

Delays

Mg. Ing. Gonzalo E. Sanchez
Esp. Ing. Hanes N. Sciarrone
MSE - 2023

Implementación de Sistemas Operativos (I)

Delays

- Generalidades
- Recomendaciones

Generalidades

Generalidades

- A este punto de la implementación, se dispone de los estados READY, RUNNING y BLOCKED.
- A veces es necesario un delay no estricto en una tarea.
- Este delay puede conseguirse mediante la base de tiempos que proporciona SysTick.
- Ejemplo: Blinking de un led para mostrar al usuario que el OS aun corre (heartbeat).

Generalidades

- El delay debe estar asociado a la tarea que lo invoca.
- Esta tarea debe estar bloqueada por la cantidad de ticks de sistema especificados.
- Una vez terminado el conteo de la cantidad de ticks de sistema deseados, la tarea debe pasar a READY.

Recomendaciones

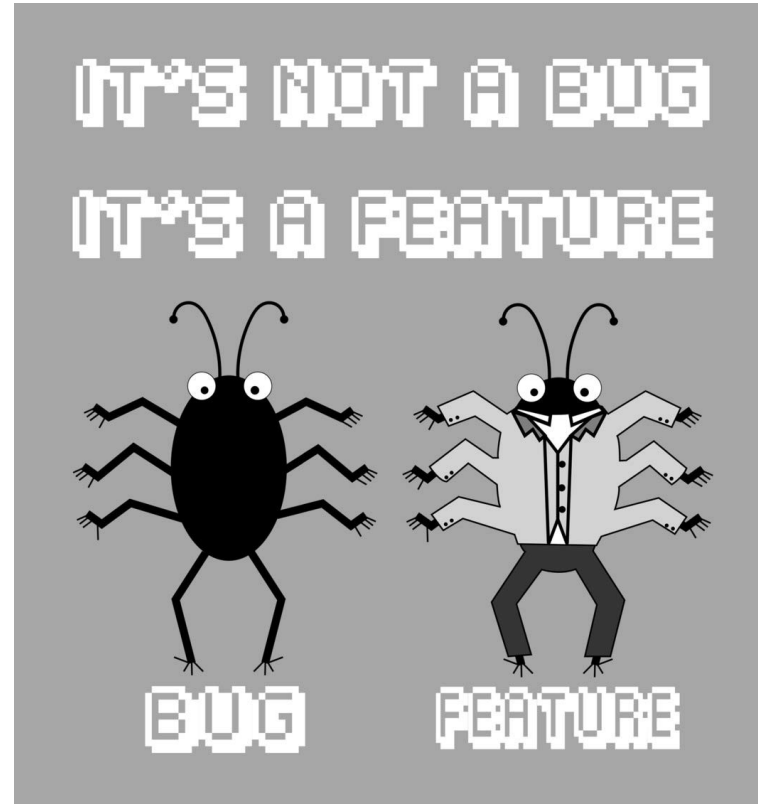
Recomendaciones

- Recordar requerimientos mínimos dados en el documento correspondiente.
- Puede valerse de la estructura de control de OS para determinar la tarea actual que invoca a la función API delay.
- Valerse del SysTick para decrementar la cantidad de ticks que debe permanecer bloqueada la tarea.
- No existe una implementación correcta, existe una implementación que funciona.
- La elegancia en el código es un extra al que debe aspirar.

Recomendaciones

RECUERDE

**SI ESTÁ
DOCUMENTADO
NO ES UN BUG**



Delays

HANDS ON

1. Implementar delays



Gracias.

