**软侧习题3（2019年12月1日）**

1、在软件生命周期的（ ）阶段，软件缺陷修复费用最低。

A. 需求分析（编制产品说明书） B. 设计 C. 编码 D. 产品发布

2、软件测试是采用（ ）执行软件的活动。

A.测试用例 B.输入数据C.测试环境 D.输入条件

3、软件调试的目的是（ ）。

A 评价软件的质量B 发现软件的错误C 纠正软件中的所有错误D 证明软件是正确的

4、软件测试按照测试层次可以分为( )

A. 黑盒测试、白盒测试B. 功能性测试和结构性测试C. 单元测试、集成测试和系统测试 D. 动态测试和静态测试

5、软件测试的目的是（ ）。

A.发现程序中的所有错误 B.尽可能多地发现程序中的错误C.证明程序是正确的 D.调试程序

6、以下哪一种不属于软件缺陷（ ）

(A)软件没有实现产品规格说明书中所要求的功能；

(B)软件中出现了产品规格说明书中不应该出现的功能

(C)软件实现了产品规格书说明书中没有提到的功能；

(D)软件实现了产品规格说明书中所要求的功能但因受性能限制而未考虑移植性问题

7、软件测试的对象包括（ ）

A.目标程序和相关文档 B.源程序、目标程序、数据及相关文档

C.目标程序、操作系统和平台软件 D.源程序和目标程序

8、在下列选项中，测试人员从（ ）开始介入最有利于软件项目的成功。

A.需求分析阶段 B.设计阶段C.编码阶段 D.系统测试阶段

9、在软件生命周期的（ ）阶段，软件缺陷修复费用最低。

A. 需求分析 B. 设计 C. 编码 D. 产品发布

10、软件测试是软件开发过程的重要阶段，是软件质量保证的重要手段，下列哪个是软件测试的任务（ ）。

A.预防软件发生错误 B.发现程序错误 C.提供诊断错误信息 D.以上都是

11、（ ）是检验软件是否实现了产品规格说明书所定义的功能。

A. 验证 B. 压力测试 C. 容量测试 D. 性能测试

12、软件测试目的是（ ）。

A.对软件进行维护 B.改进软件缺陷 C.发现软件缺陷 D.解决软件配置问题

13、软件测试的目的是（ ）。

A.试验性运行软件 B.发现软件错误C证明软件正确 D.找出软件中全部错误

14、成功的测试是指运行测试用例后（ ）。

A.未发现程序错误 B.发现了程序错误C.证明程序正确性 D.改正了程序错误

15、下面说法正确的是（ ）。

A.经过测试没有发现错误说明程序正确 B.测试的目标是为了证明程序没有错误

C.成功的测试是发现了迄今尚未发现的错误的测试D.成功的测试是没有发现错误的测试

16、软件测试的目的是 （ ）。

A.表明软件的正确性 B.评价软件质量C.尽可能发现软件中的错误 D.容错纠错能力

17、下列选项中不属于使用质量的属性的是（ ）。

A.有效性 B.安全性C.稳定性 D.满意度

18、Myers在1979年提出了一个重要观点，即软件测试的目的（ ）。

A.证明程序正确 B.查找程序错误C.改正程序错误 D.验证程序无错误

19、在指定条件下使用时，软件产品维持规定的性能水平的能力，这是指软件外部质量的（ ）。

A.效率 B.易用性C.功能性 D.可靠性

20、下列软件属性中，软件产品首先满足客户的是（ ）。

A.功能需求 B.性能需求C.可扩展性和灵活性 D.容错、纠错能力

21、软件验证和确认是保证软件质量的重要措施，它的实施应该针对（ ）。

A.程序编写阶段 B.软件开发的所有阶段C.软件调试阶段 D.软件设计阶段

22、测试是软件生存周期中费用消耗最大的环节。能够决定需要做多少次测试的影响因素有（ ）。

A.系统的目标和信息的价值 B.潜在的用户数量C.开发组织和测试的时机 D.以上全部

23、软件测试的目的是（ ）。

(A) 发现程序中的所有错误 ( ) 尽可能多地发现程序中的错误；(C) 证明程序是正确的 (D) 调试程序

24、以下关于回归测试的说法中错误的是（ ）。

A.严格来说，回归测试不是一个测试阶段，只是一种可以用于各个测试阶段的测试技术

B.回归测试的目标是保证被测应用在系统被修改和扩充后，各项功能依然正确

C.回归测试可以在系统和验收测试环境下进行

D.回归测试适合采用传统手工方法来完成，而不适合使用自动化测试工具来完成

25、 计算机软件或程序中存在的某种破坏正常运行能力的问题、错误，或者隐藏的功能缺陷是属于（ ）。

A.缺陷 B.故障 C.失效 D.缺点

26、单元测试时，调用被测模块的是（ ）。

A.桩模块 B.通信模块C.驱动模块 D.代理模块

27、软件验证和确认是保证软件质量的重要措施，它的实施应该针对（ ）。

A.程序编写阶段 B.软件开发的所有阶段C.软件调试阶段 D.软件设计阶段

28、下面的软件生存周期过程中，修改错误代价最大的阶段是（ ）。

A.设计阶段 B.运行阶段C.编程阶段 D.需求阶段

29、必须要求用户参与的测试阶段是（ ）。

A. 单元测试 B. 集成测试 C. 确认测试 D. 验收测试

30、黑盒测试主要是根据程序的（ ）来设计测试用例的。

A.应用范围 B.内部逻辑 C.功能 D.输入数据

31、划分软件测试属于白盒测试还是黑盒测试的依据是（ ）。

A. 是否执行程序代码 B. 是否能看到软件设计文档；C. 是否能看到被测源程序 D. 运行结果是否确定

