```
pkg carta
                    CartaMonstruo
# puntosAtaque : int
# puntosDefensa: int
# estrellas : int
# modo · Modo
# nombre : String
+ CartaMonstruo(puntosDefensa : int, puntosAtaque : int)
+ ponerEnAtaque(): void
+ ponerEnDefensa(): void
+ cambiarModo(): void
+ getPuntos(): int
+ getEstrellas(): int
+ enAtaque(): boolean
+ enDefensa(): boolean
                 BlueEyesWhiteDragon
```