

Manual de Usuario Para Practica 2 (Juego Por turnos de Pokémon)

Menu Principal

The screenshot shows a window titled "Juego por Turnos Pokémon" with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The interface includes several input fields and buttons. At the top, there are four text boxes labeled "Nombre:", "HP:", "ATK:", and "DEF:", each followed by a small rectangular input field. To the right of these fields are four buttons: "Agregar", "Buscar", "Eliminar", and "Bitácora". Below the "Nombre:" field, there are two dropdown menus labeled "Tu Pokémon:" and "Rival:", followed by an "Iniciar Batalla" button. At the bottom right, there are two more buttons: "Atacar" and "Turno Rival". The main area of the window is a large, empty light gray rectangle.

Agregar Pokemon

This image is a close-up of the "Agregar" button and the input fields for adding a new Pokémon. It shows the labels "Nombre:", "HP:", "ATK:", and "DEF:" next to their respective empty text input boxes. The "Agregar" button is a blue button with white text, located to the right of the "DEF:" field.

Para agregar un Pokemon se tiene que escribir el nombre del pokemon con sus respectivas estadísticas en cada casilla correspondiente, HP = pts de vida, ATK = ataque y DEF = defensa. Al llenar todas las casillas seleccionar el botón de agrega.

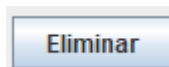
Buscar Pokemon

This image shows a close-up of the "Buscar" button, which is a blue button with white text.

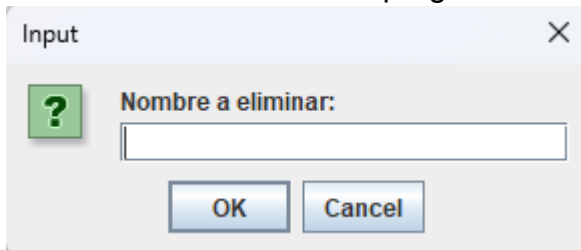
Al presionar el botón de buscar aparecerá un ventana emergente donde se tiene que escribir el nombre del pokemon al escribir el nombre presionar en aceptar y se mostrara las estadísticas de pokemon.

The screenshot shows a small dialog box titled "Input" with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there is a green square icon with a white question mark. To the right of the icon is the label "Nombre a buscar:" followed by a text input field. At the bottom of the dialog, there are two buttons: "OK" and "Cancel".

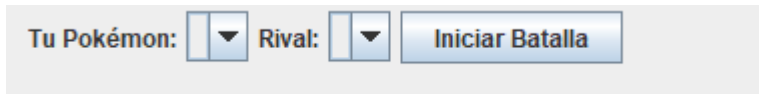
Eliminar un pokemon



Al presionar el botón de eliminar se mostrara un ventana emergente donde se le preguntara el nombre del pokemon a eliminar. Al escribir el nombre presionar OK para confirmar la eliminación.



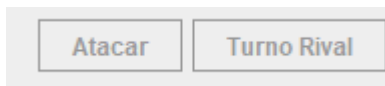
Iniciar Batalla



Para iniciar una batalla seleccione un pokemon

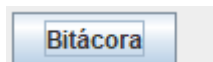
disponible y seleccione el de su rival, al seleccionar los pokemones presionar el botón de iniciar batalla.

Atacar



Al presionar el botón de "Iniciar batalla" se habilitaran dos botones el cual es de atacar y turno de rival el cual tiene que presionar cada uno en su respectivo turno.

Bitacora



Al presionar el botón de bitácora se mostrar una ventana emergente donde aparecerá las acciones hechas por el usuario.