32、下列项目中不属于测试文档的是（ ）。

A. 测试计划 B. 测试用例 C. 程序流程图 D. 测试报告

33、导致软件缺陷最多的阶段往往是（ ）阶段。

A.需求规格说明书 B.系统设计 C.编码 D.系统测试

34、对程序的测试最好由（ ）来做。

A.程序员 B.第三方测试机构C.程序开发组 D.以上均可

35、下列软件属性中，软件产品首要满足的应该是（ ）。

A.功能需求 B.性能需求C.可扩展性和灵活性 D.路径覆盖

36、与设计测试用例无关的文档是（ ）。

A.项目开发计划 B.需求规格说明书C.设计说明书 D.源程序

37、程序的三种基本结构是（ ）。

A.过程子、程序、分程序 B.顺序、选择、循环 C.递归、堆栈、队列 D.调用、返回、转移

38、发现错误能力最弱的（ ）。

A.语句覆盖 B.判定覆盖 C.条件覆盖 D.路径覆盖

39、在指定条件下使用时，软件产品维持规定的性能水平的能力，这是指软件外部质量的（ ）

A.效率 B.易用性 C.功能性 D.可靠性

40、软件测试计划的内容应包括（ ）

A.测试目的、背景 B.被测软件的功能、输入和输出 C.测试内容和评价标准 D.以上全部

41、软件测试是采用( )执行软件的活动。

A.输入条件 B.输入数据 C.测试环境 D.测试用例

42、使用白盒测试方法时，确定测试数据应根据（ ）和指定覆盖标准。

A.程序的内部逻辑 B.程序的复杂程度 C.使用说明书 D.程序的功能

43、下列哪种测试方法是根据输出对输入的依赖关系来设计测试用例的（ ）

A.路径覆盖法 B.等价类划分法 C.因果图法 D.基于风险的测试

44、软件生存周期过程中，修复缺陷代价最大的阶段是（ ）

(A) 需求阶段 (B) 设计阶段(C) 编程阶段 (D) 发布运行阶段

45、软件验证与确认是保证软件质量的重要措施，它的实施应该针对（ ）。

A.程序编写阶段 B.软件开发的所有阶段 C.软件调试阶段 D.软件设计阶段

46、软件测试是采用( )执行软件的活动。

A. 测试用例B. 输入数据C. 测试环境D. 输入条件

47、为了提高测试的效率，应该（ ）。

A 随机地选取测试数据；B 取一切可能的输入数据作为测试数据

C 在完成编码以后制定软件的测试计划； D 选择发现错误的可能性大的数据作为测试数据

48、软件测试是软件开发过程的重要阶段，是软件质量保证的重要手段，下列哪个是软件测试的任务（ ）

A.预防软件发生错误 B.发现程序错误C.提供诊断错误信息 D.以上都是

49、如果一个判定中的复合条件表达式为（A>1）or（B<=3），则为了达到100%的条件覆盖率，至少需要设计多少个测试用例? （ ） A. 1个 B. 2个 C. 3个 D. 4个

50、某系统对员工每月出勤日总数进行核算和存储，使用文本框的模式进行填写。使用等价类划分法对其进行测试，下列选项中划分错误的是（ ）。 A.无效等价类：出勤日>31 B.无效等价类：出勤日<0

C.有效等价类：0<=出勤日<=31 D.有效等价类：0<出勤日<32

51、设有一个判断语句if(!(ch>=’0’&&ch<=’9’)) printf(“This is not a digit!”);

else printf(“This is a digit”);

为实现判定-条件覆盖，需要设计的测试用例数至少为（ ）个。 A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

52、为了提高测试的效率，应该（ ）。

A.随机地选取测试数据 B.取一切可能的输入数据作为测试数据

C.在完成编码以后制定软件的测试计划 D.选择发现错误的可能性大的数据作为测试数据

53、（ ）是检验软件是否实现了产品规格说明书所定义的功能。

A. 验证 B. 压力测试C. 容量测试 D. 性能测试

54、导致软件缺陷的最大原因是：（ ）

A.软件需求说明书 B.设计方案C.编码 D.维护

55、使用白盒测试方法时，确定测试数据应根据（ ）和指定覆盖标准。

A 程序的内部逻辑B 程序的复杂程度C 使用说明书D 程序的功能

56、软件测试是软件开发过程的重要阶段，是软件质量保证的重要手段，下列选项：

1)预防软件发生错误 2)发现程序错误 3)提供诊断错误信息 哪个（些）是软件测试的任务？( )

A. 只有1 B. 只有2 C. 只有3 D. 都是

57、在指定条件下，软件产品维持规定的性能水平的能力，这是指软件质量的（ ）。

A.效率 B.易用性 C.功能性 D.可靠性

58、经验表明，在程序测试中，某模块与其他模块相比，若该模块已发现并改正的错误较多，则该模块中残存的错误数目与其他模块残存的错误数目相比，通常应该（ ）

(A)较少 (B)较多 (C)相似 (D)不确定

59、关于软件测试、软件过程和软件质量关系的描述中，下列说法错误的是（ ）

A.软件质量是由软件测试保证的 B.软件测试是提高软件质量的一种手段

C.软件过程包括软件测试 D.软件质量是在软件过程中逐步建立起来的

60、如果一个软件产品的功能或特性没有实现，包括主要功能部分丢失、次要功能完全丢失或者错误的声明，这是属于（ ） A.致命的错误 B.严重的错误 C.一般的错误 D.微小的错误

