习题四

1. 在目前比较流行的敏捷方法中，提出了“测试驱动开发”— 测试在先，编码在后 的开发方法。
2. 概括地说，没有满足质量要求和质量冲突的东西就是 缺陷 ，是质量的对立面。
3. 用于软件程序交互的方式称为 用户界面(UI) 。
4. 数据库的 容量 是表征数据库服务器性能的一个重要标准。
5. 基于代码的测试覆盖评测是对被测试的程序代码语句、路径或条件的 覆盖率 分析。
6. 白盒测试是基于覆盖的测试，尽可能覆盖程序的结构特性和逻辑路径，所以其具体方法有 逻辑覆盖 、循环覆盖、基本路径覆盖等。
7. 黑盒测试方法不关注软件内部结构，而是着眼于程序外部用户界面，关注软件的 输入和输出 。
8. TMap所定义的测试生命周期由计划和控制、 准备 、说明、执行和完成等阶段组成。
9. 单元测试的对象可以是软件设计的最小单位—一个 具体函数 或者一个类的方法，也可以是一个功能模块、组件。
10. CTP这本书中展示了管理测试项目的4个关键过程：计划、 准备 、执行和完善。
11. 单元测试是对代码的 规范性 、正确性、安全性、性能等进行验证。
12. 集成测试阶段是以 黑盒测试 为主。
13. 系统的性能指标包括两方面内容：系统资源使用率和 系统行为表现 。
14. 安全性一般分为两个层次，即应用程序级别的安全性和 系统级别 的安全性。
15. 分布式对象测试中要注意的情况包括 局部故障 、超时、结构的动态性。
16. 测试评估是软件测试的一个阶段性的结论，以确定测试是否达到 完全和成功 的标准。
17. 一个基本的软件缺陷生命周期包含3个状态：新打开的、 已修复 和已关闭。
18. 1983年，ANSI/IEEE STD729给出了软件质量定义：软件产品满足规定的和隐含的与  
     需求能力 有关的全部特征和特性。
19. 集成测试的目的是发现单元之间的 接口问题 。
20. 白盒测试是基于覆盖的测试，所以其具体方法有逻辑覆盖、 循环覆盖 、基本路径覆盖等。
21. 数据测试是 功能测试 的主要内容。
22. TMap所定义的测试生命周期由计划和控制、准备、 说明 、执行和完成等阶段组成。
23. TMM将 测试过程成熟度 分为5个等级—初始级、定义级、集成、管理&度量和优化。
24. 单元测试由程序开发人员和 测试人员 共同完成。
25. 从外部来看，软件缺陷是系统所需要实现的某种功能的 失效或违背 。
26. 白盒测试是基于覆盖的测试，所以其具体方法有逻辑覆盖、循环覆盖、 基本路径覆盖
27. 黑盒测试方法中常用的具体方法有等价类划分法、边界值分析法、错误推测法、因果图 。
28. 会议审查是用逐步检查 源代码 中有无逻辑或语法错误的办法来检测故障。
29. 集成测试基本可以概括为非渐增式测试模式和 渐增式测试模式 。
30. 分布式对象测试中要注意的情况包括局部故障、 超时 、结构的动态性。
31. 黑盒测试方法中常用的具体方法有等价划分法、 边界值分析 、错误推测法、因果图等。
32. TMap所定义的测试生命周期由计划和控制、准备、说明、 执行和完成 等阶段组成。
33. 单元测试是对单元的代码规范性、 正确性 、安全性、性能等进行验证。
34. 编码要坚持标准和规范有三个重要原因：可靠性、可读性和维护性、 移植性 。
35. 单元测试一般采用 白盒测试 方法。
36. 自顶向下法，从主控模块开始，沿着软件的 控制层次 向下移动，从而逐渐把各个模块结合起来。
37. 在压力测试中通常采用的是 黑盒测试 方法。
38. 软件可靠性主要包括三个要素：规定的时间、 规定的环境条件 、功能。
39. 验收测试必须在 实际运行环境 中或尽可能模拟实际的环境中进行。
40. 面向对象的单元测试通常是对一个类或一个 类族 的测试。
41. 测试是为了证明 程序有错 ，而不能保证程序没有错误。
42. 测试计划中的测试人员的工作职责需要明确指出每一名测试人员的 工作模块 。
43. 集成测试的渐增式测试模式，具体策略包括自顶向下、 自底向上 和混合策略。
44. 软件国际化 是本地化的基础和前提，为本地化做准备，使本地化过程不需要对代码做改动就能完成。
45. 兼容性测试包括了软件兼容性、 硬件兼容性 和数据共享兼容性三个方面。
46. 虽然 验收测试 是在较后的阶段执行，但它的计划和设计工作却是最早的。
47. 测试 是为了找出软件中存在的缺陷，而调试是为了解决存在的缺陷。
48. 在设计测试用例时，要同时考虑有效等价类和 无效等价类 的设计。
49. 测试文档 记录了测试的完成过程以及测试的结果，是测试过程必要的组成部分。
