

| Szene | Werkstück & Pistole | VR-Meister | Monitor und Werkbank | Interaktion | Anmerkung Autorenwerkzeug |
|-------|---------------------|---|--|--|---------------------------|
| 1 | Weißer Motorhaube | Schön, dass du wieder da bist. Wir befinden uns mitten in der ersten Aufgabenklasse zu Neuteillackierungen. Im zu dieser Lernaufgabe gehörigen Kundenauftrag geht es darum, eine Motorhaube mit einer Zweischichtlackierung zu lackieren. Was versteht man überhaupt unter einer Zweischichtlackierung? Lege alle Bestandteile, die du für eine Zweischichtlackierung benötigst, in den Korb. | Korb und verschiedene Farbdosen: Basislack, 2K-Klarlack, 2K-Decklack, Grundierfüller, Nass-in-Nass-Füller, Primer | Auswählen der Materialien Grüne Münze einsammeln Korrektes Ergebnis wird gezeigt Grüne Münze einsammeln | |
| 2 | | Lerne nun mehr über die Unterschiede zwischen Ein-, Zwei- und Dreischichtlackierungen. | Vertonte Slideshow Decklackierungen | Grüne Münze einsammeln | |
| 3 | | Du hast nun die Möglichkeit, den Kundenauftrag mitzugestalten. In welcher Farbe soll die Motorhaube lackiert werden? | MC-Frage: Farbe 1: Brillantsilber Farbe 2: Canvasitblau-metallic Farbe 3: Obsidianschwarz-metallic Farbe 4: Tenoritgrau-metallic | Kiste mit 1 Kugel auf Werkbank. Kugel in vorgesehenes Loch befördern Grüne Münze einsammeln | |
| 4 | | Der Kundenauftrag beinhaltet also eine Zweischichtlackierung auf einer Motorhaube. Im Vorhinein wurden bereits sämtliche vorbereitenden Tätigkeiten, z.B. optische Prüfung, Reinigungsarbeiten, Mischen der Farben erledigt. Daher starten wir direkt mit der Applikation. Gleich wirst du sehen, wie ich zuerst den Basislack, dann den Klarlack auf der Haube appliziere. Achte dabei genau auf den | | Grüne Münze einsammeln | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|--|--|
| | | Verlauf, Winkel und Abstand der Lackierpistole. Bist du startklar? | | | |
| 5 | Vorführung Farbauftrag mit Audiospur – Teil 1 Basislack | | | | |
| 6 | Haube mit Basislack | Herstellerabhängige Verarbeitungsrichtlinien für Beschichtungsstoffe liefern dir wichtige Informationen zu den Eigenschaften eines Lacks. Unter anderem weisen dich die Herstellerinformationen auf die optimale Ablüft- und Trockenzeit hin. | Tabellarische Übersicht: Verarbeitungsrichtlinien: <ul style="list-style-type: none"> • Mischverhältnis zwischen Lack, Härter und Verdünner • optimaler Spritzdruck • Anzahl der Spritzgänge • usw. | | |
| 7 | | Öffne die Verarbeitungsrichtlinien und versuche herauszufinden, wie lange Ablüft- und Trockenzeit bei diesem Basislack betragen sollte? | | Kiste mit 1 Kugel auf Werkbank. Kugel in vorgesehenes Loch befördern Verarbeitungsrichtlinien öffnen sich Grüne Münze einsammeln | |
| 8 | | | MC-Frage: Wie lange muss der Basislack trocknen (Zwischenabluft)? <ol style="list-style-type: none"> 1. 8-12 Minuten bei 20°C 2. 20-25 Minuten bei 20°C 3. 8-12 Minuten bei 25°C | Kiste mit 1 Kugel auf Werkbank. Kugel in vorgesehenes Loch befördern Grüne Münze einsammeln Korrektes Ergebnis wird gezeigt | |

| | | | | | |
|----|--|---|---|---|--|
| | | | 4. 20-25 Minuten bei 25°C | Grüne Münze einsammeln | |
| 9 | | Der Basislack ist nun appliziert. Nach der vorgeschriebenen Ablüft- und Trockenzeit ist er mittlerweile auch matt. Fehlt noch der Klarlack. Schauen wir uns den Gang an, bei dem ich den Klarlack appliziere. Achte dabei wieder genau auf den Verlauf, Winkel und Abstand der Lackierpistole. Weiter geht's! | | | |
| 10 | Vorführung Farbauftrag mit Audiospur – Teil 2 Klarlack | | | | |
| 11 | | Was ist dir während der Applikation der Lacke aufgefallen? | Tabellarische Übersicht: - von links nach rechts - von oben nach unten - überlappende Bahnen - Abstand: 15-20cm - Winkel: 90° - Pfalzen, Winkel, Kanten, Ränder und Sicken beachtet | Grüne Münze einsammeln. | |
| 12 | Weißer Motorhaube | Nun bist du an der Reihe. In der Lackierwerkstatt befindet sich eine weitere Motorhaube, auf die du den von dir ausgewählten Basislack in einem deckenden Gang applizieren sollst. Der Basislack ist bereits fertig angemischt. Den Klarlack werde ich nach der vorgeschriebenen Ablüft- und Trockenzeit selbst applizieren. Vorhin hast du gelernt, worauf du beim Lackieren alles achten sollst. Achte auf Verlauf, Abstand und Winkel. Der Distanzstrahl wird dir bei dieser | | Grüne Münze einsammeln. Trainee wendet sich dem Papier zu, um das Spritzbild zu prüfen. Macht Spritzprobe Spritzbild korrekt | |

| | | | | | |
|-----------|--|---|----------------------|--------------------------|--|
| | | Lernaufgabe wieder helfen, dieses Mal allerdings nur am Anfang. Bereit? Du schaffst das! Achja, vergiss die Spritzprobe nicht! | | | |
| 13 | | Das Spritzbild sieht gut aus. Aber was kann man überhaupt durch die Spritzprobe erkennen? Fehler im Spritzbild sind Indizien für Verschmutzungen in der Lackierpistole, Beschädigungen an Düsenelementen usw. Informiere dich auf dem Monitor über die Spritzprobe an sich, über mögliche Fehlerquellen im Spritzbild und erhalte Tipps, wie diese beseitigt werden können. | Slideshow Spritzbild | Grüne Münze einsammeln | |
| 14 | | Dein Spritzbild ist aber unauffällig. Du kannst lackieren. | | | |
| 15 | Distanzstrahl am Anfang und Ende aktiv | | | Grüne Münze einsammeln | |
| 16 | | Geschafft. Schau dir unter dem Menüfeld „Auswertung“ besonders deine Ergebnisse bei Abstand und Winkel an. | | | |
| 17 | Heatmap und Lupe | | Auswertungskriterien | Goldene Münze einsammeln | |