61、 条件覆盖的目的是（ ）

A.使每个判定的所有可能的条件取值组合至少执行一次；B.使程序中的每个判定至少获得一次“真”值和“假”值

C.使程序中的每个判定中每个条件的可能取值至少满足一次；D.使程序中的每个可执行语句至少执行一次

62、对Web网站进行的测试中，属于功能测试的是（ ）。

A. 连接速度测试 B. 链接测试 C. 负载测试 D. 安全性测试

63、在自底向上测试中，要编写称为（ ）的模块来验证正在测试的模块。

A.测试存根 B.驱动模块 C.桩模块 D.底层模块

64、不属于安全性测试的是（ ）。

A.统计出错的次数 B.趁系统恢复之机非法进入系统 C.专门开发软件破坏系统保护机制 D.设法截获口令

65、软件生存周期中，费用消耗最大的环节是（ ）

A.软件测试 B.软件开发 C.软件质量保证 D.软件文档审查

66、下面不属于白盒测试的技术是（ ）。

A.路径覆盖 B.判定覆盖 C.循环覆盖 D.边界值分析

67、使用白盒测试方法时，设计测试用例应根据（ ）和指定的覆盖标准。

A.程序内部逻辑 B.程序的复杂度 C.使用说明书 D.程序的功能

68、基本路径测试满足（ ）。 A.语句覆盖 B.路径覆盖 C.分支覆盖 D.条件覆盖

69、设有一个判断语句if(!(ch>=’0’&&ch<=’9’)) printf(“This is not a digit!”); else printf(“This is a digit”);为实现判定/条件覆盖，需要设计的测试用例数至少为（ C）。A.1 B.2 C.3 D.4

70、黑盒测试是一种重要的测试策略，又称为数据驱动测试，其测试数据来源于（ ）。

A.软件规格说明 B.软件设计说明 C.概要设计说明 D.详细设计说明

71、以下选项中不属于软件缺陷状态的是（ ）。

A.激活状态 B.非激活状态 C.一致状态 D.已修正状态

72、软件验证和确认理论是测试过程的理论依据，其中验证是检查我们是否正在正确地建造一个产品，它强调的是（ ）。

A.产品的正确性 B.过程的正确性C.测试的正确性 D.规格说明的正确性

73、下列测试不用考虑内部程序结构的测试是（ ）。 A.功能测试 B.结构测试C.逻辑驱动测试 D.白盒测试

74、导致软件缺陷的最大原因是（ ）。(A) 编制说明书 (B) 设计 (C) 编码 (D) 测试

75、白盒测试方法的优点是（ ）。

A.可测试软件的特定部位 B.能站在用户立场测试C.可按程序内部结构测试 D.可发现实现功能需求中的错误

76、用于代码检查的错误列表有（ ）。

A.数据引用或声明错误 B.运算、比较错误C.控制流、接口错误 D.以上全部

77、问题还没有解决，测试人员新报告的缺陷，或验证后缺陷仍然存在，这些缺陷所处的状态是（ ）。

A.激活状态 B.非激活状态C.已修正状态 D.关闭状态

78、路径覆盖必定满足（ ）。A.语句覆盖 B.条件覆盖C.判定覆盖 D.条件组合覆盖

79、下列引起软件缺陷的因素不属于技术问题的是（ ）。

A.内容不正确 B.算法错误C.语法错误 D.系统结构不合理

80、在程序控制流图中，有8条边、6个节点，则控制流图的环路复杂度V(G)等于（ ）

A.2 B.4 C.6 D.8

81、黑盒测试是根据软件的（ ）来设计测试用例。

A.功能 B.规格说明C.内部逻辑 D.内部数据

82、实际的逻辑覆盖测试中，一般以（ ）为主设计测试用例。

A.条件覆盖 B.判定覆盖C.条件组合覆盖 D.路径覆盖

83、覆盖准则最强的是（ ）。 A.语句覆盖 B.判定覆盖 C.条件覆盖 D.路径覆盖

84、下面（ ）方法能够有效地检测输入条件的各种组合可能引起的错误。

A.等价类划分 B.边界值分析C.错误推测 D.因果图

85、修复软件缺陷费用最高的是（ ）阶段。

A.编制说明书 B.系统设计 C.编写代码 D.系统发布

86、软件调试的目的是（ ）。

A.评价软件的质量 B.发现软件的错误 C.纠正软件中的错误 D.证明软件是正确的

87、软件验证与确认是保证软件质量的重要措施，它的实施应该针对（ ）。

A.程序编写阶段 B.软件开发的所有阶段 C.软件调试阶段 D.软件设计阶段

88、下面的哪一项测试步骤中需要进行局部数据结构测试：（ ）

A.单元测试 B.集成测试 C.确认测试 D.系统测试

89、测试工程师的工作范围包括检视代码、评审开发文档，这属于（ ）

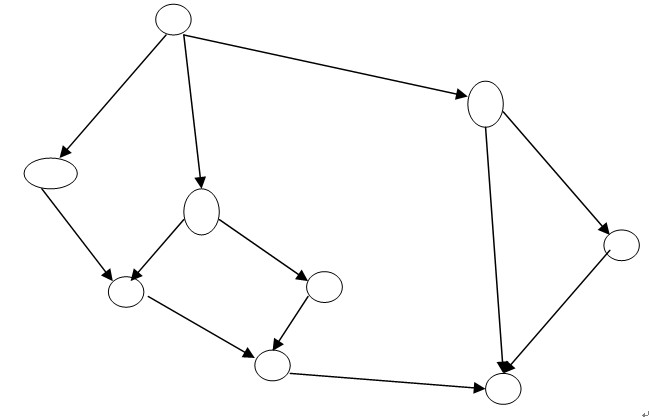
A.动态测试 B.静态测试 C.黑盒测试 D.白盒测试

90、如下C语言程序段：if((A+10)==2||(B-20)<3)C=0;if((A+30)>10&&(C-30)<0)B=30;

