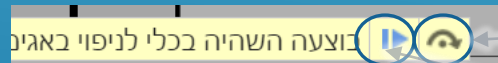


React

שיעור שני

debug

- דיבוג הוא כלי חזק לפתירת בעיות. לעיתים נרצה לדבג ולראות שורה אחר שורה את המתבצע בקוד.
- שלבים:
 - * כתיבת המילה debugger במיקום בפונקציה ממנו נרצה לדבג.
 - * הרצת הפרויקט ופתיחת dev tools – (f12), כאשר הקוד המתבצע מכיל debugger ההרצה תעצור ונוכל לדבג את שורות הקוד.
- מעבר לשורת קוד הבאה
- קפיצה עד לdebugger הבא אם יש.



שמירת מערכים ב state

- States יכולים להכיל מערך או מערך של אובייקטים בצורה הבאה:
בתוך ה useState נשים סוגריים מרובעים – מערך.

```
const [arr, setArr] = useState([2,3,5,6,7]);
```

- במערך של אובייקטים – כל ערך במערך יהיה אובייקט המכיל בתוכו את הערכים שנצטרך.
הערכים כתובים כאובייקט – בצורה של key ו value לדוג:

```
const [products, setProducts] = useState([
  {
    name: "product1",
    amount: 60
  },
  {
    name: "product2",
    amount: 90
  },
]);
```

גישה לאיברי המערך

- הגישה לאיברי מערך ב state נעשית בצורה הבאה:
במערך רגיל – של המשתנה ואינדקס אליו נרצה לגשת.

לדוגמא הצגת האיבר השלישי במערך arr : `<h1>{arr[2]}</h1>`

- במערך אובייקטים – שם ה state, האינדקס, ואת ה key אליו נרצה לגשת.

לדוגמא הצגת הערך ב amount הקיים באיבר הראשון במערך: `<h1>{products[0].amount}</h1>`

לולאות - map

- שימוש בלולאת for לדוגמא בשביל מעבר על מערך והצגת פריטי המערך, שונה מכתיבתה ב java script ושאר השפות ונעשית באמצעות map :

- דוגמא להצגת כל איברי המערך arr בשורות נפרדות: - בתגית h1 נפרדת לכל אחד:

- item מכיל את הערך הנוכחי עליו נמצא המערך.

```
{arr.map(item =>(  
  <h1>{item}</h1>  
))}
```

- ניתן גם לשמור את ה index עליו הלולאה עומדת - אם נוסיף index כפרמטר נוסף ב map בצורה הבאה:

```
{arr.map((item, index) => (  
  <h1>{item}{index}</h1>  
))}
```

(משמש הרבה לדוגמא כדי לדעת על שינויים הנעשים במערך - באיזה אינדקס צריך לעדכן וכד').

לולאות על מערך אובייקטים - map

- באובייקטים כל key במערך האובייקטים הוא רשימה בפני עצמה. ולכן מעבר על רשימת אובייקטים הוא על ידי מעבר על כל אחד מה keys במערך. לדוגמא בצורה זו:

```
{products.map(({ name, amount }) => {  
  return <p>{name} - {amount}</p>  
})}
```

- ניתן גם לעשות זאת באמצעות הצגה בתוך טבלה או רשימה כאשר השורות יהיה ה keys של האובייקטים והעמודות יהיו הערכים. לדוגמא:

```
<table>  
  {products.map((item, index) => (  
    <tr>  
      <td>  
        {item.name}  
      </td>  
      <td>  
        {item.amount}  
      </td>  
    </tr>  
  )  
)}  
</table>
```

bootstrap

- הוספת bootstrap בפרויקט react פשוט ביותר. ומאפשר לעצב כל אלמנט שנרצה בצורה מקובלת, רספונסיבית נקייה וללא מאמץ.
- יש המון עיצובים לכל אלמנט, ניתן לראות בקישור הזה: <https://getbootstrap.com/docs/4.4/components/alerts/>
- התקנת bootstrap בפרויקט react בצורה הקלה ביותר היא להוסיף את ה script הזה בעמוד index.html בפרויקט:

```
<link rel="stylesheet"
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@4.5.3/dist/css/bootstrap.min.css"
integrity="sha384-TX8t27EcRE3e/ihU7zmQxVncDAY5uIKz4rEkgIXeMed4M0jlfIDPvg6uqKI2xXr2"
crossorigin="anonymous">
```

מעכשיו נוכל לעצב בעזרת bootstrap או לחילופין ב css כרגיל.