50. 测试用例 是有效地发现软件缺陷的最小测试执行单元。
51. 根据测试过程中被测软件是否被执行，软件测试可分为静态测试和 动态测试
52. 软件测试团队的最基本任务是建立 测试计划 、设计测试用例、执行测试、评估测试结果和递交测试报告等。
53. 等价类是指某个输入域的一个特定的子集合，在该子集合中各个输入数据对于揭露程序中的错误都是 等效 的。
54. 判定覆盖法 的基本思想是设计若干用例，运行被测程序，使得程序中每个判断的取真分支和取假分支至少经历一次，即判断真假值均曾被满足。
55. 按判定覆盖准则进行测试是指设计若干测试用例，运行被测程序，使得程序中每个判断的 取真分支 和取假分支至少经历一次。
56. 软件测试是由 验证 和有效性确认构成的整体。
57. 集成测试的主要任务是检验软件系统是否符合实际软件结构，发现与 接口 有关的各种错误。
58. 白盒测试又称为 结构测试 或逻辑驱动测试，黑盒测试又称为功能测试或数据驱动测试。
59. 传统的等价类划分测试的实现分两步进行，一是 划分等价类表 ，二是设计相应的测试用例。
60. 边界值分析方法是有效的黑盒测试方法，是对 等价类划分 方法的补充。
61. 软件缺陷产生的原因包括 编写需求 、设计、编写代码及其他原因。
62. 单元测试中，运行被测试单元，为了隔离单元，根据被测试单元的接口，开发相应的  
     驱动程序 和桩程序。
63. 在软件兼容性测试中， 向后兼容 指的是可以使用未来版本的软件。
64. 软件可靠性主要包括三个要素：规定的时间、规定的环境条件、规定的 功能 。
65. 软件开发模式包括 大棒模式 、边写边改模式、流水模式、螺旋模式。
66. 边界值分析 法就是在某个输入输出变量范围的边界上，验证系统功能是否正常运行的测试方法。
67. 交互测试的重点是确保对象的 消息传送 能正确进行。
68. 为了实现软件测试自动化，首先要具备一套自动化测试的 工具软件 。
69. 一个基本的软件缺陷生命周期，包含三个状态：新打开的、已修正和 已关闭的 。
70. 黑盒测试方法中常用的具体方法有等价类划分法、 功能分解法、正交试验法、判定表、场景表（任选其一） 、边界值分析法、错误推测法、因果图法。
71. 软件测试中最基本的角色有测试设计人员、 测试人员 、设计人员、编码人员。
72. 集成测试的渐增式测试模式，具体策略包括 自顶向下 、自底向上和混合策略。
73. 软件评审的重要目的就是通过软件评审尽早地发现产品中的 缺陷 。
74. SQA与 软件测试 间相辅相成，存在包含和交叉的关系。
75. 因果图法借助图形，着重分析 输入条件 的各种组合，每种组合条件就是“因”，它必然有一个输出的结果，这就是“果”。
76. 安全性一般分为两个层次，即 程序 级别的安全性和系统级别的安全性。
77. TMM将测试过程成熟度分为5个等级，分别是 初始级 、定义级、集成级、管理&度量级和优化级。
78. 软件缺陷的严重性级别一般包含4种：致命的、 严重的 、一般的 、微小的。
79. 测试用例设计完毕后，接下来的工作是 执行 测试用例。
80. 缺陷需要正常排队等待修复，在产品发布之前必须修复，则说明该缺陷的优先级为 高优先级 。
81. 测试过程中， 测试计划 描述用于描述测试的整体方案，缺陷报告描述依据测试案例找出的问题。
82. 根据测试过程中被测软件是否被执行，软件测试可分为 静态测试 和动态测试。
83. 路径覆盖 就是设计所有的测试用例，来覆盖程序中的所有可能执行的路径。
84. “有效性确认”是确认所开发的软件是否满足 用户真正需求 的活动。
85. 根据是否针对系统的内部结构和具体实现算法来完成测试，软件测试可分为 白盒测试 、黑盒测试和 灰盒测试 。
86. 在进行等价类划分的过程中，不但要考虑有效等价类划分，还要考虑 无效等价类 划分。
87. TMM将测试过程成熟度分为5个等级，分别是初始级、 定义级 、集成级、管理&度量级和优化级。
88. 测试工作就是进行输入、接受输出、检查结果，不深入代码细节，这样的测试方法称为\_黑盒测试\_\_。
89. 单元测试的依据是\_\_详细设计说明书\_和 源程序 。
90. 测试用例由输入数据和预期的\_\_输出结果\_两部分组成。
91. 面向过程的系统采用的集成策略由\_自顶向下\_和自底向上集成两种。
92. 集成测试中的两种集成模式是非增量测试模式和 增量测试模式 。
93. 软件测试是为了尽可能多地发现软件中存在的 错误 ，将 测试结果 作为纠错的依据。