对于(A,B,C)的取值，下列测试用例能够实现语句覆盖要求的是（ ）

A.(2,30,1) B.(-20,0,30) C.(-30,20,30) D.(-8,20,3)

91、下图是某程序的控制流图，则该程序的圈复杂度为（ ）A.1 B.4 C.5 D.6



92、下列逻辑覆盖测试方法中，覆盖能力最强的是（ ）

A.语句覆盖 B.判定覆盖C.条件覆盖 D.条件组合覆盖

93、用边界值分析法，假定1<X<100，那么X在测试中应该取得边界值是（ ）

(A)X=1,X=100 (B)X=0,X=1,X=100,X=101 (C)X=2,X=99 (D)X=0,X=101

94、在软件测试用例设计的方法中，最常用的方法是黑盒测试和白盒测试，其中不属于白盒测试所关注的是（ ）。

A.程序结构 B.软件外部功能C.程序正确性 D.程序内部逻辑

95、编码阶段产生的错误一般由（ ）检查出来。

A.单元测试 B.集成测试 C.有效性测试 D.系统测试

96、下面有关软件缺陷的说法中错误的是（ ）。

A.缺陷就是软件产品在开发中存在的错误；B.缺陷就是软件维护过程中存在的错误、毛病等各种问题

C.缺陷就是导致系统程序崩溃的错误； D.缺陷就是系统所需要实现的某种功能的实效和违背

97、在指定条件下，软件产品维持规定的性能水平的能力，这是指软件质量的（ ）。

A.效率 B.易用性 C.功能性 D.可靠性

98、下列几种逻辑覆盖方法中，设计足够的测试用例，运行被测程序，使得程序中所有可能的路径至少执行一次，称为（ ） A.判定覆盖 B.条件覆盖 C.语句覆盖 D.路径覆盖

99、与用户需求对应的测试是( ) A. 单元测试B. 集成测试C. 系统测试D. 验收测试

100、与设计测试数据无关的是（ ）。A 该软件的设计人员B 程序的复杂程度C 源程序D 项目开发计划

101、下面的哪一项测试步骤中需要进行局部数据结构测试：（ ）

A.单元测试 B.集成测试C.确认测试 D.系统测试

102、修复软件缺陷费用最高的是（ ）阶段。 A编制说明书 (B) 设计(C) 编写代码 (D) 发布

103、软件测试按照测试层次可以分为（ ）

A.黑盒测试和白盒测试 B.功能性测试和结构性测试C.单元测试、集成测试和系统测试D.动态测试和静态测试

104、 集成测试时，能较早发现高层模块接口错误的测试方法为（ ）。

A.自顶向下渐增式测试 B.自底向上渐增式测试 C.非渐增式测试 D.系统测试

105、在边界值分析法中，下列数据通常不用来作为测试数据的是（ ）。

A.正好等于边界的值 B.等价类中的典型值 C.刚刚大于边界的值 D.刚刚小于边界的值

106、软件的集成测试工作最好由（ ）承担，以提高集成测试的效果。

A 该软件的设计人员B 该软件开发组的负责人C 该软件的编程人员D 不属于该软件开发组的软件设计人员

107、测试用例是为达到最佳的测试效果或高效的揭露隐藏的错误而精心设计的少量测试数据，至少应该包括（ ）

A. 测试输入、执行条件和预期的结果。B. 测试目标、测试工具C. 测试环境D. 测试配置

108、下列几种逻辑覆盖标准中，设计足够的测试用例，运行被测程序，使得程序中所有可能的路径至少执行一次，称为（ ）A.判定覆盖 B.条件覆盖C.语句覆盖 D.路径覆盖

109、在以下有关逻辑覆盖的说法中，错误的是（ ）

(A)所有满足条件组合覆盖标准的测试用例集，也满足路径覆盖的覆盖标准

(B)条件覆盖能够查出条件中包含的错误，但有时达不到判定覆盖的覆盖率要求

(C)路径覆盖的差错能力很强，但有时达不到条件组合覆盖的覆盖率要求

(D)判定覆盖包含了语句覆盖，但它不能保证每个错误条件都能检查出来

110、关于黑盒测试与白盒测试的区别，下列说法正确的是（ ）

A.白盒测试侧重于程序结构，黑盒测试侧重于功能 B.白盒测试可以使用自动测试工具，黑盒测试不能使用工具

C.白盒测试需要开发人员参与，黑盒测试不需要 D.黑盒测试比白盒测试应用更广泛

111、用因果图法设计测试用例时，依据的是（ ）之间的因果关系。

A.输入与输出 B.设计与实现C.状态与控制 D.主程序与子程序

112、有如下C语言程序段：if(x==30&&y>-10)z=0; 对于变量x,y的取值，以下测试用例的组合中，能够满足条件组合测试要求的是（ ） ①x=50,y=-10 ②x=40,y=40 ③x=30,y=-10④x=20,y=0 ⑤x=30,y=30 ⑥x=30,y=10

