

	INSTITUTO TÉCNICO RICALDONE		Perfil 1: 10%
	ESPECIALIDAD: Desarrollo de software		
	NIVEL: 3° año de bachillerato		
	DOCENTE: Daniel Wilfredo Granados Hernández		
Carné	FECHA: 21 de julio de 2025	GRUPO/SECCIÓN:	3ªB1
	20220416 Manuel Alejandro Ortega Rodriguez		
INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN PARA RECUPERACION ORDINARIA			
OBJETIVO: Valorar el desarrollo de la actividad asignada para resolver la problemática respectiva, tomando en cuenta todos los conocimientos adquiridos en el presente módulo, tanto en las clases, materiales asignados e investigación personal.			
CONSIDERACIONES:			
<ul style="list-style-type: none">La actividad es completamente individual.Si la actividad se envía luego de la fecha indicada el docente puede no recibir la actividad y colocar 1.0 de nota.Para realizar la calificación se asigna el puntaje correspondiente a cada criterio de acuerdo con la siguiente escala de valoración: 1 = Deficiente, 2 = Regular, 3 = Bueno, 4 = Muy bueno y 5 = ExcelenteLa sumatoria se calcula sumando todos los puntajes. La nota se obtiene mediante el siguiente procedimiento: SUMATORIA / #Criterios			
#	Criterios		Puntaje
1	Puntualidad en la entrega: El proyecto completo (documento y aplicación) debe ser entregado en la fecha establecida. Las entregas fuera del plazo podrán ser penalizadas según los criterios del instructor.		
2	Documentación clara y completa: El documento debe incluir todos los apartados solicitados (portada, nombre del módulo, datos del estudiante, explicación paso a paso, herramientas utilizadas, capturas y enlace al repositorio), redactado de forma clara y técnica.		
3	Implementación funcional de navegación: La aplicación debe implementar correctamente la navegación entre pantallas utilizando una librería de navegación en React Native como @react-navigation/native, demostrando comprensión del stack de navegación.		
4	Componentización y reutilización: La tarjeta del estudiante debe estar construida como un componente reutilizable que reciba props y renderice los datos correctamente, cumpliendo con los principios de reutilización de código.		

5	Capturas de pantalla relevantes: El documento debe incluir capturas claras y ordenadas de la aplicación funcionando, que respalden cada paso explicado en el proceso de implementación.	
6	Correcto uso de props: Se debe evidenciar el uso correcto de props en la card personalizada.	
7	Control de navegación entre pantallas: Los botones deben cumplir su función sin errores, permitiendo ir y volver entre pantallas de manera fluida y sin recargar la app.	
8	Repositorio Git bien estructurado: El proyecto debe estar disponible en un repositorio público en GitHub con un nombre adecuado, y mostrar un historial de commits que evidencien el desarrollo paso a paso.	
9	Código limpio y legible: El código fuente debe estar escrito con buenas prácticas: indentación correcta, nombres significativos, comentarios solo cuando sea necesario y sin líneas de código innecesarias.	
10	Cumplimiento total de requisitos funcionales: La aplicación debe cumplir con todos los requerimientos mínimos establecidos: dos pantallas funcionales, botón de navegación, card del estudiante con todos los datos solicitados, imagen incluida y navegación de regreso.	
Sumatoria		
Promedio		