**软侧习题：填空**

1、在目前比较流行的敏捷方法中，提出了“测试驱动开发”— 的开发方法。

2、在设计测试用例时，要同时考虑有效等价类和 的设计。

3、1983年，ANSI/IEEE STD729给出了软件质量定义：软件产品满足规定的和隐含的与 有关的全部特征和特性。

4、根据是否针对系统的内部结构和具体实现算法来完成测试，软件测试可分为 黑盒测试和 。

5、白盒测试方法必须考虑程序的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和处理过程，以检查处理过程的细节为基础，对程序中尽可能多的逻辑路径进行测试。

6、TMM将测试过程成熟度分为5个等级，分别是初始级、（ ）、集成级、管理&度量级和优化级。

的基本思想是设计若干用例，运行被测程序，使得程序中每个判断的取真分支和取假分支至少经历一次，即判断真假值均曾被满足。

7、基于代码的测试覆盖评测是对被测试的程序代码语句、路径或条件的 分析。

8、集成测试基本可以概括为非渐增式测试模式和 。

9、概括地说，没有满足质量要求和质量冲突的东西就是 ，是质量的对立面。

10、按判定覆盖准则进行测试是指设计若干测试用例，运行被测程序，使得程序中每个判断的 和取假分支至少经历一次。

11、从外部来看，软件缺陷是系统所需要实现的某种功能的

12、“有效性确认”是确认所开发的软件是否满足 的活动。

13、白盒测试是基于覆盖的测试，尽可能覆盖程序的结构特性和逻辑路径，所以其具体方法有 、循环覆盖、基本路径覆盖等。

14、白盒测试方法必须考虑程序的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和处理过程，以检查处理过程的细节为基础，对程序中尽可能多的逻辑路径进行测试。

15、白盒测试是基于覆盖的测试，所以其具体方法有逻辑覆盖、循环覆盖、 。

16、测试过程中， 描述用于描述测试的整体方案，缺陷报告描述依据测试案例找出的问题。

17、软件测试一般分为两大类，动态测试方法和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

18、在进行等价类划分的过程中，不但要考虑有效等价类划分，还要考虑（ ）划分。

19、数据库的 是表征数据库服务器性能的一个重要标准。

30、集成测试的目的是发现单元之间的 。

31、缺陷需要正常排队等待修复，在产品发布之前必须修复，则说明该缺陷的优先级为 。

32、测试工作就是进行输入、接受输出、检查结果，不深入代码细节，这样的测试方法称为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

33、会议审查是用逐步检查 中有无逻辑或语法错误的办法来检测故障

34、黑盒测试方法不关注软件内部结构，而是着眼于程序外部用户界面，关注软件的 。

35、黑盒测试方法中常用的具体方法有等价类划分法、边界值分析法、错误推测法、 。

36、黑盒测试用例设计方法包括等价类划分法、\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、因果图和错误推测法等。

37、白盒测试是基于覆盖的测试，所以其具体方法有逻辑覆盖、 、基本路径覆盖等。

38、TMM将 分为5个等级—初始级、定义级、集成、管理&度量和优化。

39、TMap所定义的测试生命周期由计划和控制、 、说明、执行和完成等阶段组成。

40、TMap所定义的测试生命周期由计划和控制、准备、 、执行和完成等阶段组成。

41、根据是否针对系统的内部结构和具体实现算法来完成测试，软件测试可分为 黑盒测试和 。

42、单元测试的对象可以是软件设计的最小单位—一个 或者一个类的方法，也可以是一个功能模块、组件。

43、面向过程的系统采用的集成策略由\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和自底向上集成两种。

44、CTP这本书中展示了管理测试项目的4个关键过程计划、 、执行和完善。

45、等价类是指某个输入域的一个特定的子集合，在该子集合中各个输入数据对于揭露程序中的错误都是 的。

46、用于软件程序交互的方式称为 。

47、软件测试中最基本的角色有测试设计人员、 、设计人员、编码人员。

48、数据测试是 的主要内容。

49、软件可靠性主要包括三个要素：规定的时间、规定的环境条件、规定的（ ）。

50、单元测试是对代码的 、正确性、安全性、性能等进行验证。

51、安全性一般分为两个层次，即应用程序级别的安全性和 的安全性。

52、集成测试阶段是以 为主。

53、软件缺陷产生的原因包括 、设计、编写代码及其他原因。

54、集成测试中的两种集成模式是非增量测试模式和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

55、分布式对象测试中要注意的情况包括 、超时、结构的动态性。

56、测试评估是软件测试的一个阶段性的结论，以确定测试是否达到 的标准。

57、一个基本的软件缺陷生命周期包含3个状态：新打开的、 和已关闭。

58、单元测试的依据是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_和源程序。

59、分布式对象测试中要注意的情况包括局部故障、 、结构的动态性。

60、单元测试由程序开发人员和 共同完成。

61、测试用例由输入数据和预期的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两部分组成。

62、测试是为了证明 ，而不能保证程序没有错误。

63、系统的性能指标包括两方面内容：系统资源使用率和 。

64、软件测试主要分为\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_、集成测试、系统测试和验收测试。

65、软件测试是为了尽可能多地发现软件中存在的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，将测试结果作为纠错的依据。

66、测试用例由输入数据和预期的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_两部分组成。

67、测试计划中的测试人员的工作职责需要明确指出每一名测试人员的 。

68、软件开发模式包括 、边写边改模式、流水模式、螺旋模式。

69、交互测试的重点是确保对象的 能正确进行。

70、SQA与（ ）间相辅相成，存在包含和交叉的关系。