A.①②⑤⑥ B.③④⑤⑥C.①②③④ D.①②③⑤

113、对软件的性能测试、（ ）测试、攻击测试都属于黑盒测试。 A.语句 B.功能C.单元 D.路径

114、黑盒测试主要是根据程序的（ ）来设计测试用例的。 A.应用范围 B.内部逻辑 C.功能 D.输入数据

115、某系统对员工每月出勤日总数进行核算和存储，使用文本框的模式进行填写。使用等价类划分法对其进行测试，下列选项中划分错误的是（ ）。

A.无效等价类：出勤日>31 B.无效等价类：出勤日<0 C.有效等价类：0<=出勤日<=31 D.有效等价类：0<出勤日<32

116、有一组测试用例使得每一个被测试用例的分支覆盖至少被执行一次，它满足的覆盖标准是（ ）。

A.语句覆盖 B.判定覆盖C.条件覆盖 D.路径覆盖

117、等价类划分方案属于（ ）。A.黑盒测试 B.玻璃箱测试C.单元测试 D.错误推测

118、软件设计阶段的测试主要采取的方式是（ ）。A.评审B.白盒测试C.黑盒测试 D.动态测试

119、使用白盒测试方法时，确定测试数据应根据（ ）和指定的覆盖标准。

A.程序的内部逻辑 B.程序的复杂结构C.使用说明书 D.程序的功能

120、下列几种逻辑覆盖标准中，设计足够的测试用例，运行被测程序，使得程序中所有可能的路径至少执行一次，称为（ ）。A.判定覆盖 B.条件覆盖C.语句覆盖 D.路径覆盖

121如果程序通过了100%的代码覆盖率测试，则说明程序满足了（ ）。

A.语句覆盖 B.编程规范C.设计规格 D.功能需求

122、 （ ）把黑盒测试和白盒测试的界限打乱了。A.灰盒测试B.动态测试C.静态测试D.失败测试

123、条件覆盖的目的是（ ）

(A) 使每个判定的所有可能的条件取值组合至少执行一次 (B) 使程序中的每个判定至少都获得一次“真”值和“假”值

(C) 使程序中的每个判定中每个条件的可能值至少满足一次 (D) 使程序中的每个可执行语句至少执行一次

124、具有独立的测试部门是测试成熟度模型中哪个级别的特征（ ）。

A.初始级 B.集成级 C.管理和度量级 D.优化级

125、在某大学学籍管理信息系统中，假设学生年龄的输入范围为16至30，则根据黑盒测试中的等价类划分技术，下面划分正确的是（ ）。

A.可划分为2个有效等价类，2个无效等价类 B.可划分为1个有效等价类，2个无效等价类

C.可划分为2个有效等价类，1个无效等价类 D.可划分为1个有效等价类，1个无效等价类

126、经验表明，在程序测试中，某模块与其他模块相比，若该模块已发现并改正的错误较多，则该模块中残存的错误数目与其他模块残存的错误数目相比，通常应该（ ）

A.较少 B.较多 C.相似 D.不确定

127、在以下有关逻辑覆盖的说法中，错误的是（ ）

A.所有满足条件组合覆盖标准的测试用例集，也满足路径覆盖的覆盖标准

B.条件覆盖能够查出条件中包含的错误，但有时达不到判定覆盖的覆盖率要求

C.路径覆盖的差错能力很强，但有时达不到条件组合覆盖的覆盖率要求

D.判定覆盖包含了语句覆盖，但它不能保证每个错误条件都能检查出来

128、（ ）方法根据输出对输入的依赖关系设计测试用例。 A.路径测试B.等价类C.因果图D.边界值

129、在用逻辑覆盖法设计测试用例时，下列（ ）是最强的覆盖准则。

A.语句覆盖 B. 条件覆盖C.判定/条件覆盖 D.路径覆盖

130、关于逻辑覆盖，下列说法正确的是（ ）。

A.在单元测试中不使用黑盒测试技术 B.满足分支覆盖就一定满足条件覆盖和语句覆盖

C.覆盖所有的独立路径就能够覆盖所有的分支

D.白盒测试技术不同于黑盒测试技术之处是它可以减少测试用例数量

131、在边界值分析中，下列数据通常不用来做测试数据的是（ ）。

A.正好等于边界的值 B.等价类中的典型值C.刚刚大于边界的值 D.刚刚小于边界的值

132、下列选项中不属于静态错误分析的是（ ）。

A.类型和单位分析 B.功能分析C.引用分析 D.表达式分析

133、因果图中主要的原因和结果之间的关系不包括（ ）。 A.恒等 B.非 C.或 D.小于

134、在某大学学籍管理信息系统中，假设学生年龄的输入范围为16-40，则根据黑盒测试中的等价类划分技术，下面划分正确的是（ ）。

A.可划分为2个有效等价类，2个无效等价类B.可划分为1个有效等价类，2个无效等价类

C.可划分为2个有效等价类，1个无效等价类D.可划分为1个有效等价类，1个无效等价类

135、等价类划分可分为（ ）。

A.黑盒、白盒等价类 B.黑、白等价类C.红、黑等价类 D.有效、无效等价类

136、关于白盒测试与黑盒测试的最主要区别，正确的是（ ）。

A.白盒测试侧重于程序结构，黑盒测试侧重于功能 B.白盒测试可以使用测试工具，黑盒测试不能使用工具

C.白盒测试需要程序参与，黑盒测试不需要D.黑盒测试比白盒测试应用更广泛

137、单元测试主要针对模块的几个基本特征进行测试，该阶段不能完成的测试是（ ）。

A.系统功能 B.局部数据结构C.独立执行路径 D.错误处理

138、下列关于测试和调试的说法中正确的是（ ）

A.测试和调试没有本质区别，目的都是为了发现软件系统中的错误

B.测试只是测试人员的职责，在整个测试活动中不需要开发人员的参与

C.调试一般不能确定程序中潜在错误发生的原因 D.调试主要在软件的开发阶段进行

139、测试人员首先评估测试的优先级，然后先做高优先级的测试，如果时间或精力不够，低优先级的测试可以暂时不做，这种设计测试用例的方法是（ ）A.等价类划分法 B.边界值法C.基于风险的测试 D.因果图法

140、下列哪种方法是根据输出对输入的依赖关系来设计测试用例的（ ）

(A)路径测试 (B)等价类(C)因果图 (D)边界值

141、在边界值分析中，下列数据通常不用来作为测试数据的是（ ）。

A.正好等于边界的值 B.等价类中的典型值C.刚刚大于边界的值 D.刚刚小于边界的值

142、对已经发现的错误进行错误定位和确定出错性质，并改正这些错误，同时修改相关的文档，这种行为属于( )

