

Szene	Werkstück & Pistole	VR-Meister	Monitor und Werkbank	Interaktion	Anmerkung Autorenwerkzeug
1	Weißer Motorhaube	Hallo. Wir befinden uns am Ende der ersten Aufgabenklasse rund ums Thema Neuteillackierungen. In der sechsten und damit letzten Lernaufgabe dieser Aufgabenklasse bist du weitestgehend auf dich allein gestellt. Du hast viel dazugelernt. Ich bin optimistisch, dass du den folgenden Kundenauftrag bestens und kundenfähig beenden wirst. Eine Motorhaube soll lackiert werden. In drei Schichten soll eine Grundierung, ein weißer Uni-Basislack und abschließend ein 2K-Klarlack appliziert werden. Alle vorbereitenden Tätigkeiten wurden bereits im Vorfeld erledigt, sodass du dich voll und ganz darauf konzentrieren kannst, die drei Schichten zu applizieren. Bitte wende dich nach jeder der drei Schichten kurz an mich. Der Distanzstrahl wird nicht aktiv sein. Bevor du allerdings mit dem Lackieren loslegst, vergiss nicht die Spritzprobe. Viel Erfolg und los geht's!		Trainee wendet sich dem Papier zu, um das Spritzbild zu prüfen. Macht Spritzprobe  Spritzbild inkorrekt	
2		Oh, hier stimmt was nicht. Die Spritzprobe mit deiner HVLP- Pistole weist ein sichelförmiges Spritzbild auf. Welche Ursache liegt wahrscheinlich zugrunde?	MC-Frage:  Welche Ursache kann ein sichelförmiges Spritzbild haben? 1. Farbdüse nicht fest eingeschraubt 2. Zerstäubungsdruck zu gering 3. verunreinigte Hornbohrung an der Luftdüse 4. Luftdüse nicht angezogen	Kiste mit 1 Kugel auf Werkbank. Kugel in vorgesehenes Loch befördern  Grüne Münze einsammeln  Korrektes Ergebnis wird gezeigt	

				Grüne Münze einsammeln	
3		Was machen wir jetzt? Welche Hilfsmittel benötigst du, um Verunreinigungen an den Luft- oder Farbdüsenbohrungen von Spritzpistolen zu beseitigen?	MC-Frage: 1. Messingdrahtbürste 2. Zahnstocher 3. Ameisensäure 4. Waschverdünnung 5. Reinigungsbürste 6. Reinigungsnadel 7. Druckluftschlauch	Kiste mit 3 Kugeln auf Werkbank. Kugeln in vorgesehene Löcher befördern  Grüne Münze einsammeln  Korrektes Ergebnis wird gezeigt  Grüne Münze einsammeln	
4		Mit diesen Hilfsmitteln haben wir das Problem behoben. Führe erneut eine Spritzprobe durch.		Trainee wendet sich dem Papier zu, um das Spritzbild zu prüfen. Macht Spritzprobe  Spritzbild korrekt	
5		Jetzt ist das Spritzbild in Ordnung. Du kannst loslegen. Appliziere zuerst die Grundierschicht in einem Gang. Denk daran, dich nach jeder der drei Schichten kurz an mich zu wenden.			
	Distanzstrahl inaktiv			VR Meister auswählen	

6		Klasse! Die Grundierung ist aufgetragen. Sie sorgt für noch eine bessere Haftung der nachfolgenden Schichten. Während der Ablüft- und Trockenzeit bereite ich den Basislack vor.	Stoppuhr erscheint. VR-Meister verschwindet. Schnelldurchlauf der Ablüft- und Trockenzeit auf Stoppuhr. VR-Meister erscheint wieder.		
7		Weiter geht's! Du kannst nun den Basislack in einem deckenden Gang applizieren!			
8	Distanzstrahl inaktiv			VR Meister auswählen	
9		Super, auch der Basislack ist appliziert. Du hast es fast geschafft! Während der Ablüft- und Trockenzeit bereite ich den Klarlack vor.	Stoppuhr erscheint. VR-Meister verschwindet. Schnelldurchlauf der Ablüft- und Trockenzeit auf Stoppuhr. VR-Meister erscheint wieder.		
10		Letzter Schritt: Du kannst nun den Klarlack in einem Gang applizieren!			
11	Distanzstrahl inaktiv			Grüne Münze einsammeln	
12	Heatmap und Lupe		Auswertungskriterien	Grüne Münze einsammeln	
13		Klasse. Du hast die Aufgabenklasse „Neuteillackierungen“ abgeschlossen. Wie zufrieden bist du mit deiner Leistung in allen sechs von dir erledigten Lernaufgaben? Du siehst drei goldene Lackierpistolen. Packe entsprechend deiner Leistung in der gesamten Aufgabenklasse so viele Lackierpistolen in die Box wie du für angemessen empfindest.	Box plus 3 Lackierpistolen	Goldene Münze einsammeln	