IRQ y secciones críticas

Mg. Ing. Gonzalo E. Sanchez Esp. Ing. Hanes N. Sciarrone MSE - 2023

IRQ y secciones críticas

- Manejo de IRQ
- Secciones críticas

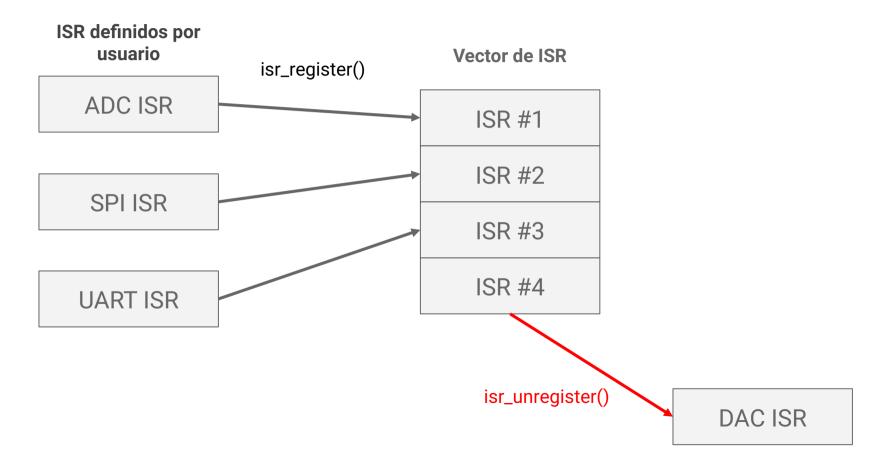
- Como es sabido, un OS tiene la tarea primordial de gestionar el hardware donde corre.
- El primer recurso que gestiona es el CPU, mediante la asignación del mismo a distintas tareas.
- Esto da la posibilidad de multitasking.
- Hasta el momento no se ha gestionado otro hardware.

- Una de las principales características de un microcontrolador es la integración de hardware alrededor del procesador.
- Según el fabricante, la mayoría del hardware tiene asociado un vector de interrupción.
- En este momento, una interrupción no está contemplada por el OS, salvo las excepciones de Systick y PendSV.
- No es buena práctica dejar librado al usuario el manejo de hardware.

 Es el OS que decide quién usa qué hardware, y en qué momento.

 Se debe proveer una función de API para registrar ISR que sean ejecutadas al momento de efectuarse una IRQ.

 De esta forma el vector de interrupciones es "armado" por el OS.



 Las interrupciones normalmente son eventos esperados por alguna tarea (datos recibidos, conversión ADC, etc).

 Se debe proveer un mecanismo para que el OS genere un scheduling luego de sucedido un evento.

 No todas las interrupciones contienen código que hace necesario un scheduling (eventos).

- El procesador Cortex M permite definir prioridades y grupos de prioridades para las excepciones.
- Cualquier IRQ será atendida antes o interrumpirá a PendSV (recordar que se setea como prioridad más baja).
- En este momento, solo Systick está presente.
- Se resguarda de efectuar un cambio de contexto si el scheduler está en ejecución.

- Hay acciones que deben ser necesariamente atómicas.
- Dependerá de las necesidades del OS.
- Un ejemplo de esto es el cambio de contexto.
- Hay otras operaciones que implican la determinación de punteros accedidos por el scheduler que pueden cambiar.
- A veces el hardware impone limitaciones de accesos a buffers.

- Para todos estos casos es necesario definir una sección de código que no puede ser interrumpida.
- Recibe el nombre de sección crítica.
- Las secciones críticas deben ser lo más cortas posible.
- Dentro de una sección crítica el cambio de contexto está deshabilitado.

```
void tareal(void) {
  //Variables de la tarea
  //Inicializacion de tarea
  while(1) {
      os enterCritical();
      /*
      ****** seccion critica *****
      */
      os exitCritical();
```

- La opción más sencilla es deshabilitar todas las interrupciones.
- Hace imperativo que la sección crítica se mantenga lo más pequeña y eficiente posible.
- Otorga facilidad a la hora de diseñar el comportamiento del scheduling luego de una ISR.
- No es la opción más elegante o eficiente, pero se utiliza por simplicidad.

- Dentro del ISR de PendSV puede lograrse una sección crítica.
- Como la función getContextoSiguiente() es llamada por el ISR de PendSV, queda dentro de una sección crítica.
- Se utilizan las instrucciones cpsid y cpsie con el argumento
 i.
- Eso hace que se haga un clear o un set del registro PRIMASK.
- Recordar que esto afecta a todas las excepciones, excepto HARDFAULT, NMI y RESET.

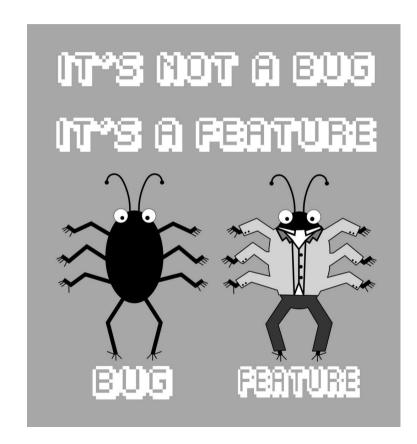
```
PendSV Handler:
cpsid i
Todo el resto del handler
******************************/
cpsie i
bx 1r
//----- Fin de handler ------
```

- Para la implementación de IRQ, proveer al usuario dos funciones API para instalar y remover ISR.
- El vector de interrupciones contendrá una única dirección, que será un handler de IRQ del OS.
- Este handler invocará a la función cargada en un vector de ISR.
- El vector de ISR se poblará con direcciones provistas por la función API instalar ISR.

- Para la implementación de APIs del OS que esperan eventos (semáforos, colas) existen dos opciones:
 - Implementar funciones API específicas para el uso en IRQ (método freeRTOS).
 - Implementar un nuevo estado de OS y checkearlo dentro de las funciones API.
- Cualquiera de las dos aproximaciones es correcta. A criterio del estudiante cuál utilizar.

RECUERDE

SI ESTÁ DOCUMENTADO NO ES UN BUG

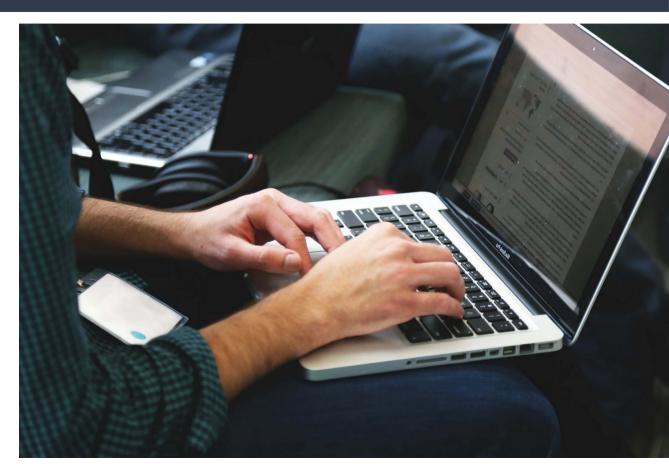


IRQ y secciones críticas

HANDS

ON

- Implementar Secciones críticas.
- 2. Implementar manejo de IRQ



Gracias.

