

第二章 一元随机变量

2.1 随机变量及其分布

定义 2.1 (随机变量直观定义) 用来记录随机现象结果的变量称为随机变量

例 2.1 投掷一枚骰子, 出现的点数 X 为随机变量, 取值为 $X=1,2,3,4,5,6$;

晶体管的寿命 X 为随机变量, 取值为 $X \in [0, +\infty)$;

抛一枚硬币, 可以用 0 表示数字一面朝上, 1 表示有图案的一面朝上, 则结果 X 是随机变量, $X=0,1$, 这样是将随机现象的结果数量化;

随机取一个清华学生进行调查, 体重 X 为随机变量, 取值为 $X \in (0, +\infty)$ 。

可以从以下两个方面来思考随机变量的更深刻的含义:

首先, 思考随机变量与一般变量的区别。变量就是一个符号, 可取不同的数值。一般变量不关心变量取不同值的可能性, 而随机变量有一个伴随的概率空间 $\{\Omega, \mathcal{F}, P(\cdot)\}$ 刻画了随机变量取不同值的可能性。言及随机变量, 前提是有概率空间。

其次, 思考在数学上怎么表示“记录”?

定义 2.2 (随机变量严谨定义) 从样本空间到实轴 \mathbb{R} 的函数 $X(\omega)$, 称为随机变量。

这样定义更好地体现了随机变量的本质 - 随机变量是函数。当然, 考虑的函数最好具有实际意义。例如,

$$X(\omega) = \begin{cases} 0, \omega \text{ 为男}, \\ 1, \omega \text{ 为女}. \end{cases}$$

这个函数是对随机现象结果的一个记录, 样本点包含的信息很多, 可以用随机变量来记录感兴趣的量。

总结: 随机变量是随机会 (ω) 而变的量。

在定义了随机变量后, 可以用随机变量来表示随机事件。设 B 为实数集, X 为随机变量, 约定随机变量的取值 $\{X \in B\}$ 表示随机事件 $\{\omega : X(\omega) \in B\}$, 从而

$$P(X \in B) = P(\{\omega : X(\omega) \in B\})$$

例如用 $X(\omega)$ 表示样本点 ω 的身高, 则 $\{X < 1.7m\}$ 即表示事件“身高低于 1.7m”, $P(X < 1.7m)$ 表示这一事件的概率。

严格意义上, 应该要求 B 的原像, 作为 Ω 的子集, 应称得上是事件, 即属于事件域。在离散样本空间时, 可将样本空间的所有子集定义成一个事件域, 这个要求自然成立。在连续样本空间时, 例如, 在 $\Omega = \mathbb{R}$ 时, 一个常见的事件域是 Borel 域。

基本 Borel 集指 $\{(-\infty, a] | -\infty < a < +\infty\}$ 。从基本 Borel 集出发, 经过可列次交并差补得到的数集; 以及在上述数集上经过可列次交并差补得到的数集; 这些数集之全体, 称为 Borel 域。Borel 域中的数集称为 Borel 集。

下面定理告诉我们在连续样本空间情形时, 取 Borel 域为事件域让这个要求自然成立, 极大方便了我们的讨论。

定理 2.1 对直线上的任何 Borel 集 B , 有 $\{\omega : X(\omega) \in B\} \in \mathcal{F}$ 。

Borel 域包含了非常广泛的数集, 基本囊括了在计算随机变量取值的概率时, 人们感兴趣的数集。本课程中所出现的随机变量的取值所表达的事件, 基本都是 X 取值于 Borel 集的事件。为了计算随机变量取值于任意 Borel 集的概率, 只需关心随机变量取值于基本 Borel 集的事件, 即随机变量取值于半直线的概率。

定义 2.3 称 $F_X(x) = P(X \leq x) = P(\{\omega : X(\omega) \leq x\})$ 为 X 的 (累积) 分布函数, $x \in \mathbb{R}$. (Cumulative Distribution Function, CDF), 记为 $X \sim F_X(x)$ 。

定理 2.2 分布函数满足

- (1) 单调性, 若 $a < b$, 则 $F(a) \leq F(b)$;
- (2) 有界性, $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$, $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$;
- (3) 右连续性, $F(a) = F(a+0) \triangleq \lim_{\delta \rightarrow 0^+} F(a+\delta)$ 。

