

GameMania

# Relatório de Avaliação de Testes

Handryo Casali  
SENAI – SP  
Dezembro de 2021

**Sumário**

1 Objetivo .....3

2 Escopo ..... 4

3 Resultado dos testes ..... 5

    3.1 Funcionalidade de login ..... 5

4 Análise de defeitos ..... 6

5 Ações sugeridas .....7

## 1. Objetivo

Este relatório tem como objetivo apresentar os resultados dos testes efetuados no site do ecommerce Game Mania e apresenta uma análise dos defeitos encontrados.

## 2. Escopo

Este relatório é aplicado como resultado dos testes funcionais de navegabilidade que foram efetuados na página inicial do site do GameMania.

Os seguintes requisitos foram testados e têm seus resultados apresentados aqui:

- Funcionalidade de login;

### 3. Resultado dos testes

#### 3.1 Funcionalidade de login

##### Objetivo:

Verificar se a funcionalidade de login do site reflete os requisitos de negócios. Na caixa de login do site deve-se interagir com o campo de *email* e senha, inserir os dados incorretos e corretos, e analisar os resultados obtidos, assim como conferir as mensagens de erro e o redirecionamento da página.

##### Conclusão:

Como resultado do teste, teve o comportamento esperado pela funcionalidade com as mensagens de erro, porem ao inserir os dados corretos para login houve um bug com o modal, no qual a página fica uma opacidade como se o modal estivesse aberto.

## 4. Análise de defeitos

A funcionalidade de login apresentada na seção 3.1 deste documento retorna os resultados de mensagens de erro como esperado mas ao inserir os dados corretos há um redirecionamento para a página home e fica com opacidade, como se o modal de login ainda estivesse aberto.

## 5. Ações sugeridas

Designar recursos de engenharia de sistemas para avaliar e resolver os defeitos encontrados descritos na seção 4 deste documento.