A. 测试B. 调试C. 回归测试D. 单元测试

143、程序的三种基本控制结构是（ ）。

A 过程，子程序，分程序B 顺序，条件，循环C 递归，堆栈，队列D 调用，返回

144、下列哪种测试方法是根据输出对输入的依赖关系来设计测试用例的（ ）

A.路径覆盖 B.等价类划分C.因果图 D.基于风险的测试

145、必须要求用户参与的测试阶段是（ ）。A. 单元测试 B. 集成测试 C. 确认测试 D. 验收测试

146、测试工程师的工作范围会包括检视代码、评审开发文档，这属于（ ）

A.动态测试 B.静态测试C.黑盒测试 D.白盒测试

147、程序的三种基本控制结构的共同点是（ ）。

A 不能嵌套使用B 只能用来写简单的程序C 已经用硬件实现D 只有一个入口和一个出口

148、软件缺陷修复的代价最高的阶段为( )A. 发布阶段B. 需求阶段C. 设计阶段 D. 编码阶段

149、具有独立的测试部门是测试成熟度模型中哪个级别的特征（ ）。

A.初始级 B.集成级C.管理和度量级 D.优化级

150、测试人员在软件测试过程中的职责是（ ）

(A)制定和维护测试计划，设计测试用例及测试过程，生成测试分析报告(B)执行集成测试和系统测试，记录测试结果

(C)设计测试需要的驱动程序和桩程序(D)编写测试驱动程序和桩程序，执行单元测试

151、下列哪种测试模型中在软件开发阶段中应同步进行验证和确认活动，明确表示出了测试与开发的并行关系（ ）

A.V模型 B.W模型C.TMap模型 D.TPI模型

152、在单元中应对每一条独立执行路径进行测试，属于单元测试的哪项任务（ ）

A.单元局部数据结构测试 B.单元接口测试C.单元中所有独立执行路径测试 D.单元边界条件测试

153、下列关于单元测试的说法中正确的是（ ）

A.单元测试的实施是开发人员自己进行的，测试人员不能参与其中B.单元测试还要以功能点测试为主

C.单元测试时，应先测试最顶层的模块 D.单元测试中，不需要使用黑盒测试的方法

154、集成测试时，能较早发现高层模块接口错误的测试方法为（ ）。

A.自顶向下渐增式测试 B.自底向上渐增式测试C.非渐增式测试 D.系统测试

155、软件测试是软件质量保证的重要手段，下述哪种测试是软件测试的最基础环节（ ）。

A.集成测试 B.单元测试C.系统测试 D.验收测试

156、软件测试过程中的集成测试主要是为了发现（ ）阶段的错误。

A.需求分析 B.概要设计C.编码 D.维护

157、单元测试时，调用被测模块的是（ ）。

A.桩模块 B.通信模块C.驱动模块 D.代理模块

158、在进行单元测试过程中，通常测试工程师都需要借助（ ）来代替被测模块调用的子模块。

A.桩模块 B.驱动模块C.桩模块和驱动模块 D.存根模块和驱动模块

159、下列关于逻辑覆盖的说法中，错误的是（ ）。

A.满足条件覆盖的测试不一定满足判定覆盖

B.满足条件组合覆盖的测试一定满足判定覆盖、条件覆盖和判定/条件覆盖

C.满足路径覆盖的测试也一定满足条件组合覆盖 D.满足判定/条件覆盖的测试也一定满足判定覆盖和条件覆盖

160、因果图法最终生成的是（ ）。A.用例图 B.决策表C.因果图D.决策树

161、在决策表中，列出各种可能的单个条件的部分是（ ）。A.动作桩B.条件桩C.条件项 D.动作项

162、在程序控制流图中，有8条边、6个节点，则控制流图的环路复杂性V(G)等于（ ）。A.2 B.4C.6 D.8

163、单元测试的测试对象不包括（ ）。A.设计单元B.各个操作C.内部消息序列 D.场景

164、软件测试目的是（ ）。

A. 软件测试目的是对软件进行维护B. 软件测试目的是改进软件缺陷

C. 软件测试目的是发现软件缺陷D. 软件测试目的是解决软件配置问题

与设计测试数据无关的文档是（C）。 A.该软件的设计文档 B.需求规格说明C.项目开发计划 D.源程序

165、因果图中主要的原因和结果之间的关系不包括（ ）。 A.恒等 B.非C.或 D.小于

166、单元测试中设计测试用例的依据是（ ）。

