

项目总结报告

作为本次项目的总结，本报告包括以下内容：

- 一、成员工作小结
- 二、组员自评成绩和组长评价成绩
- 三、成员心得体会

一、成员工作小结

由于本次是我一个人独立做的项目，所有工作都是我一个人做的。

二、组员自评成绩和组长评价成绩

姓名	自评成绩	组长评价成绩
李帅（组长）	优	优

三、心得体会

本次项目是我一个人独立完成的，选题的立意来自自己寒假看的一篇关于 CNN 的论文，于是想着这学期做出一个情绪分类搭载论坛社区的系统。

总的来说，自己按照软件工程书上的步骤，一步步每一个步骤每一个文档写下来，PPT 写了好几份，文档写了七八份，虽然很辛苦，但是也对软件工程的知识理解更加深厚了。首先，我先谈谈我对软件工程的理解。软件工程在我的脑海里就是如何利用工程化管理的技术来做软件。为什么会诞生软件工程呢？随着代码量的增大，人对代码的掌控能力越来越弱，代码的逻辑、进度和成本越来越不好控制，产生了软件危机！为了解决软件危机，软件工程应运而生。

在代码上，我在软件工程中学习到的是在细节上：

- * 第一、需要遵守代码规范，好处是便于修改和维护。让别人看的清楚你的代码；
- * 第二、数据和业务逻辑的分离。我们需要将代码进行模块化，从而更好地维护和复用代码；
- * 第三、懂得合理地设计接口，既不能面面俱到，也不能太过笼统，够用就好。比如说：链表的接口设计和菜单的接口设计就有所不同。链表需要增删查改的接口，而菜单的接口就无需如此太过细节化；
- * 第四、非功能性需求，比如说安全性。这里尤其需要谈到的是线程安全，如何利用加锁的机制构建出写出安全的代码；
- * 第五、设计思想，这里需要应用一些前人总结的设计模式，比如说工场模式、观察者模式、适配器模式等。应用这些模式能大大增加代码的延展性，更好地包容变化，更好地复用代码。当然，为了拓展视野，孟老师也提到函数式、形式化方法的编程。

所以，总的来说，我觉得自己一个人在大学阶段独立完成软件工程项目还是很有意思且富有挑战的，对于以后就业来说，应该帮助很大的。