4주차(3/3)

# 퍼셉트론 코딩

파이썬으로배우는기계학습

한동대학교 김영섭교수

## 퍼셉트론

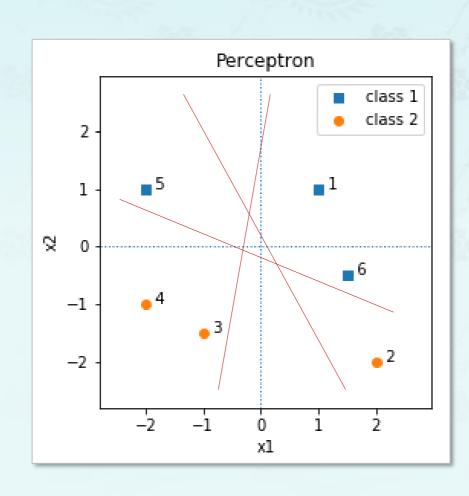
- 학습 목표
  - 퍼셉트론을 파이썬으로 구현한다.
- 학습 내용
  - 학습 자료의 준비
  - 학습 자료로 연산하기
  - 학습률과 에포크
  - 퍼셉트론 함수 구현

# 1. 퍼셉트론 예제: 전체 개괄

- 퍼셉트론 예제 코딩으로 시작
- 최종적으로 퍼셉트론 함수 완성

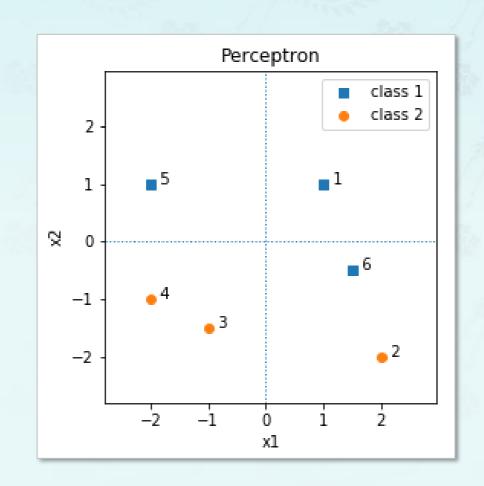
# 1. 퍼셉트론 예제: 학습자료와 목표

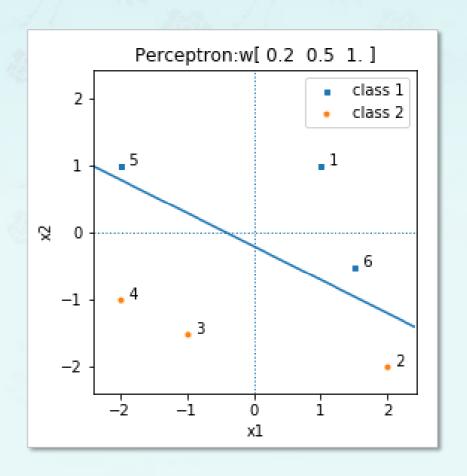
- 6개의 학습자료
- 클래스 레이블 y = [1, -1, -1, -1, 1, 1]



# 1. 퍼셉트론 예제: 학습자료와 목표

- 6개의 학습자료
- 클래스 레이블 y = [1, -1, -1, -1, 1, 1]



