

# 新浪第一天知识点

2014年9月17日 星期三

上午1:29

## 1、项目简介

学习目的：

架构思想，封装思想，优化代码(重构)思想,代码维护思想，把代码按照功能业务逻辑全部抽出来，保证每个功能处理一个业务逻辑。

## 2、开发简介PPT

移动组：前端

服务器开发组：后端 提供数据接口 通常开发中有需求文档

产品需求组：产品的外观和功能通常开发中有原型图

## 3、环境配置（项目开发第一步）

1> 新建项目：Git管理：方便管理代码，查看当天改了哪些代码。

2> 项目部署，支持ios7, ios8

3> 不支持横竖屏

4> 导入图标和启动图片

- 注意：

- 导入图标：pt表示点，2x对应的图标像素应该\*2， $60 * 2 = 120px$ ，3x对应的图标像素应该\*3，图标不能随便放，要一一对应，没有就不填。

- 启动图片：xcod6多LaunchScreen代替了之前默认加载default.png图片，直接给你一个启动界面，可以展示更多的东西，非常给力。

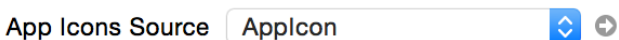
- 不能勾选掉LaunchScreen,会导致上下黑色条，LaunchScreen会自动设置好模拟器的尺寸。

- 想加载之前的启动图片，搞个UIImageView,设置图片，并且自动布局就好了，但是有问题不会自动识别当前是4inch，就加载default@568的图片

- 搞个自定义view，作为LaunchScreen.xib的View，会报错，系统不支持

- 直接添加Launch images Source 就好了

▼ App Icons and Launch Images

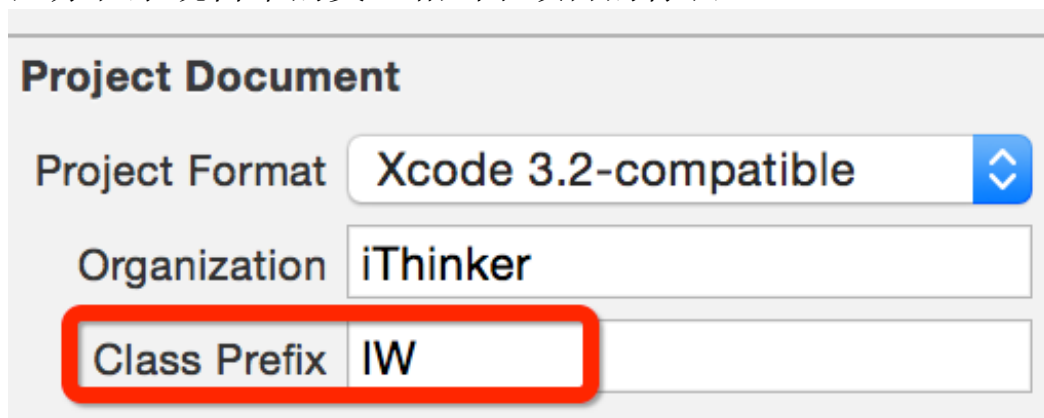
- 



5> 程序启动的时候，隐藏状态栏

6> 设置项目前缀：把项目名称里面的大写抽出来。

- 好处
- 区分和系统自带的类，相当于项目的标识。



#### 4、搭建项目框架（项目开发第二步）

1> 分析项目框架，下面有个tabBar,上面有个navigationBar,而且navigationBar的标题都不一样。

2> 主框架：UITabBarController控制器，UITabBarController控制器里是导航控制器，导航控制器里应该是对应默认的控制器。

3> 自定义UITabBarController，把添加子控制器的操作封装起来：

好处：

- 自己的东西，自己管理，别人不需要知道，方便代码维护，是代码结构清晰。
- 一创建某个东西，就有自己想要的，能直接使用，不需要设置其他属性。

封装思想：方便调用和以后项目开发。

4> 每个模块对应一个控制器，处理自己的业务。

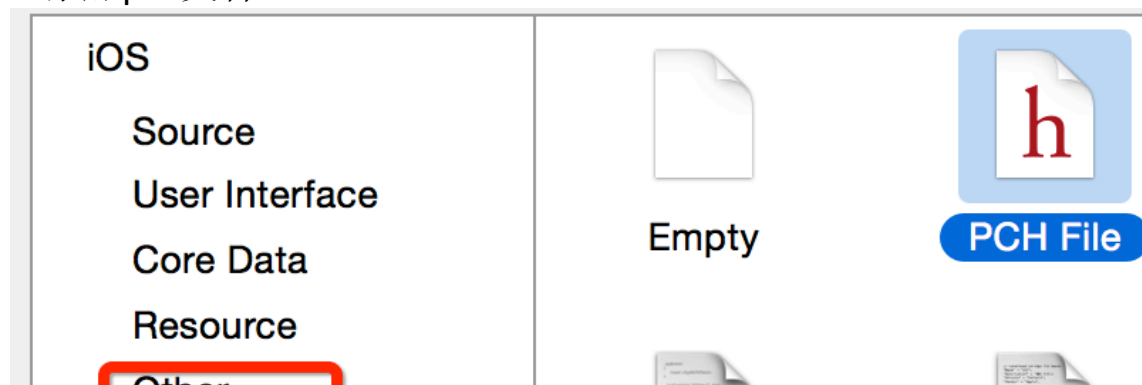
5> 划分项目文件夹，把项目所有.m和.h放在文件夹里。目的：方便查找

6> 通常开发中项目文件夹按模块划分，特殊文件夹：Main: (主框架，自定义tab控制器), Other: 存放其他头文件和.m文件(main, 代理)

