis. In der ierkabine hast du vorhin eine orange kklappe gesehen, auf die Andrea einen slack appliziert hat. Schau doch bitte im nischen Merkblatt nach, welche HVLP-ble Andrea wohl benutzt hat.		Kiste mit Kugel auf Werkbank. Kugel in vorgesehenes Loch befördern Technisches Merkblatt öffnet sich Grüne Münze einsammeln	
6	Welc	che Pistole hat Andrea wohl benutzt?	MC-Frage: 1. 1,0-1,2mm 2. 1,6-1,8mm 3. 2,0-2,2mm 4. 1,4-1,6mm	Kiste mit 1 Kugel auf Werkbank. Kugel in vorgesehenes Loch befördern Grüne Münze einsammeln	

7	Andrea wird uns jetzt zeigen, wie sie den	Vertontes Erklärvideo von Andrea	{ (Korrektes Ergebnis wird gezeigt Grüne Münze einsammeln Grüne Münze
,	Basislack vorbereitet hat.	Vertontes Erkiarvideo von Andrea		einsammeln
8	Hast du gut aufgepasst? Das ist wichtig. Pause. Was Anna dir nicht gezeigt hat, ist wie man die Viskosität eines Lacks bestimmt. Als Viskosität wird die Zähflüssigkeit eines Stoffes bezeichnet. Umso dickflüssiger ein Stoff ist, umso höher ist seine Viskosität. Je niedriger die Viskosität ist, umso dünnflüssiger ist der Stoff. Die Viskosität hängt bei manchen Stoffen auch von der Temperatur ab. Welche Aussagen stimmen diesbezüglich?	MC-Frage: Eine höhere Viskosität findet sich bei kalten Temperaturen. Eine höhere Viskosität findet sich bei warmen Temperaturen. Normalbedingungen für Beschichtungsstoffe liegen bei 20°C und 65% Luftfeuchte. Ein zu warmer Lack zieht schneller an und neigt zu Läuferbildung. Ein zu warmer Lack ist zäh in der Verarbeitung und	falsch	Kiste mit 5 Kugeln auf Werkbank. Kugeln in vorgesehene Löcher befördern Nach Beantwortung aller Fragen grüne Münze einsammeln Korrekte Ergebnisse werden gezeigt Grüne Münze einsammeln
9	Und wie bestimmt man die Viskosität?	im Verlauf schlecht. Erklärvideo "Viskosität"		Grüne Münze einsammeln

10		Diese Messung muss drei Mal durchgeführt werden. Schließlich wird der Mittelwert dieser Messungen gebildet.	Grüne Münze einsammeln	
11		Jetzt geht's wieder in die Lackierkabine. Dort wartet eine Heckklappe auf dich. Andrea hat sie bereits instandgesetzt und alle Materialien vorbereitet, sodass du direkt mit der Applikation des orangenen Basislacks in einem deckenden Gang beginnen kannst. Das akustische Signal wird dich bei dieser Lernaufgabe wieder an schwierigen Partien des Werkstücks an sorgfältiges und gründliches Applizieren erinnern. Bevor du allerdings mit dem Lackieren loslegst, denke wieder daran, zuerst eine Spritzprobe durchzuführen. Geh wieder zurück in die Lackierkabine. Berühre dazu erneut den Türknauf.	Türknauf berühren Wechsel in Lackierkabine	
13		Das Spritzbild sieht gut aus. Du kannst die	Trainee wendet sich dem Papier zu, um das Spritzbild zu prüfen. Macht Spritzprobe Spritzbild korrekt Grüne Münze	
14	Akustisches	Heckklappe lackieren. Ich habe noch andere Dinge zu erledigen und werde dich nicht begleiten können. Viel Erfolg. VR-Meister verschwindet.	einsammeln Grüne Münze	
14	Signal an allen		einsammeln	

	schwierigen Stellen			
15	Heatmap und	Auswertungskriterien	Goldene Münze	
	Lupe		einsammeln	