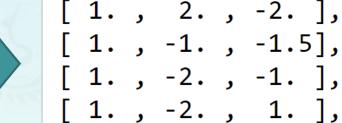


#### 학습자료 준비

- 초기 가중치 w:
  - $\mathbf{w}^{\mathsf{T}} = [0 \ 1 \ 0.5]$
- 학습률  $\eta = 0.1$
- 학습자료 입력 **x**:
  - $x^{(1)} = [1, 1]$
  - $x^{(2)} = [2, -2]$
  - $x^{(3)} = [-1, -1.5]$
  - $x^{(4)} = [-2, -1.0]$
  - $x^{(5)} = [1, -2.0, 1.0]$
  - $x^{(6)} = [1, 1.5, -0.5]$
- 클래스레이블 y:
  - y = [1, -1, -1, -1, 1, 1]

```
import numpy as np
x = np.array([[1.0, 1.0], [2.0, -2.0],
              [-1.0, -1.5], [-2.0, -1.0],
              [-2.0, 1.0], [1.5, -0.5]]
```

```
[[ 1. , 1. , 1. ],
[[1., 1.],
[ 2. , -2. ],
[-1., -1.5],
[-2., -1.],
[-2., 1.],
                   [1., 1.5, -0.5]
[ 1.5, -0.5]]
```



import numpy as np x = np.array([[1.0, 1.0], [2.0, -2.0],[-1.0, -1.5], [-2.0, -1.0],[-2.0, 1.0], [1.5, -0.5]])  $X = np.c_[np.ones(len(x)), x]$ 

### 2. 학습자료 준비: 초기 가중치 설정

- 초기 가중치 w:
  - $w^T = [0 \ 1 \ 0.5]$
- 학습률  $\eta = 0.1$
- 학습자료 입력 x:
  - $x^{(1)} = [1, 1]$
  - $x^{(2)} = [2, -2]$
  - $x^{(3)} = [-1, -1.5]$
  - $x^{(4)} = [-2, -1.0]$
  - $x^{(5)} = [1, -2.0, 1.0]$
  - $x^{(6)} = [1, 1.5, -0.5]$
- 클래스레이블 **y**:
  - y = [1, -1, -1, -1, 1, 1]

```
W = np.array([0.0, 1.0, 0.5])
```

$$y = np.array([1, -1, -1, -1, 1, 1])$$

## 2. 학습자료 준비: 초기 가중치 설정

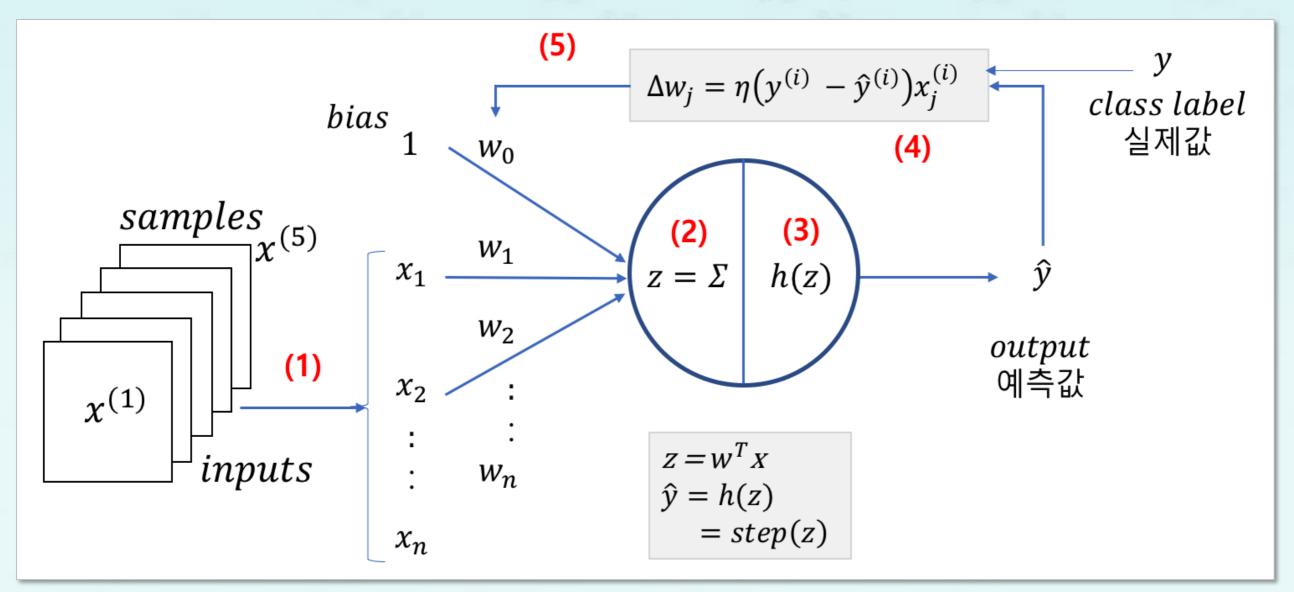
- 보기 ✓ 1. 3 ✓ 2. X.shape[1]
- x.shape = (6, 2)
- X.shape = (6, 3)

```
X.shape[0] X.shape[1] len(X)
```

```
w = np.random.random((X.shape[1], 1))
```

