### 名词解释

1. **V模型**

V模型也称为快速应用开发模型，即RAD模型，在进行需求分析和定义、系统设计、详细功能设计过程中，测试团队要进行测试需求定义、测试计划活动。

1. **α测试** 也称为室内测试，是由一个用户在开发环境下进行的测试，也可以是开发机构内部的用户在模拟实际操作环境下的测试。
2. **测试计划** 是指导测试过程的纲领性文件，描述测试活动的范围、方法、策略、资源、任务安排和进度等。
3. **代码走查** 开发人员与架构师集中讨论代码的过程。

**5、单元测试**  
 是对软件基本组成单元进行的测试，而且软件单元是在与程序的其他部分相隔离的情况下进行独立的测试。

**6、白盒测试** 是一种按照程序内部逻辑结构和编码结构设计测试数据并完成测试的一种测试方法。

**7、等价类**  指某个输入域的子集合，在该子集合中，各个输入数据对于揭露程序中的错误都是等效的。

**8、关键域**  
 TPI模型中，通过对不同方面的评估，测试过程的优点和缺点都变得清晰，这些方面被称为关键域。

**9、国际标准**  
 由国际机构制定和公布供各国参考的标准。

**10、黑盒测试**  在完全不考虑程序内部结构和处理过程的情况下，测试者仅依据程序功能的需求规范，确定测试用例和推断测试结果的正确性。

**11、回归测试**  指软件系统被修改或扩充后重新进行的测试，是为了保证对软件所做的修改没有引入新的错误而重复进行的测试。

**12、会议审查** 是一种正式的检查和评估方法，是用逐步检查源代码中有无逻辑或语法错误的办法来检测故障，是拿代码与标准和规范对照的补充。

**13、集成测试** 是将已分别通过测试的单元按设计要求集成起来的测试，以检查这些单元之间的接口是否存在问题。

**14、兼容性测试**  
 包括系统之间的兼容、数据兼容、软硬件之间的兼容等各方面的测试。

**15、检查点** TPI模型中，每个级别都有若干个检查点，测试过程只有在满足了这些检查点的要求之后，才意味着它达到了特定的级别。

**16、静态测试**

静态测试就是静态分析，对模块的源代码进行研读，查找错误或收集一些度量数据，并不需要对代码进行编译和仿真运行。

**17、可靠度**  
 产品在规定的条件下和规定的时间内完成规定功能的能力，它的概率度量称为可靠度。

**18、可靠性测试** 指根据软件系统可靠性结构、寿命类型和各单元的可靠性试验信息，利用概率统计方法，评估出系统的可靠性特征量。

**19、类**  
 类就是具有公共特征和操作的对象集合。

**20、容量测试** 确定软件系统还能保持主要功能正常运行的某项指标的极限值。

**21、调试** 在进行了成功的测试之后，进一步诊断和改正程序中潜在的错误。

**22、无效等价类** 不满足程序输入要求或者无效的输入数据构成的集合。

**23、系统性能指标**  包括系统资源的使用率和系统行为的表现。资源使用率低，一般系统会有更好的表现。

**24、性能测试** 为了发现系统性能问题或获取系统性能指标而进行的测试。

**25、压力测试**  模拟实际应用的软硬件环境及用户使用过程的系统负荷，长时间或超大负荷地运行测试软件，来测试被测系统性能、可靠性、稳定性等。

**26、验证** 检验软件是否已正确地实现了产品规格说明书所定义的系统功能和特性。

**27、有效等价类**  对于程序的规格说明来说是合理的、有意义的输入数据构成的集合，可以是一个，也可以说多个。

**28、语句覆盖**  
 设计若干测试用例，运行被测程序，使程序中的每个可执行语句至少被执行一次。

**29、增量模型** 描述产品的不同阶段是按产品所具有的功能进行划分的，先开发主要功能或用户最需要的功能，然后，随着时间推进，不断增加的辅助功能或次要功能

**30、桩程序**

也称桩模块，用以模拟被测模块工作过程中所调用的下层模块。桩模块由被测模块调用，它们一般只进行很少的数据处理。