שינוי מערך

שינוי מערך לא נעשה בצורה רגילה, לדוגמא אם נרצה לערוך או להוסיף ערך למערך נצטרך לבצע את השלבים הבאים:

```
<input onChange={(e) => changeProductAmount(e.target.value, index)} />change  
amount
```

```
const changeProductAmount = (newAmount, index) => {  
  let updatedProducts = [...products];  
  if (newAmount) {  
    updatedProducts[index].amount = newAmount;  
  }  
  setProducts(updatedProducts);  
}
```

העתקת המערך למערך חדש.

שינוי הערך במערך החדש.

החלפת המערך המקורי במערך החדש

הסבר: היינו מצפים לעשות את הפעולה הבאה לעידכון המערך: `products[index].amount = newAmount;`

אבל היא לא אפשרית ולא תשנה את המערך. שינוי ערכים בreact הוא רק על ידי הפונקציה `set` והיא מקבלת את כל האובייקט אותו צריכה להכניס למשתנה. ולכן בשינוי מערכים, צריך לשלוח מערך שלם ערוך אותו נכניס במקום המערך הקודם.

אותה הדרך גם בשינוי מערך רגיל:

```
const changeNumber = (number, index) => {  
  let newNubbers = [...arr];  
  newNubbers[index] = number;  
  setArr(newNubbers);  
}
```


הסבר האופרטור '...'

- האופרטור ... מאפשר העתקת מערך או אובייקט למערך או אובייקט אחר.

```
let updatedProducts = [...products];
```

- ניתן גם להעתיק כמה מערכים לתוך אובייקט באמצעות האופרטור , בין המערכים:

```
let obj = [...products , ...arr];
```

עדכון מערך רק לאחר שמירת הערכים

- ניתן גם לעדכן מערך בפעם אחת לאחר ביצוע כל שינוי.

- אם הבנו שדרך שינוי מערך צריכה להיעשות במערך שלם - להחליפו במערך הקיים אז צריך ליצור אחד כזה.

- במקרה זה ניצור משתנה לכל ערך מהמערך אותו נרצה לשנות.

```
const [itemName, setItemName] = useState('');  
const [itemAmount, setItemAmount] = useState('');
```

- נשנה ערכים אלו בביצוע שינויים על ידי הפונקציה set של המשתנה כרגיל.

```
<input onChange={(e) => setItemName(e.target.value)}>
```

- בהפעלת שינוי המערך - נשלח את ערכי המשתנים

```
<button onClick={updateItem(itemName, itemAmount, index)}>update
```

- ושאר השלבים הם כמו בעידכון רגיל.

```
const updateItem = (name, amount, index) => (event) => {  
  let newArr = [...products];  
  if (name) {  
    newArr[index].name = name;  
  }  
  if (amount) {  
    newArr[index].amount = amount;  
  }  
  setProducts(newArr);  
};
```

הוספת איבר במערך

- בשביל להוסיף איבר למערך בשלבים הבאים:
- נשלח איבר לפונקציה

```
<button onClick={() => addItem({ "name": itemName, "amount": itemAmount })}>הוספת פריט</button>
```

- העתקת המערך למערך חדש הכולל גם את האיבר החדש.
- עידכון המערך הרגיל במערך החדש.

```
function addItem(newItem) {  
  let newState = [...products, newItem];  
  setProducts(newState);  
}
```

מחיקת איבר מהמערך - filter

- מחיקת איבר ממערך נעשית באמצעות הפונקציה `filter`.
- הפונקציה `filter` מסננת את המערך לפי האינדקס שנתנו לה. ומחזירה מערך חדש המכיל רק את הערכים השווים ל `true` מהתנאי שהצבנו לה.
- דוגמא למחיקת איבר מהמערך:

```
const deleteItem = (i) => {  
  setProducts(currentItems => currentItems.filter((item, index) => index !== i));  
}
```

שיעורי בית:

- יש ליצור מעין חנות הכוללת את האפשרויות הבאות:
 - * הצגת כל המוצרים.
 - * עידכון מוצר
 - * הוספת מוצר
 - * מחיקת מוצר.
- המוצרים יאוכסנו במערך של אובייקטים וכל הפעולות יהיו כפי שמפורט במצגת.
- עצבו את הטבלה והכפתורים באמצעות bootstrap.

בהצלחה!!