$$W = np.array([0.0, 1.0, 0.5])$$

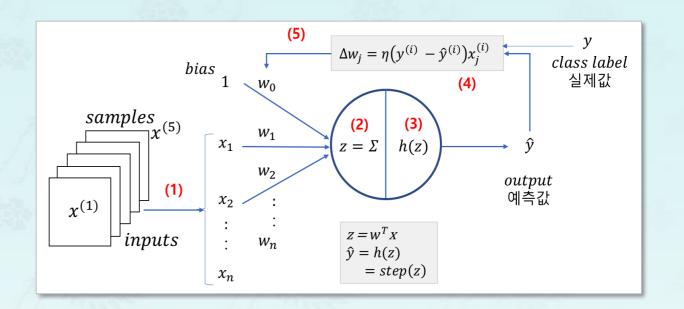
$$y = np.array([1, -1, -1, -1, 1, 1])$$



- 각 학습자료에 대해  $z = w^T x$  계산
  - z = np.dot(w.T, x)
- 활성화 함수(계단함수)에 z 적용
  - yhat = h(z)
- 가중치 조정값 계산과 가중치 조정

$$\Delta w_{j} = \eta(y^{(i)} - \hat{y}^{(i)})x_{j}^{(i)}$$
 (1)  
$$w_{j} := w_{j} + \Delta w_{j}$$

■ 모든 학습자료에 대해 실행



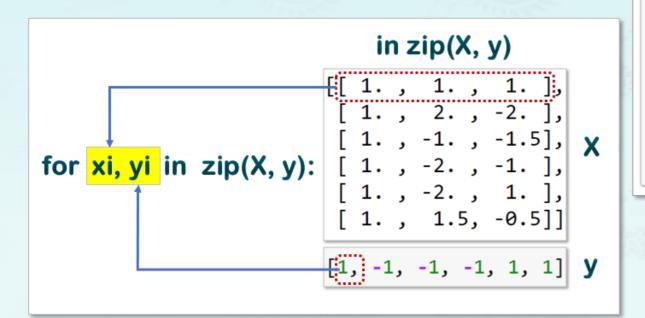
- 각 학습자료에 대해 z = w<sup>T</sup>x 계산
  - z = np.dot(w.T, x)
- 활성화 함수(계단함수)에 z 적용
  - yhat = h(z)
- 가중치 조정값 계산과 가중치 조정

$$\Delta w_{j} = \eta(y^{(i)} - \hat{y}^{(i)})x_{j}^{(i)}$$
 (1)  
$$w_{j} := w_{j} + \Delta w_{j}$$

■ 모든 학습자료에 대해 실행

```
1  eta = 0.1
2  for xi, yi in zip(X, y):
3     xi = xi.reshape(w.shape)
4     z = np.dot(w.T, xi)
5     yhat = np.where(z > 0.0, 1, -1)
6     delta = eta * (yi - yhat) * xi
7     w += delta
8  print(np.round(w,2))
```

