习题四

1. 在目前比较流行的敏捷方法中，提出了“测试驱动开发”— 的开发方法。
2. 概括地说，没有满足质量要求和质量冲突的东西就是 ，是质量的对立面。
3. 用于软件程序交互的方式称为 。
4. 数据库的 是表征数据库服务器性能的一个重要标准。
5. 基于代码的测试覆盖评测是对被测试的程序代码语句、路径或条件的 分析。
6. 白盒测试是基于覆盖的测试，尽可能覆盖程序的结构特性和逻辑路径，所以其具体方法有 、循环覆盖、基本路径覆盖等。
7. 黑盒测试方法不关注软件内部结构，而是着眼于程序外部用户界面，关注软件的 。
8. TMap所定义的测试生命周期由计划和控制、 、说明、执行和完成等阶段组成。
9. 单元测试的对象可以是软件设计的最小单位—一个 或者一个类的方法，也可以是一个功能模块、组件。
10. CTP这本书中展示了管理测试项目的4个关键过程：计划、 、执行和完善。
11. 单元测试是对代码的 、正确性、安全性、性能等进行验证。
12. 集成测试阶段是以 为主。
13. 系统的性能指标包括两方面内容：系统资源使用率和 。
14. 安全性一般分为两个层次，即应用程序级别的安全性和 的安全性。
15. 分布式对象测试中要注意的情况包括 、超时、结构的动态性。
16. 测试评估是软件测试的一个阶段性的结论，以确定测试是否达到 的标准。
17. 一个基本的软件缺陷生命周期包含3个状态：新打开的、 和已关闭。
18. 1983年，ANSI/IEEE STD729给出了软件质量定义：软件产品满足规定的和隐含的与  
     有关的全部特征和特性。
19. 集成测试的目的是发现单元之间的 。
20. 白盒测试是基于覆盖的测试，所以其具体方法有逻辑覆盖、 、基本路径覆盖等。
21. 数据测试是 的主要内容。
22. TMap所定义的测试生命周期由计划和控制、准备、 、执行和完成等阶段组成。
23. TMM将 分为5个等级—初始级、定义级、集成、管理&度量和优化。
24. 单元测试由程序开发人员和 共同完成。
25. 从外部来看，软件缺陷是系统所需要实现的某种功能的 。
26. 白盒测试是基于覆盖的测试，所以其具体方法有逻辑覆盖、循环覆盖、
27. 黑盒测试方法中常用的具体方法有等价类划分法、边界值分析法、错误推测法、 。
28. 会议审查是用逐步检查 中有无逻辑或语法错误的办法来检测故障。
29. 集成测试基本可以概括为非渐增式测试模式和 。
30. 分布式对象测试中要注意的情况包括局部故障、 、结构的动态性。
31. 黑盒测试方法中常用的具体方法有等价划分法、 、错误推测法、因果图等。
32. TMap所定义的测试生命周期由计划和控制、准备、说明、 等阶段组成。
33. 单元测试是对单元的代码规范性、 、安全性、性能等进行验证。
34. 编码要坚持标准和规范有三个重要原因：可靠性、可读性和维护性、 。
35. 单元测试一般采用 方法。
36. 自顶向下法，从主控模块开始，沿着软件的 向下移动，从而逐渐把各个模块结合起来。
37. 在压力测试中通常采用的是 方法。
38. 软件可靠性主要包括三个要素：规定的时间、 、功能。
39. 验收测试必须在 中或尽可能模拟实际的环境中进行。
40. 面向对象的单元测试通常是对一个类或一个 的测试。
41. 测试是为了证明 ，而不能保证程序没有错误。
42. 测试计划中的测试人员的工作职责需要明确指出每一名测试人员的 。
43. 集成测试的渐增式测试模式，具体策略包括自顶向下、 和混合策略。
44. 是本地化的基础和前提，为本地化做准备，使本地化过程不需要对代码做改动就能完成。
45. 兼容性测试包括了软件兼容性、 和数据共享兼容性三个方面。
46. 虽然 是在较后的阶段执行，但它的计划和设计工作却是最早的。
47. 是为了找出软件中存在的缺陷，而调试是为了解决存在的缺陷。
48. 在设计测试用例时，要同时考虑有效等价类和 的设计。
49. 记录了测试的完成过程以及测试的结果，是测试过程必要的组成部分。
50. 是有效地发现软件缺陷的最小测试执行单元。
51. 根据测试过程中被测软件是否被执行，软件测试可分为静态测试和
52. 软件测试团队的最基本任务是建立 、设计测试用例、执行测试、评估测试结果和递交测试报告等。
53. 等价类是指某个输入域的一个特定的子集合，在该子集合中各个输入数据对于揭露程序中的错误都是 的。
54. 的基本思想是设计若干用例，运行被测程序，使得程序中每个判断的取真分支和取假分支至少经历一次，即判断真假值均曾被满足。
55. 按判定覆盖准则进行测试是指设计若干测试用例，运行被测程序，使得程序中每个判断的 和取假分支至少经历一次。
56. 软件测试是由 和有效性确认构成的整体。
57. 集成测试的主要任务是检验软件系统是否符合实际软件结构，发现与 有关的各种错误。
58. 白盒测试又称为 或逻辑驱动测试，黑盒测试又称为功能测试或数据驱动测试。
59. 传统的等价类划分测试的实现分两步进行，一是 ，二是设计相应的测试用例。
60. 边界值分析方法是有效的黑盒测试方法，是对 方法的补充。
61. 软件缺陷产生的原因包括 、设计、编写代码及其他原因。
62. 单元测试中，运行被测试单元，为了隔离单元，根据被测试单元的接口，开发相应的