A.概要设计规格说明书 B.用户需求规格说明书C.项目计划说明书 D.详细设计规格说明书

167、软件单元测试分析的对象不包括（ ）。 A.接口 B.全局数据结构C.独立路径 D.边界条件

168、人们从长期的测试工作经验得知，大量的错误是发生在输入范围的（ ）。

A.边界上 B.内部C.外部 D.相互作用上

169、（ ）的目的是对最终软件系统进行全面的测试，确保最终软件产品满足需求。

A.系统测试 B.集成测试C.单元测试 D.功能测试

170、软件测试过程中的集成测试主要是为了发现（ ）阶段的错误。 A.需求分析 B.概要设计C.详细设计 D.编码

171、编码阶段产生的错误由（ ）检查出来的。A.单元测试 B.集成测试C.系统测试D.验收测试

172、验收测试是以（ ）文档作为测试的基础。A.需求规格说明书B.设计说明书C.源程序 D.开发计划

173、TMap模型中的4项基石，哪一个基石是其他基石的中心（ ）

A.与软件开发生命周期一致的测试活动生命周期L B.坚实的组织融合O C.正确的基础设施和工具I D.可用的技术T

174、单元测试一般以白盒测试法为主，测试的依据是（ ）

(A) 模块功能规格说明书 (B) 系统模块结构图(C) 系统需求规格说明书 (D) ABC都可以

175、代码走查的目的是（ ）。 A.代码标准规范，无逻辑错误 B.确认程序逻辑与规格说明书中一致

C.验证需求变更的一致性 D.证明程序确实是按照用户的需求工作的

176、下列( )是关于软件缺陷的描述A. 导致软件包含故障的人的行为B. 产品的异常情况

C. 引起一个功能部件不能完成所要求的功能的一种意外情况D. 功能部件执行其规定功能的能力丧失

178、下列逻辑覆盖测试方法中，覆盖能力最强的是（ ）

A.语句覆盖 B.判定覆盖 C.条件覆盖 D.条件组合覆盖

179、有如下C语言程序段：if((A+10)==2||(B-20)<3) C=0; if((A+30)>10&&(C-30)<0) B=30;

对于(A,B,C)的取值，下列测试用例能够实现语句覆盖要求的是（ ）。

A. (2,30,1) B. (-20,0,30) C. (-30,20,30) D. (-8,20,3)

180、关于软件测试、软件过程和软件质量关系的描述中，下列说法错误的是（ ）

A.软件质量只是由软件测试保证的 B.软件测试是提高软件质量的一种手段

C.软件过程包括软件测试 D.软件质量是在软件过程中逐步建立起来的

181、下列关于Web应用软件测试的说法中，正确的是（ ）

A.Cookie测试是Web应用软件功能测试的重要内容；B.对于没有使用数据库的Web应用软件，不需要进行性能测试

C.链接测试是Web应用软件易用性测试的重要内容；D.Web应用软件安全性测试仅关注Web应用软件是否能够防御网络攻击

182、验证软件之间是否能够正确地共享数据信息，这种测试是指（ ）

A.压力测试 B.可靠性测试 C.兼容性测试 D.安全性测试

183、单元测试中，设计测试用例的依据是（ ）。

A.概要设计规格说明书 B.用户需求规格说明书C.项目计划说明书 D.详细设计规格说明书

184、以下哪种软件测试属于软件性能测试的范畴（ ）。A.接口测试 B.压力测试C.单元测试 D.易用性测试

185、增量式集成测试有3种方式：（ ）、自底向上增量测试方法和混合增量测试方法。

A.自顶向下增量测试方法 B.一次性集成测试C.多次性测试 D.维护

186、用测试工具测试一个Web系统最大支持多少个用户同时并发登录，这个测试属于（ ）

A.压力测试 B.负载测试C.安全性测试 D.容量测试

187、大棒测试把所有的模块一次性集成为一个完整的系统后进行测试，很容易（ ）

A.通过测试 B.整体测试C.快速查错 D.快速排错

188、系统测试中最基本的测试策略是（ ） A.功能测试 B.性能测试C.安全性测试 D.压力测试

189、系统测试的测试用例设计依据是（ ）

(A) 需求分析说明书 (B) 概要设计说明书(C) 详细设计说明书 (D) 规划设计说明书

190、下列描述错误的是( )