- 파이썬 zip() 함수
  - 동일한 길이의 자료를 묶어줌



```
1  eta = 0.1
2  for xi, yi in zip(X, y):
3     xi = xi.reshape(w.shape)
4     z = np.dot(w.T, xi)
5     yhat = np.where(z > 0.0, 1, -1)
6     delta = eta * (yi - yhat) * xi
7     w += delta
8  print(np.round(w,2))
```

■ 코드 5번줄 – 계단함수

```
if z > 0:
    yhat = 1
else:
    yhat = -1
```

```
1  eta = 0.1
2  for xi, yi in zip(X, y):
3     xi = xi.reshape(w.shape)
4     z = np.dot(w.T, xi)
5     yhat = np.where(z > 0.0, 1, -1)
6     delta = eta * (yi - yhat) * xi
7     w += delta
8  print(np.round(w,2))
```

yhat = 
$$np.where(z > 0, 1, -1)$$

- 각 학습자료에 대해 z = w<sup>T</sup>x 계산
  - z = np.dot(w.T, x)
- 활성화 함수(계단함수)에 z 적용
  - yhat = h(z)
- 가중치 조정값 계산과 가중치 조정

$$\Delta w_{j} = \eta(y^{(i)} - \hat{y}^{(i)})x_{j}^{(i)}$$
 (1)  
$$w_{j} := w_{j} + \Delta w_{j}$$

■ 모든 학습자료에 대해 실행

```
[[0.2]
[0.5]
[1.]]
```

#### 4. 퍼셉트론 전체 코드

```
x = np.array([[1.0, 1.0], [2.0, -2.0], [-1.0, -1.5],
                 [-2.0, -1.0], [-2.0, 1.0], [1.5, -0.5]]
   X = np.c_{np.ones(len(x)), x} # samples
   y = np.array([1, -1, -1, -1, 1, 1]) # class labels
   w = np.array([0, 1.0, 0.5]).reshape(X.shape[1], 1)
   \#W = np.random.random((X.shape[1],1)) \# initial weight
   maxlabel, minlabel = y.max(), y.min()
   epochs = 1
10
   eta = 0.1
11
   for _ in range(epochs):
12
    for xi, yi in zip(X, y):
13
           xi = xi.reshape(w.shape)
14
           z = np.dot(w.T, xi)
15
           yhat = np.where(z > 0.0, maxlabel, minlabel)
           delta = eta * (yi - yhat) * xi
16
           w += delta
17
18
   print(np.round(w,2))
```

## 5. 퍼셉트론 함수 구현: 함수로 만드는 이유

- 현재 코드
  - 퍼셉트론 기능 가능
  - 간단한 코딩
- 코드 재사용(Code Reusability)
  - 함수로 전환

## 5. 퍼셉트론 함수 구현

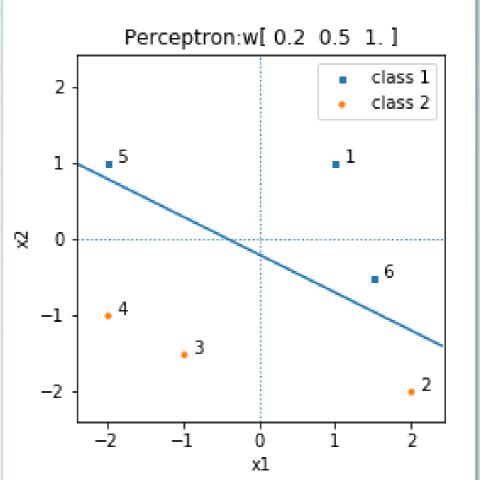
- 함수 perceptron 에 넘겨줄 인자
  - 학습자료 **X**
  - 클래스 레이블 **y**
  - 학습률 eta
  - 반복회수 epochs
  - 동일난수 위한 시드 random\_seed
- 함수의 반환 값
  - 가중치

