习题四

1. 在目前比较流行的敏捷方法中，提出了“测试驱动开发”— 测试在先，编码在后 的开发方法。

2. 概括地说，没有满足质量要求和质量冲突的东西就是 缺陷 ，是质量的对立面。

3. 用于软件程序交互的方式称为 用户界面或UI 。

1. 数据库的 容量 是表征数据库服务器性能的一个重要标准。
2. 基于代码的测试覆盖评测是对被测试的程序代码语句、路径或条件的 覆盖率 分析。

6. 白盒测试是基于覆盖的测试，尽可能覆盖程序的结构特性和逻辑路径，所以其具体方法有 逻辑覆盖 、循环覆盖、基本路径覆盖等。

7. 黑盒测试方法不关注软件内部结构，而是着眼于程序外部用户界面，关注软件的 输入和输出 。

8. TMap所定义的测试生命周期由计划和控制、 (基础设施)、准备 、说明、执行和完成等阶段组成。

9. 在目前比较流行的敏捷方法中，提出了“测试驱动开发”— 测试在先，编码在后 的开发方法。

10. 概括地说，没有满足质量要求和质量冲突的东西就是 缺陷 ，是质量的对立面。

11. 白盒测试是基于覆盖的测试，尽可能覆盖程序的结构特性和逻辑路径，所以其具体方法有 逻辑覆盖 、循环覆盖、基本路径覆盖等。

12. 单元测试的对象可以是软件设计的最小单位—一个 具体函数 或者一个类的方法，也可以是一个功能模块、组件。

13. CTP这本书中展示了管理测试项目的4个关键过程计划、 准备 、执行和完善。

14. 单元测试是对代码的 规范性 、正确性、安全性、性能等进行验证。

15. 集成测试阶段是以 黑盒测试 为主。

16. 系统的性能指标包括两方面内容：系统资源使用率和 系统行为表现 。

17. 安全性一般分为两个层次，即应用程序级别的安全性和 系统级别 的安全性。

18. 分布式对象测试中要注意的情况包括 局部故障 、超时、结构的动态性。

1. 测试评估是软件测试的一个阶段性的结论，以确定测试是否达到 完全和成功 的标准。

20. 一个基本的软件缺陷生命周期包含3个状态：新打开的、 已修复 和已关闭。

21. 1983年，ANSI/IEEE STD729给出了软件质量定义：软件产品满足规定的和隐含的与 需求能力 有关的全部特征和特性。

22. 集成测试的目的是发现单元之间的 接口问题 。

23. 白盒测试是基于覆盖的测试，所以其具体方法有逻辑覆盖、 循环覆盖 、基本路径覆盖等。

24. 黑盒测试方法不关注软件内部结构，而是着眼于程序外部用户界面，关注软件的 输入和输出 。

25. TMap所定义的测试生命周期由计划和控制、 准备 、说明、执行和完成等阶段组成。

26. 数据测试是 功能测试 的主要内容。

27. TMap所定义的测试生命周期由计划和控制、准备、 说明 、执行和完成等阶段组成。

28. TMM将 测试过程成熟度 分为5个等级—初始级、定义级、集成、管理&度量和优化。

29. 单元测试由程序开发人员和 测试人员 共同完成。

30. 从外部来看，软件缺陷是系统所需要实现的某种功能的 失效或违背 。

31. 白盒测试是基于覆盖的测试，所以其具体方法有逻辑覆盖、循环覆盖、 基本路径覆盖 。

32. 黑盒测试方法中常用的具体方法有等价类划分法、边界值分析法、错误推测法、 因果图 。

33. 单元测试由程序开发人员和 测试人员 共同完成。

34. 会议审查是用逐步检查 源代码 中有无逻辑或语法错误的办法来检测故障。

35. 集成测试基本可以概括为非渐增式测试模式和 渐增式测试模式 。

分布式对象测试中要注意的情况包括局部故障、 超时 、结构的动态性。

36. 会议审查是用逐步检查 源代码 中有无逻辑或语法错误的办法来检测故障。

37.集成测试基本可以概括为非渐增式测试模式和 渐增式测试模式 。

分布式对象测试中要注意的情况包括局部故障、 超时 、结构的动态性。

38. 从外部来看，软件缺陷是系统所需要实现的某种功能的 失效或违背 。

39. 白盒测试是基于覆盖的测试，所以其具体方法有逻辑覆盖、循环覆盖、 基本路径覆盖 。

40. 黑盒测试方法中常用的具体方法有等价类划分法、边界值分析法、错误推测法、 因果图 。

41. 单元测试的对象可以是软件设计的最小单位—一个 具体函数 或者一个类的方法，也可以是一个功能模块、组件。

42. 安全性一般分为两个层次，即应用程序级别的安全性和 系统级别 的安全性。

43. CTP这本书中展示了管理测试项目的4个关键过程计划、 准备 、执行和完善。

44. 单元测试是对代码的 规范性 、正确性、安全性、性能等进行验证。

45. TMap所定义的测试生命周期由计划和控制、准备、 说明 、执行和完成等阶段组成。

46. TMM将 测试过程成熟度 分为5个等级—初始级、定义级、集成、管理&度量和优化。

47. 集成测试阶段是以 黑盒测试 为主。

48. 系统的性能指标包括两方面内容：系统资源使用率和 系统行为表现 。

49. 用于软件程序交互的方式称为 用户界面或UI 。

50．数据库的 容量 是表征数据库服务器性能的一个重要标准。

51. 基于代码的测试覆盖评测是对被测试的程序代码语句、路径或条件的 覆盖率 分析。

52. 分布式对象测试中要注意的情况包括 局部故障 、超时、结构的动态性。

53. 测试评估是软件测试的一个阶段性的结论，以确定测试是否达到 完全和成功 的标准。

54. 一个基本的软件缺陷生命周期包含3个状态：新打开的、 已修复 和已关闭。

55. 黑盒测试方法中常用的具体方法有等价划分法、 边界值分析法 、错误推测法、因果图等。  
56. TMap所定义的测试生命周期由计划和控制、准备、说明、 执行和完成 等阶段组成。  
57. 单元测试是对单元的代码规范性、 正确性 、安全性、性能等进行验证。  
58. 编码要坚持标准和规范有三个重要原因：可靠性、可读性和维护性、 移植性 。  
59. 单元测试一般采用 白盒测试 方法。  
60. 自顶向下法，从主控模块开始，沿着软件的 控制层次 向下移动，从而逐渐把各个模块结合起来。  
61. 在压力测试中通常采用的是 黑盒测试 方法。  
62. 软件可靠性主要包括三个要素：规定的时间、 规定的环境条件 、功能。  
63. 验收测试必须在 实际运行环境 中或尽可能模拟实际的环境中进行。  
64. 面向对象的单元测试通常是对一个类或一个 类族 的测试。

65. 1983年，ANSI/IEEE STD729给出了软件质量定义：软件产品满足规定的和隐含的与 需求能力 有关的全部特征和特性。

66. 集成测试的目的是发现单元之间的 接口问题 。

67. 白盒测试是基于覆盖的测试，所以其具体方法有逻辑覆盖、 循环覆盖 、基本路径覆盖等。

68. 数据测试是 功能测试 的主要内容。