



## Contexte :

TheGameShip est un jeu de type « Shoot'em up », en Français cela signifie littéralement "Tuez-les tous". Le premier jeu de ce type s'appelle "Space Invader" et il était disponible dans les salles d'arcades. Le principe du jeu est simple, le joueur incarne un vaisseau et peut se déplacer horizontalement. Son but est de tirer sur les ennemis apparaissant en haut de l'écran. A l'origine, le joueur peut se déplacer de droite à gauche avec un joystick et tirer en appuyant sur un bouton. Ici, le joueur a la chance d'avoir un écran tactile pour déplacer son vaisseau et les tirs en direction des ennemis sont automatiques. Ainsi, le vaisseau se contente de suivre les ordres du joueur appuyant avec ces doigts sur l'écran.

Le joueur peut choisir dans les options du jeu la difficulté. Ainsi, suivant la difficulté choisie (Easy, Medium, Hard), la cadence et la vitesse des ennemis est influencée. De plus, le joueur possède un nombre de points de vie, il en perd quand il se fait toucher par des ennemis il est donc obligé de les tuer. Une fois la partie perdue, quand le joueur n'a plus de vie, son score ainsi que le pseudo qu'il a rentré au début de la partie sont sauvegardés dans le classement. S'il n'a pas entré de pseudo, le pseudo "Guest" lui est attribué par défaut. La partie affichant les scores est segmentée en 3, une pour chaque difficulté. Le joueur souhaitant visualiser les anciens scores peut les faire apparaître suivant le niveau de difficulté choisi.