个人简历 | Personal Resume

基本信息

姓名: 刘星 性别: 男

年龄: 23 岁 E-mail: miataxing@gmail.com

电话: 17706248374(苏州)

求职意向

Web 前端开发

教育背景

自我评价

吃苦耐劳: 1、云设计项目期间曾连续一周工作时间 80 小时+;

2、外销项目期间曾在一线门店驻场开发 40 天+(无休);

善于学习: 1、云设计项目期间花费一周时间研究 Three.js 源码并针对

贴图旋转问题给出解决方案;

2、外销项目期间快速上手 C#开发后端 Api, 并对前后端数据 交换以及相关业务逻辑有更深刻的理解;

热爱代码: 1、Github 上有自己的项目,搭建了 Node.js Express 框架并逐步完善;

2、注册了微信小程序(个人),并以 Github 项目作后端服务支撑逐步完善;

工作经历

公司:金螳螂三维软件有限公司 公司规模:100人以上

在职时间: 2016.11 - 至今

技能水平

专业技能: ● 熟练掌握 HTML + CSS + JavaScript;

- 熟练使用 jQuery、BootStrap 等库;
- 熟练使用 Vue + Element UI:
- 熟练使用 HTML5 + ES6 + CSS3;
- 较为熟练使用 Ionic 开发框架(Hybrid App);
- 较为熟练地使用 C# 和 .Net Web Api;
- 较为熟练地使用 Node.js Express 框架;

- 较为熟练地使用 Git、SVN 等版本控制工具;
- 对原生 WebGL Api 及其渲染原理有一定了解;
- 了解 Webpack 的部分配置项;
- 了解 Less、Sass 等 CSS 预处理框架的使用;
- 对 Javascript 的设计模式有一定了解;
- 对 MVC、MVVM 有一定程度的理解;

语言能力: 通过 CET6 笔试、CET 口试,通过普通话二乙等级考试;

项目经验

A) Qu+家装云设计软件

项目简介:金螳螂•家作为金螳螂集团开辟家装市场的主力军,为提高金螳螂家的家装设计师的设计效率、施工图出图效率及下单数据的准确率,顺应金螳螂家拓展家装市场所需,设计和开发的一款基于 WebGL 实现浏览器端的 3D 家装设计软件,具有户型绘制、硬装设计、吊顶地面个性化软装设计、3D 即时展示、效果图渲染、在线生成施工图几大特色功能;

参与时间: 2016.11 - 2017.9;

工作内容:参与完成 Qu+设计软件的 UI 2.0 改版(Google Closure) (70%); 参与完成 Qu+官网站点个人中心投稿(JQ) (30%); 独立完成 popup-menu 第一次改版(Google Closure + JQ); 独立完成 Qu+设计软件新结构部件 地暖开关(Three.js); 独立完成恒大定制版 施工图大样手动选择(JQ + ES6); 独立完成恒大定制版 施工图大样自动选择第一、二版(JQ + ES6);

技术选取: Google Closure: 实现组件化、模块化(Webpack 还未流行, < v2.1.0);

Three.js: WebGL 的成像、渲染原理和原生 Api 不够友好,选用友好度更高的封装框架:

JQ: 常规选择, 封装 JS 原生 Api 快速实现页面交互;

取得成绩: 1、改版后的 popup-menu 持续稳定使用了约一年半(后迎来第二次改版);

2、施工图大样自动选择模块稳定使用了约一年;

克服难点: 1、学习和了解 WebGL 渲染原理以及 Three.js 的使用;

- 2、Three.is 中物体贴图旋转以及材质调整的实现;
- 3、Google Closure 和闭包的使用。

B) 金螳螂家供应链外销系统

项目简介:金螳螂家供应链公司为拓展市场提高产值,实行装修建材对 外销售。为提高加盟门店经营管理和选品下单的便捷度,以 及供应链管理加盟门店的便捷度,设计并开发出针对供应链 外销业务的一系列 App 和后台管理系统,其中包含手机端 App、iPad App 和外销后台管理系统;

参与时间: 2017.10 - 至今;

工作内容: 参与外销 App 开发(Ionic) (30%~35%); 参与外销管理系统开发(Vue + Element UI + ES6) (40%~45%); 参与管理系统服务端开发(C#) (20%);

技术选取: Ionic: 公司技术栈曾有过 Angular.js 基础, Ionic 基于 Angular 并进行封装, 其组件库高度接近于 iOS 原生 App风格, Ionic 3.x 支持 Typescript, 能进一步提高开发效率;

Vue + Element UI: 适用于后台管理系统的快速搭建,且 Vue 的学习曲线更加平滑;

取得成绩: 1、独立完成产品库、订单和售后提货、统计中心等模块并稳定使用至今;

2、UI 设计稿还原度 > 90%;

克服难点: 1、学习和了解 Ionic 的使用,体会 Hybrid App 与 PC Web 开发的异同;

- 2、Vue 深度监听以及 v-for 嵌套降低页面性能;
- 3、Vue 自定义组件的开发;
- 4、后端 API 性能优化以及前端页面性能优化;

C) 金螳螂家软装营销 App

项目简介:金螳螂家旗下门店为进一步提高转单率和成交额,需要提升 用户对其经营产品有更直观的观感体验,如商品 360°全景展 示、窗帘壁纸场景展示和切换,因此应金螳螂家软装事业部 营销推广所需,设计和开发的 iPad 端营销 App 及相应的后台 管理系统管理 App 中展示商品的数据;

参与时间: 2018.05 - 2018.06;

工作内容: 负责后台管理系统的搭建和开发(Vue + Webpack) (75%); 参与营销 App 的开发(Ionic) (20%); 参与项目对应服务端开发(C#) (35%~40%);

技术选取: Webpack: 配置项丰富,可明确区分开发环境和测试环境;

取得成绩: 1、一周内搭建好后台管理系统框架,且其间有过一次重构;

2、调整 iPad App UI,设计稿还原度 > 90%:

3、解决后台管理系统图片上传及 Element 组件的部分困难;

克服难点: 1、前端图片上传的几种方式以及 Canvas 图片裁切;

2、对 Element 中 el-upload 组件自带 file-list 属性的相关操作。