```
<<interface>>
                                                              ModeloInterfaz
                            + tomarCarta(iugador : Jugador) : void
                            + setCartaMagica(jugador : Jugador, carta : CartaMagica) : void
                            + activarCartaMagicaDesdeRegionMyT(jugador : Jugador, carta : CartaMagica) : void
                            + activarCartaMagicaDesdeMano(iugador : Jugador . carta : CartaMagica) : void
                            + setCartaTrampa(jugador : Jugador, carta : CartaTrampa) : void
                            + activarCartaCampo(iugador : Jugador, carta : CartaCampo) : void
                            + setCartaMonstruo(iugador : Jugador, carta : CartaMonstruo) : void
                            + summonCartaMonstruo(jugador : Jugador, carta : CartaMonstruo) : void
                            + seCumplenCondicionesDeSacrificioRequeridos(carta : CartaMonstruo) : boolean
                            + flipCarta(carta: Carta): void
                            + flipBocaAbaio(carta : Carta) : void
                            + flipBocaArriba(carta: Carta): void
                            + setModoAtaque(carta : CartaMonstruo) : void
                            + setModoDefensa(carta : CartaMonstruo) : void
                            + cambiarModoCartaMonstruo(carta: CartaMonstruo): void
                            + atacar(cartaAtacante : CartaMonstruo, cartaAtacada : CartaMonstruo) : void
                            + atacar(cartaAtacante : CartaMonstruo) : void
                                                                 Modelo
       <<interface>>
      CausaFinJuego
                                                                                                                   Jugador
                                          + getInstancia(): void
                                          + setNombreJugador(nombreJugador : String) : void
+ getNombreCausa(): void
                                          + setNombreOponente(nombreJugador : String) : void
+ getNombreJugador(): void
                                          + getCausaFinJuego(): CausaFinJuego
```