定理 (3) 证明: 考虑 $C_n = \{X \leq a + \frac{1}{n}\}$, $n \in \mathbb{N}$, 则 $C_1 \supset C_2 \supset \dots$ 且 $\bigcap_{n=1}^{+\infty} C_n = \{X \leq a\}$, 故

$$\lim_{\delta \rightarrow 0^+} F(a+\delta) = \lim_{n \rightarrow +\infty} F(a + \frac{1}{n}) = \lim_{n \rightarrow +\infty} P(C_n) = P(\lim_{n \rightarrow +\infty} C_n) = P(X \leq a) = F(a)$$

注 1: 有了分布函数 $F(x)$, 计算随机变量取值的概率都可以归结为从基本 Borel 集出发的运算。与 X 有关的各种事件的概率可以完全确定, 都可以通过分布函数计算出来。这就是常说的, 分布函数完全刻画了随机变量的概率特性。

成立

$$P(X \leq a) = F(a)$$

$$P(X < a) = F(a - 0) = \lim_{\delta \rightarrow 0^+} F(a - \delta)$$

$$P(X = a) = F(a) - F(a - 0)$$

$$P(X > b) = 1 - F(b)$$

$$P(X \geq b) = 1 - F(b - 0)$$

$$P(x \in (a, b]) = F(b) - F(a)$$

$$P(x \in (a, b)) = F(b - 0) - F(a)$$

$$P(x \in [a, b]) = F(b) - F(a - 0)$$

$$P(x \in [a, b)) = F(b - 0) - F(a - 0)$$

考虑 $D_n = \{X \leq a - \frac{1}{n}\}, n \in \mathbb{N}$, 则 $D_1 \subset D_2 \subset \dots$ 且 $\bigcup_{n=1}^{+\infty} D_n = \{X < a\}$, 则

$$F(a - 0) = \lim_{\delta \rightarrow 0^+} F(a - \delta) = \lim_{n \rightarrow \infty} F(a - \frac{1}{n}) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(D_n) = P(\lim_{n \rightarrow \infty} D_n) = P(X < a)$$

注 2: 有没有分布是区分一般变量和随机变量的主要标志。当有了分布函数后, 计算随机变量的取值的概率就可交给了分布函数。

定义 2.4 若随机变量 X 的取值为有限或可列个, 则称为离散随机变量; 可能取值分别记为 x_1, x_2, \dots , 称一列数 $P(X = x_k) \triangleq f_X(x_k)$ 为 X 的分布列, 也简称为概率分布或概率函数。

定理 2.3 分布列满足

(1) 非负性, $f(x_k) \geq 0$;

(2) 正则性, $\sum_k f(x_k) = 1$ 。

那么 $F(x) = \sum_{x_k \leq x} f(x_k)$ 。

例 2.2 常数 c 为单点分布, $P(X = c) = 1$ 。

例 2.3 (两点分布/Bernoulli 分布) 射击击中目标的概率为 p , 则 $P(X=1)=p$, $P(X=0)=1-p$ 。

定义 2.5 如果随机变量的可能取值充满实轴的一个区间, 若存在实轴上的一个非负可积函数 $f(x)$, 使得对任意函数 x , 有

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(u) du$$

则称 X 为连续随机变量, 称 $f(x)$ 为 X 的概率密度函数, 简称密度函数或分布密度。

注 1: $F(x)$ 为实轴上的连续函数, 所以 $P(X = a) = 0$;

注 2: 在 $F(x)$ 的导数存在的点上, $F'(x) = f(x)$ 。

定理 2.4 连续随机变量的分布函数和分布密度满足

- (1) 非负性, $f(x) \geq 0$;
- (2) 正则性, $\int_{-\infty}^{+\infty} f(x)dx = 1$;
- (3) $P(a < X \leq b) = F(b) - F(a) = \int_a^b f(x)dx$

离散随机变量与连续随机变量的比较

离散随机变量	连续随机变量
$F(x)$ 是右连续的阶梯函数	$F(x)$ 是实轴上的连续函数
在可能取值的点上的概率一般不为 0	在实轴上任意点的取值概率恒为 0
计算概率需要点点计较	个别点密度值改变不影响概率计算, $P(a \leq x \leq b) = P(a < x \leq b)$

注: 连续随机变量的概率密度函数不唯一, 在把密度函数的某些个别点的值改为任意非负数后, 得到的函数仍是密度函数, 因为定积分的值与被积函数上个别点的值无关。

例 2.4 连续均匀分布 $X \sim U(a, b)$, 分布密度

$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, & a < x < b, \\ 0, & \text{其它} \end{cases}$$