회사명	블록웨인 관련 출시 예정 신작	기타 블록채인 관련 코멘트	출처
카카오게임즈	×	- 유동성 제고 위해 폴리고, 니어프로토콜 등의 유수의 플랫폼으로 멀티제인 구축, 협상 한 글로벌 유지 를 접근과 지신기대 형성화 도모 중 습인대 국표: 4-55 제임 및 비계임 콘텐츠를 존모함	<u>컨퍼런스콜</u>
크래프론	x	x	<u>컨퍼런스콜</u>
위메이드	레겐드 오브 이미트 - 출시 예정인: 23년~ 24년 초 - 제발사: 위에이드 - 경환: MMORPG - 특징: 미르정 복유럽 신화가 연결된 세계관 토크노믹스에 최적화된 개임일 것  나이트 크로우 (플릭웨인 글로벌 버전)	- 미르IP 중국 시장 진출 적극적으로 준비 중. - 중국 현지 스튜디오가 개발한 게임도 출시하는 등 중국 시장 기회 살릴 것	컨퍼런스콜
	- 중시 매종당: 20년 이네, 중시 최대한 서두르는 중 - 개발사·매조전격 - 공로: MMORPG		
엔씨소프트	x	- 블록제인 시장 불안정하므로 게임 내 블록체인 적용 아직 생각 없음	<u>컨퍼런스콜</u>
펄어비스	x	х	<u>컨퍼런스콜</u>
컴투스	미내게임천국 - 출시 예정인: 6월 글로벌 출시 - 개발시: 경투스 - 장르: 개주일 - 국진: 개주일 - 북진: 원터지로 전 연령층 쉽게 플레이 공고 수익화 매출 기반으로 토른 지급하여 지속가능한 P2O 제시	x	컨퍼런스를
	내시의 4: 크루 - 출시 예정말: 7월 글로벌 출시 - 개발시: 컴부스 - 경로: 30 레포츠 - 북라: Web 3.0 개입 - 리엄한 30 수중 카메라로 차별화 성장과 검쟁 연계한 P2O 모델		
컴투스홀딩스	х	- XPLA: 유니버스 구축 통해 게임 포함한 디지털 미디어 콘텐츠에 특화된 글로벌 블록제인 메인넷으로 성장시킬 것 - 목표: 글로벌 블록제인 메인넷 XPLA 성장 + 게이밍 플랫폼 Hive 생태계 확장을 통한 신성장동력 확보	<u>컨퍼런스콜</u>
넷마블	x	х	<u>컨퍼런스콜</u>
NHN	х	х	<u>컨퍼런스콜</u>