1주차(2/3)

# 기계학습 개발환경

파이썬으로배우는기계학습

한동대학교 김영섭교수

#### 기계학습 개발환경

- 학습 목표
  - 기계학습에 필요한 개발환경에 대해 이해한다.
  - 각자의 컴퓨터에 기계학습 개발환경을 구축하고 주피터 노트북 사용법을 익힌다.
- 학습 내용
  - 왜 파이썬인가?
  - 파이썬과 모듈(라이브러리)
  - 아나콘다 배포판
  - 주피터 노트북 사용하기
  - 마크다운 언어

## 왜 파이썬인가?

- 간단하고 배우기 쉽다.
- 스크립트 언어(컴파일링 없음)
- 풍부한 라이브러리
- 딥러닝 프레임워크의 파이썬 API

## 파이썬 버전과 튜토리얼

- 파이썬 설치할 때 유의할 점
  - 버전2.7
  - 버전3.4 ✓
- 파이썬 튜토리얼
  - <u>파이썬 코딩을 연습하면서 배우는 튜토리얼</u> http://learnpython.org

#### 파이썬 라이브러리

- 파이썬 라이브러리(library)
  - 특정 기능들을 종류별로 미리 만들어 묶어 둔 것
- 표준 라이브러리(import)
  - math, math, random, pickle, csv, os, time, urllib etc.
- 외부 라이브러리(설치, import)

#### 파이썬 라이브러리

- 파이썬 라이브러리(library)
  - 특정 기능들을 종류별로 미리 만들어 묶어 둔 것
- 표준 라이브러리(import)
  - math, math, random, pickle, csv, os, time, urllib etc.
- 외부 라이브러리(설치, import)
  - numpy
  - matplotlib
- 기계학습용 외부 라이브러리(설치, import)
  - scipy
  - pandas
  - scikit-learn

# 기계학습 개발 프레임워크

- TensorFlow(텐서플로)
  - 구글이 개발
  - TensorBoard
  - C++/Python/GPU
- Keras(케라스)
  - 텐서플로를 기반으로 한 프레임워크
  - 직관적인 API
- PyTorch(파이토치)
  - 동적 그래프
  - 빠르다

## 주피터 노트북

- Jupyter Notebook
  - IPython (Interactive Python)
  - 파이썬 IDE(Interactive Development Environment)
     코딩과 문서 작성

# 기계학습 개발환경

- Python 3.x
- NumPy
- matplotlib
- Jupyter Notebook

#### 아나콘다 배포판 설치와 확인

- 1. 아나콘다 AnaConda
- 2. 설치 옵션(윈도우 경우)
  - 공용으로 설치 (권장 한글 문제 때문)
  - PATH 설정 체크 (권장 콘솔 사용 위해)
- 3. 파이썬 설치(버전) 확인
  - python --version
  - pip --version

#### 주피터 노트북 사용하기

- 주피터 노트북 시작하기(맥OS, Windows)
  - 콘솔에서 입력: jupyter notebook
  - AndaConda Navigator에서 jupyter notebook 선택

# 주피터 노트북 사용하기

- 대쉬보드
- 새 노트북 파일 생성
  - new
  - python3

## 주피터 노트북 사용하기

- 셀(cell)
- 입력(input)
- 실행(evaluate)

```
1 + 2 + 3
6
     import numpy as np
     import matplotlib.pyplot as plt
     %matplotlib inline
    x = np.arange(0, 6, 0.1)
     plt.plot(x, np.cos(x))
     plt.show()
1.00
0.75
0.50
0.25
0.00
-0.25
-0.50
-0.75
-1.00
```

# 마크다운 셀 사용하기

- 마크업을 단순화한 마크다운 언어
- 대표적 사용사례
  - 위키피디아
  - stackoverflow

#### 마크다운 셀 - 제목

- 제목#
  - #이것은 제목입니다
- #의 갯수가 많아질 수록 제목의 크기도 줄어듭니다.
  - ## 이것은 작은 제목입니다
  - ### 이것은 더 작은 제목입니다
- #은 최대 6개까지 쓸 수 있습니다.

# 마크다운 셀 - 글씨체

- \_\_볼드체\_\_
- \_*이텔릭체*\_ or \**이텔릭체*\*
- ~~취소선~~

#### 유용한 셀 명령어

- 셀 편집상태에서 <esc>, ctrl+m 커맨드 모드
  - 'm ' -- 셀 타입을 마크다운으로 전환
  - 'y ' -- 셀 타입을 코드로 전환
  - 'dd' -- 셀 삭제
  - 'x' -- 셀 잘라내기
  - 'c' -- 셀 복사
  - 's' -- 파일 저장
  - 'Shift + m' 아래 셀과 병합
  - 'Enter' -- 편집 모드로 진입
  - 'l' -- 코드 셀의 라인에 번호매김하거나 숨기기.

## 기계학습 개발환경

- 학습 정리
  - 파이썬 라이브러리의 종류와 이해
  - 기계학습 프레임워크의 종류와 이해
  - 기계학습 개발환경 구축 실습
  - 주피터 노트북 코딩 실습
  - 마크다운 문서 작성 실습