和桩程序。

1. 在软件兼容性测试中， 指的是可以使用未来版本的软件。
2. 软件可靠性主要包括三个要素：规定的时间、规定的环境条件、规定的 。
3. 软件开发模式包括 、边写边改模式、流水模式、螺旋模式。
4. 法就是在某个输入输出变量范围的边界上，验证系统功能是否正常运行的测试方法。
5. 交互测试的重点是确保对象的 能正确进行。
6. 为了实现软件测试自动化，首先要具备一套自动化测试的 。
7. 一个基本的软件缺陷生命周期，包含三个状态：新打开的、已修正和 。
8. 黑盒测试方法中常用的具体方法有等价类划分法、 、边界值分析法、错误推测法、因果图法。
9. 软件测试中最基本的角色有测试设计人员、 、设计人员、编码人员。
10. 集成测试的渐增式测试模式，具体策略包括 、自底向上和混合策略。
11. 软件评审的重要目的就是通过软件评审尽早地发现产品中的 。
12. SQA与 间相辅相成，存在包含和交叉的关系。
13. 因果图法借助图形，着重分析 的各种组合，每种组合条件就是“因”，它必然有一个输出的结果，这就是“果”。
14. 安全性一般分为两个层次，即 级别的安全性和系统级别的安全性。
15. TMM将测试过程成熟度分为5个等级，分别是 、定义级、集成级、管理&度量级和优化级。
16. 软件缺陷的严重性级别一般包含4种：致命的、 、一般的 、微小的。
17. 测试用例设计完毕后，接下来的工作是 测试用例。
18. 缺陷需要正常排队等待修复，在产品发布之前必须修复，则说明该缺陷的优先级为 。
19. 测试过程中， 描述用于描述测试的整体方案，缺陷报告描述依据测试案例找出的问题。
20. 根据测试过程中被测软件是否被执行，软件测试可分为 和动态测试。
21. 就是设计所有的测试用例，来覆盖程序中的所有可能执行的路径。
22. “有效性确认”是确认所开发的软件是否满足 的活动。
23. 根据是否针对系统的内部结构和具体实现算法来完成测试，软件测试可分为 、黑盒测试和 。
24. 在进行等价类划分的过程中，不但要考虑有效等价类划分，还要考虑 划分。
25. TMM将测试过程成熟度分为5个等级，分别是初始级、 、集成级、管理&度量级和优化级。
26. 测试工作就是进行输入、接受输出、检查结果，不深入代码细节，这样的测试方法称为\_ \_。
27. 单元测试的依据是\_\_ \_和 。
28. 测试用例由输入数据和预期的\_\_ \_两部分组成。
29. 面向过程的系统采用的集成策略由\_ \_和自底向上集成两种。
30. 集成测试中的两种集成模式是非增量测试模式和 。
31. 软件测试是为了尽可能多地发现软件中存在的 ，将 作为纠错的依据。