A. 软件发布后如果发现质量问题，那是软件测试人员的错 B. 穷尽测试实际上在一般情况下是不可行的

C. 软件测试自动化不是万能的 D. 测试能由非开发人员进行，调试必须由开发人员进行

191、不属于安全性测试的是（ ）。

A 统计出错的次数B 趁系统恢复之机非法进入系统C 专门开发软件破坏系统保护机制D 设法截获口令

192、软件测试过程中的集成测试主要是为了发现（ ）阶段的错误。 A.需求分析 B.概要设计C.详细设计 D.编码

193、不属于单元测试内容的是（ ）。

A. 模块接口测试 B. 局部数据结构测试 C. 路径测试 D. 局部变量测试

194、下列关于Web应用软件测试的说法中，正确的是（ ）

A.Cookie测试是Web应用软件功能测试的重要内容 B.对于没有使用数据库的Web应用软件，不需要进行性能测试

C.链接测试是Web应用软件易用性测试的重要内容 D.Web应用软件安全性测试仅关注Web应用软件是否能够防御网络攻击

195、在边界值分析中，下列数据通常不用来做数据测试的是（ ）。

A. 正好等于边界的值 B. 等价类中的等价值C. 刚刚大于边界的值 D. 刚刚小于边界的值

196、在集成测试阶段，人们关注的一种主要覆盖是（ ）

(A)功能覆盖 (B)语句覆盖(C)基本路径覆盖 (D)条件覆盖

197、软件可靠性测试的目的是（ ）

A.通过测试揭示软件中的缺陷B.修改发现的缺陷C.提高软件可靠性

D.通过受控的软件测试过程来预测软件在实际运行中的可靠性

198、以下哪种测试属于面向对象程序集成测试考虑的范畴（ ）

A.针对一个类的多个成员方法间协作的测试B.针对一个成员方法的不同输入情况的测试

C.针对多个类的多个实例间协作的测试D.针对一个类树上多个类间继承的测试

199、经过有效测试后的软件所能够达到的目标，下列说法中不准确的是（ ）

A.确保产品完成了它所承诺或公布的功能B.确保产品是健壮的和适应用户环境的

C.确保产品满足性能和效率的要求D.确保应用软件没有缺陷

200、下列文档中，不需要进行文档测试的是（ ）

A.用户手册B.操作系统的错误信息C.联机帮助 D.安装界面中用到的用户许可协议

201、测试是为了证明 ，而不能保证程序没有错误。

202、测试计划中的测试人员的工作职责需要明确指出每一名测试人员的 。

203、集成测试的渐增式测试模式，具体策略包括自顶向下、（ ）和混合策略。

204、（ ）是本地化的基础和前提，为本地化做准备，使本地化过程不需要对代码做改动就能完成。

205、兼容性测试包括了软件兼容性、（ ）和数据共享兼容性三个方面。

206、虽然（ ）是在较后的阶段执行，但它的计划和设计工作却是最早的。

207、 是为了找出软件中存在的缺陷，而调试是为了解决存在的缺陷。

208、在设计测试用例时，要同时考虑有效等价类和 的设计。

209、黑盒测试用例设计方法包括等价类划分法、 及因果图法，错误推测法等。

210、“有效性确认”是确认所开发的软件是否满足 的活动。

211、根据是否针对系统的内部结构和具体实现算法来完成测试，软件测试可分为 黑盒测试和 。

212、安全性一般分为两个层次，即应用程序级别的安全性和（ ）的安全性。

213、（ ）记录了测试的完成过程以及测试的结果，是测试过程必要的组成部分。

214、（ ）是有效地发现软件缺陷的最小测试执行单元。

215、根据测试过程中被测软件是否被执行，软件测试可分为静态测试和（ ）。

216、软件测试团队的最基本任务是建立（ ）、设计测试用例、执行测试、评估测试结果和递交测试报告等。

217、 等价类是指某个输入域的一个特定的子集合，在该子集合中各个输入数据对于揭露程序中的错误都是 的。

218、 的基本思想是设计若干用例，运行被测程序，使得程序中每个判断的取真分支和取假分支至少经历一次，即判断真假值均曾被满足。

219、按判定覆盖准则进行测试是指设计若干测试用例，运行被测程序，使得程序中每个判断的 和取假分支至少经历一次。

220、软件测试是由（ ）和有效性确认构成的整体。

221、集成测试的主要任务是检验软件系统是否符合实际软件结构，发现与（ ）有关的各种错误。

222、白盒测试又称为（ ）或逻辑驱动测试，黑盒测试又称为功能测试或数据驱动测试。

223、传统的等价类划分测试的实现分两步进行，一是（ ），二是设计相应的测试用例。

224、（ ）的基本思想是设计若干用例，运行被测程序，使得程序中每个判断的取真分支和取假分支至少经历一次。

225、边界值分析方法是有效的黑盒测试方法，是对 方法的补充。

226、在设计测试用例时，要同时考虑有效等价类和 的设计。

227、软件缺陷产生的原因包括 、设计、编写代码及其他原因。

228、单元测试中，运行被测试单元，为了隔离单元，根据被测试单元的接口，开发相应的（ ）和桩程序。

229、在软件兼容性测试中，（ ）指的是可以使用未来版本的软件。

230、软件可靠性主要包括三个要素：规定的时间、规定的环境条件、规定的（ ）。

231、软件开发模式包括 、边写边改模式、流水模式、螺旋模式。

232、黑盒测试用例设计方法包括等价类划分法、 及因果图法，错误推测法等。

1. （ ）法就是在某个输入输出变量范围的边界上，验证系统功能是否正常运行的测试方法。
2. 交互测试的重点是确保对象的 能正确进行。

235、为了实现软件测试自动化，首先要具备一套自动化测试的 。

236、TMap所定义的测试生命周期由（ ）、准备、说明、执行和完成等阶段组成。

237、一个基本的软件缺陷生命周期，包含三个状态：新打开的、已修正和（ ）。

238、黑盒测试方法中常用的具体方法有等价类划分法、 、边界值分析法、错误推测法、因果图法。

239、软件测试中最基本的角色有测试设计人员、 、设计人员、编码人员。

240、集成测试的渐增式测试模式，具体策略包括（ ）、自底向上和混合策略。

241、软件评审的重要目的就是通过软件评审尽早地发现产品中的（ ）。

242、SQA与（ ）间相辅相成，存在包含和交叉的关系。

243、因果图法借助图形，着重分析（ ）的各种组合，每种组合条件就是“因”，它必然有一个输出的结果，这就是“果”。

244、安全性一般分为两个层次，即（ ）级别的安全性和系统级别的安全性。

245、TMM将测试过程成熟度分为5个等级，分别是（ ）、定义级、集成级、管理&度量级和优化级。

1. 软件缺陷的严重性级别一般包含4种：致命的、（ ）、一般的 、微小的。
2. 测试用例设计完毕后，接下来的工作是 测试用例。

248、缺陷需要正常排队等待修复，在产品发布之前必须修复，则说明该缺陷的优先级为 。

249、测试过程中， 描述用于描述测试的整体方案，缺陷报告描述依据测试案例找出的问题。

250、传统的等价类划分测试的实现分两步进行，一是 ，二是设计相应的测试用例。

251、根据测试过程中被测软件是否被执行，软件测试可分为

和动态测试。

252、（ ）就是设计所有的测试用例，来覆盖程序中的所有可能执行的路径。

253、在进行等价类划分的过程中，不但要考虑有效等价类划分，还要考虑（ ）划分。

254、黑盒测试用例设计方法包括等价类划分法、 及因果图法，错误推测法等。

255、“有效性确认”是确认所开发的软件是否满足 的活动。

256、 根据是否针对系统的内部结构和具体实现算法来完成测试，软件测试可分为 黑盒测试和 。

257、 等价类是指某个输入域的一个特定的子集合，在该子集合中各个输入数据对于揭露程序中的错误都是 的。

258、 的基本思想是设计若干用例，运行被测程序，使得程序中每个判断的取真分支和取假分支至少经历一次，即判断真假值均曾被满足。

259、TMM将测试过程成熟度分为5个等级，分别是初始级、（ ）、集成级、管理&度量级和优化级。