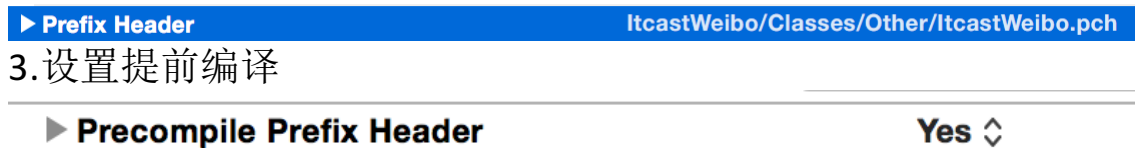
- 开发小技巧：控制器的名称不用自己想，英文不好照样开发，直接看美工提供的图片名称就OK了。

7> 导入pch文件

1.添加pch文件



2.描述pch路径，设置prefix header(提前准备头文件)的路径,从工程目录开始（.xcodproj）



4.更改pch文件，在定义\_\_OBJC\_\_的时候导入oc文件

## 5、封装自定义UITabBarController，解决代码结构清晰问题

1> 添加自定义UITabBarController的子控制器。

- 在initWithNibName里添加，原因：子控制器只需要添加一次，并且控制器不需要懒加载，视图才需要，在一创建的时候就拥有子控制器。
- 写代码最好一个功能一个方法，是代码结构清晰，方便以后维护，不要所有代码写在一起。

2> 设置自定义UITabBarController的tabBar上面的按钮内容，由对应子控制器的tabBarItem决定。

3> 重构初始化自定义UITabBarController的子控制器的代码

## 6、tabBar上按钮图片处理

1> 处理tabBar上按钮的选中图片，ios7默认会把tabBar上按钮的选中图片，渲染成蓝色。告诉图片保持最原始的图片，不要渲染。

2> 定义当前版本号的全局宏,在ios7才需要保持最原始的图片。

## 7、设置TabBar上按钮选中文字颜色。

1> tabBar上的按钮由tabBarItem决定，可以通过tabBarItem设置文字颜色，有相应的set方法，传入一个文字属性字典设置。

- tabBar的label文字的颜色，在iOS7以上默认是黑色，选中是蓝色。
- 微博效果：label的文字颜色，默认为黑色，选中为橘色。

2> 只需要设置一次，可以拿到项目中的所有tabBarItem设置,在Initial设置,并不需要每次都拿到一个tabBarItem设置。

## 8、调整TabBar上按钮的位置。

1> 自定义TabBar，继承TabBar

- 原因：系统自带的不好使，一个控制器对应一个tabBarButton,微博下边有5个按钮，需要弄个自己的tabBar。

2> 如何利用系统自带的tabBar上的按钮，就不需要自己创建tabBarButton？

- 解决方式：覆盖tabBar控制器自带的tabBar为自己的tabBar

3> 目的：覆盖tabBar控制器自带的tabBar属性为自己的tabBar，让系统把tabBar上的按钮添加到我们的tabBar上，调整系统自带tabBarButton的位

置。

4> 好处：利用系统自带的tabBarButton，如果只是把自定义TabBar加上系统的tabBar上，就拿不到系统自带的tabBarButton，去设置他的位置，必须自己自定义tabBar上的按钮，很麻烦。

5> 原理：tabBar上的按钮是在viewDidAppear的时候拿到self.tabBar调用addSubviews添加上去的，在viewDidAppear之前把控制器的tabBar换成我们自己的tabBar，就会把tabBar上的按钮添加到自己的tabBar上。

6> 如何覆盖系统自带的tabBar?tabBar控制器的tabBar属性，是readonly的，不能直接赋值。

- 利用运行时机制发送消息：

```
*导入#import <objc/message.h>, objc_msgSend(self,
@selector(setTabBar:), customTabBar);
```

\*参数1: 谁发送这个消息(self)。参数2: 发送什么消息(名字叫setTabBar:), 参数3: 发送消息的参数。调用set方法，需要传一个参数，给成员属性赋值，这里传自定义的tabBar。

- 利用KVC: [self setValue:customTabBar forKeyPath:@"tabBar"];

7> 重写layoutSubviews布局子控件。

- 判断是tabBarButton才需要调整位置
- 添加UIView的分类，快速设置尺寸和位置。
- 模仿苹果官方做法，苹果官方bounds,frame都是分类声明的，在分类用@property只会生成方法的声明，不会生成成员属性，和方法的实现。
- 好处：自动生成方法的声明，简便开发，不需要自己写方法声明。
- 注意点：获取frame，改变宽高，不要通过获取bounds,改变宽高，单独设置bounds一个属性会影响到frame，使frame设置位置不准确。
- 根据tabBar的items属性，计算出tabBarButton宽度。
- `CGFloat buttonW = self.width / (self.items.count + 1);`
- 从第3个按钮开始，需要多添加一个按钮宽度，给中间加号按钮空出位置。

## 9、自定义TabBar上添加加号按钮，显示在最中间，懒加载。

1> layoutSubviews方法设置子控件尺寸准确，因为这时候父控件的尺寸确定了，才会去布局子控件。

- 注意点：用分类设置center位置的时候，先设置尺寸，要不然没有尺寸，都不知道控件的中心点在哪,无法准确定位。

## 10.badgeView的问题解决不了

1> 不能用自带的图片

2> 研究tabBarButton内部的子控件badgeView的真实类型是UIView

