기초빅데이터프로그래밍 기말 프로젝트 Proposal

20191611

유종선

* Project 주제 : 위스키의 점수와 가격, 인기도의 상관관계
* 주제선정 이유 : 이번 프로젝트에서 객체지향 프로그래밍을 반드시 사용하도록 되어 있어서, 객체를 다룰 수 있는 프로젝트를 진행하고자 하였다. 그래서 내가 좋아하는 위스키를 하나의 객체로 하여 프로그래밍하면, 새로운 정보를 만들어 낼 수 있을 것 같아서 주제를 이렇게 선정하게 되었다.
* Project 개요 : 세상에는 정말로 많은 종류의 위스키들이 존재한다. 그래서, 어떤 위스키를 선택할지 고민 되는 경우가 많이 생긴다. 이때, 많은 사람들이 좋아하는 위스키는 어떤 것인지, 종류에 따라 어떤 위스키들을 많은 사람들이 소비하는지에 대한 정보를 알고 싶은 경우가 있다. 이러한 정보를 프로젝트를 통해서 도출해낼 것이다.

위스키에는 특정한 정보가 존재한다. 얼마나 오랫동안 cask에 숙성시켰는지를 나타내는 연수, 종류, 도수, 위스키가 생산된 스코틀랜드 지역(위스키는 어떤 지역에서 생산되었는지 또한 맛과 향에 큰 영향을 미친다)이나 미국 지역 그리고 가장 중요한 가격이 있다. Input으로 들어오는 이러한 정보들을 분석하여 어떠한 연수가 혹은 도수가 맛있는 위스키일 확률이 높은지를 그래프를 통해서 나타낼 수 있다. 여기서 맛있다는 기준을, 현재 세계에서 가장 큰 위스키 평점 사이트인 [www.whiskybase.com](http://www.whiskybase.com)에서 추출하여 정보로 활용한다.

프로그램을 실행시킬때, 사용자는 어떠한 기준으로 데이터를 분석할지 입력한다. 그러면 그 기준에 맞추어서 점수가 어떻게 분포되는지를 다양한 그래프로 볼 수 있게 구현하는 것이 이번 프로젝트의 목표이다.