Bagian I : Pemrograman

- 1.1 Definisi Bahasa Pemrograman
- 1.2 Alat dan Bahan yang diperlukan
 - 1.2.1 Bahasa Pemrograman
 - 1.2.2 Konsep MVC (Model, View, Controller)
 - 1.2.3 Framework php
 - 1.2.4 Web Browser
 - 1.2.5 Web Server
 - 1.2.6 Text Editor
 - 1.2.7 Bootstrap
 - 1.2.8 Template SB Admin 2

Bagian II: Kosan

- 2.1 Definisi
 - 2.1.1 Pengertian Usaha Mikro, Kecil dan Menengah (UMKM)
 - 2.1.2 Pengertian Kosan
 - Faktor Pemilihan Kosan
 - Letak Kosan yang Strategis
- 2.2 Aplikasi Yang berhubungan dengan Kosan

Bagian III: Teknologi Informasi dan Kosan

- 3.1 Fitur Program
 - Partnersehip
 - Pemesanan
- 3.2 Cara Kerja Program
 - Algoritma Program
- 3.3 Prototipe

Bagian IV : Praktikum

4.1 Koding