#### 5. 퍼셉트론 함수 구현: 코드

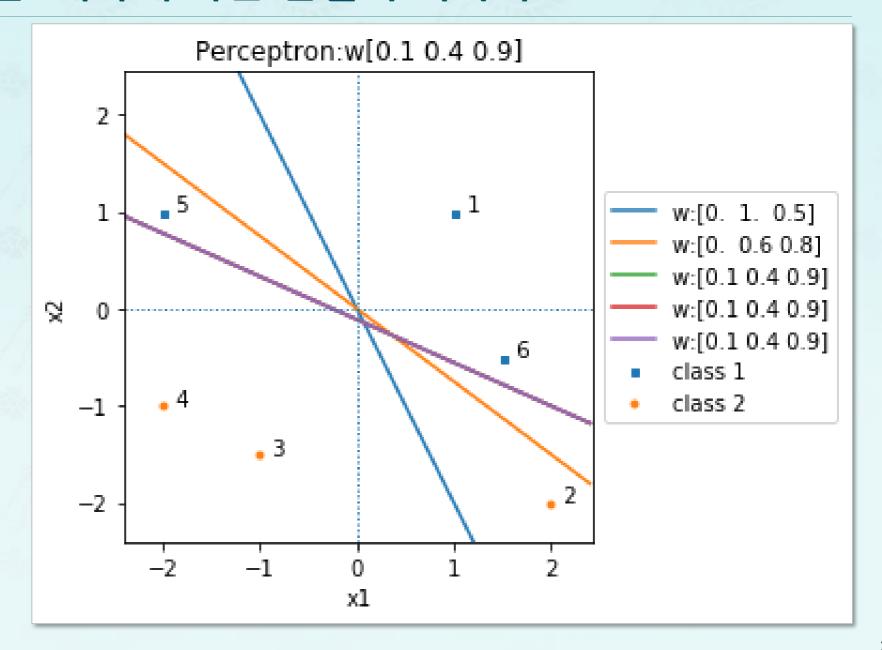
```
#%%writefile code/perceptron.py
   def perceptron(X, y, w = None, eta=0.1, epochs=5, random_seed=1):
        if w is None:
            np.random.seed(random_seed)
            w = np.random.random((X.shape[1],1))
        maxlabel, minlabel = y.max(), y.min()
 6
        for in range(epochs):
            for xi, yi in zip(X, y):
8
9
                xi = xi.reshape(w.shape)
                z = np.dot(w.T, xi)
10
                yhat = np.where(z >= 0.0, maxlabel, minlabel)
                delta = eta * (yi - yhat) * xi
12
13
                w += delta
14
        return w
```

#### 5. 퍼셉트론 함수 구현: 테스트와 시각화

```
import matplotlib.pyplot as plt
  import numpy as np
  %matplotlib inline
  %run code/plot_xyw.py
5
  x = np.array([[1.0, 1.0], [2.0, -2.0],
                [-1.0, -1.5], [-2.0, -1.0],
                 [-2.0,1.0], [1.5, -0.5]]
  X = np.c_[np.ones(len(x)), x]
  y = np.array([1, -1, -1, -1, 1, 1])
  w = np.array([0, 1.0, 0.5])
  w = perceptron(X, y, w, eta=0.1, epochs=1)
  plot_xyw(X, y, w, X0=True)
```



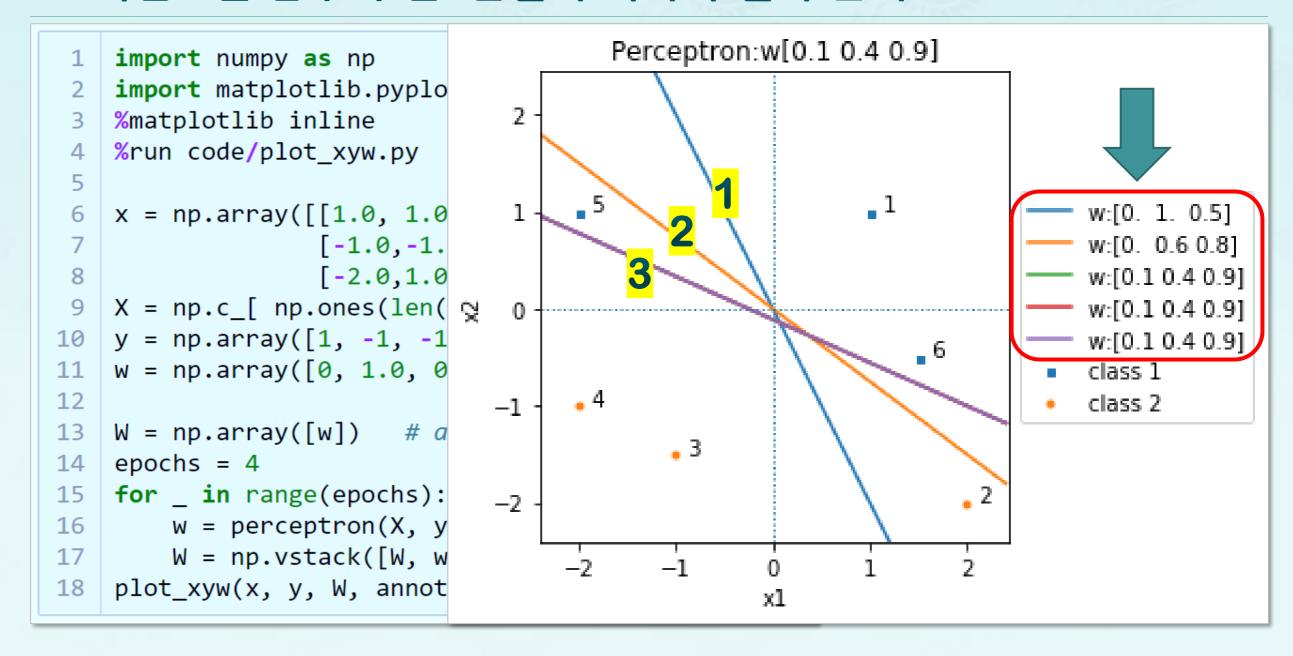
## 5. 퍼셉트론 함수 구현: 에폭에 따른 판별식 시각화



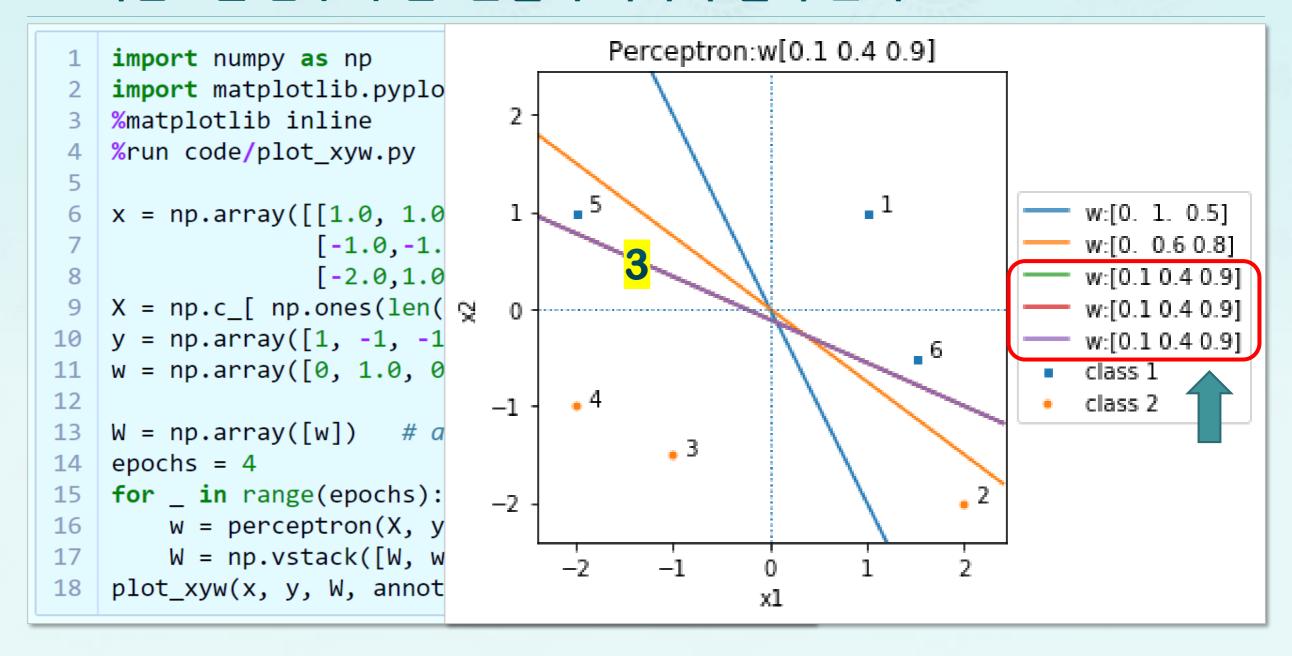
#### 5. 퍼셉트론 함수 구현: 에폭에 따른 판별식 시각화

```
1 0.4 0.9]
    import numpy as np
    import matplotlib.pyplot as plt
    %matplotlib inline
   %run code/plot_xyw.py
    x = np.array([[1.0, 1.0], [2.0, -2.0],
                                                                          w:[0. 1. 0.5]
                  [-1.0, -1.5], [-2.0, -1.0],
                                                                          w:[0. 0.6 0.8]
                   [-2.0,1.0], [1.5, -0.5]]
                                                                          w:[0.1 0.4 0.9]
   X = np.c_[np.ones(len(x)), x]
                                                                          w:[0.1 0.4 0.9]
    y = np.array([1, -1, -1, -1, 1, 1])
10
                                                                          w:[0.1 0.4 0.9]
   W = np.array([0, 1.0, 0.5])
                                                                         class 1
12
                                                                         class 2
   W = np.array([w]) # adding the initial weights
13
    epochs = 4
14
15
    for _ in range(epochs):
16
       w = perceptron(X, y, w, eta=0.05, epochs=1)
17
       W = np.vstack([W, w])
   plot_xyw(x, y, W, annotate=True)
```

#### 5. 퍼셉트론 함수 구현: 판별식 시각화 결과 분석



#### 5. 퍼셉트론 함수 구현: 판별식 시각화 결과 분석



#### 5. 퍼셉트론 함수 구현: 판별식 시각화 결과 분석

```
.1 0.4 0.9]
    import numpy as np
    import matplotlib.pyplot as plt
   %matplotlib inline
   %run code/plot_xyw.py
                                                                          w:[0. 1. 0.5]
    x = np.array([[1.0, 1.0], [2.0, -2.0],
                  [-1.0, -1.5], [-2.0, -1.0],
                                                                          w:[0. 0.6 0.8]
                  [-2.0,1.0], [1.5, -0.5]]
                                                                          w:[0.1 0.4 0.9]
   X = np.c_[np.ones(len(x)), x]
                                                                          w:[0.1 0.4 0.9]
10 y = np.array([1, -1, -1, -1, 1, 1])
                                                                          w:[0.1 0.4 0.9]
   w = np.array([0, 1.0, 0.5])
                                                                         class 1
                                                                         class 2
   W = np.array([w]) # adding the initial weights
13
    epochs = 4
14
   for _ in range(epochs):
16
    w = perceptron(X, y, w, eta=0.05, epochs=1)
    W = np.vstack([W, w])
17
    plot_xyw(x, y, W, annotate=True)
```

## 퍼셉트론

- 학습 정리
  - 학습 자료의 준비
  - 학습 자료로 연산하기
  - 학습률과 에포크
  - 퍼셉트론 함수 구현