2014 학년.	도 2 학기 기말고사 (1/2)	과	자료구조	학 과	학년	점수
담당교수	심 정 섭	목		학 번		
시험일시	12월 17일 수요일	명	(분반: 00□)	성 명		

- 1. 다음은 강의 내용 중 우선순위큐(priority queue)를 이용한 PQ-sort 알고리즘에 대한 설명들이다. **옳은 설 명을 모두** 고르시오. 단 *n*은 입력자료의 수이다.
 - ① 우선순위큐를 정렬되지 않은 배열(unsorted array)로 구현했을 때, PQ-sort의 최악수행시간은 $O(n^2)$ 이다.
 - ② 우선순위큐를 정렬된 배열(sorted array)로 구현 했을 때, PQ-sort의 최악수행시간은 $O(n^2)$ 이다.
 - ③ 우선순위큐를 정렬되지 않은 배열로 구현했을 때, PQ-sort가 평균적으로 수행하는 기본연산의 수 는 최악의 경우에 수행하는 기본연산의 수와 같다.
 - ④ 우선순위큐를 정렬된 배열로 구현했을 때, PQ-sort가 평균적으로 수행하는 기본연산의 수는 최악의 경우에 수행하는 기본연산의 수와 같다.

답:

2. 크기 13인 배열 A와 다음과 같은 $1차(h_1)$ 및 $2차(h_2)$ 해시함수를 이용하여 이중해싱(double hashing)을 구현하였다. 다음 물음에 답하시오.

$$\left\{ \begin{array}{l} h_1(k)=k \text{ mod } 13 \\ h_2(k)=7-(k \text{ mod } 7) \end{array} \right.$$

(1) 해시테이블에 다음 자료들이 차례로 삽입되었을 때 배열 A의 상태를 표시하시오.

입력: 28, 17, 23, 29, 15, 42, 16

A:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

(2) 강의시간에 설명한 내용을 참고하여 (1)의 결과에 다음 연산이 수행되었을 때, 배열의 상태를 표시하시오.

연산: erase(15)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

(3) (1)과 (2)의 과정이 수행되는 동안의 총 탐사 (probe) 수를 쓰시오.

답: ()회

4. 다음은 사전 추상자료형(dictionary ADT)을 구현하는 다양한 방법에 대한 설명이다. **옳지 않은 설명을** 모두 고르시오.

3. 서로 다른 정수 n개를 저장한 배열에 대해, 강의시

간에 설명한 bottom-up heap construction 알고리즘을

적용하였을 때, 최악수행시간을 설명하시오.

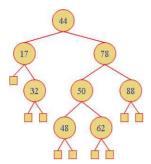
- ① 해싱은 이진탐색트리(binary search tree)보다 탐색연산에 대한 최악수행시간이 더 느리다.
- ② Search table은 이진탐색트리보다 삭제연산에 대한 최악수행시간이 더 느리다.
- ③ Log file은 search table보다 삽입연산에 대한 최악수행시간이 더 빠르다.
- ④ 이진탐색트리는 log file보다 탐색연산에 대한 최악수행시간이 더 느리다.

답:

(계산용 여백)

2014 학년도 2 학기 기말고사 (2/2)

5. 아래 그림은 키가 44인 노드가 루트인 AVL 트리이다. 강의 시간에 설명한 방법을 이용하여 트리에서 키가 88인 노드를 삭제했을 때, 결과 AVL 트리를 그림으로 나타내시오.

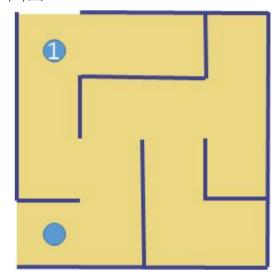


6. 다음은 n개의 정점(vertex)과 m개의 간선(edge)으로 구성된 그래프에 대한 두 가지 구현 방법을 비교한 표이다. 빈 칸들을 O-표기법으로 나타내시오. 단, O는 생략한다.

	인접리스트	인접행렬			
	(adjacency list)	(adjacency matrix)			
space	1	2			
v.incidentEdges()	3	4			
v.isAdjacentTo(w)	5	6			
insertVertex(o)	7	8			
eraseVertex(v)	9	10			

7. 아래 그림은 왼쪽 위의 원이 입구이고 왼쪽 아래의 원이 출구인 미로이다. 이 미로를 강의자료에 설명된 방법으로 그래프로 모델링하려 한다. 정점과 간선은 미 로를 탐색하면서 생성하고 생성되는 순서대로 정점에 번호를 붙인다. 입구가 1번이며, 미로를 탐색하는 순서 는 출발점 및 생성되는 각 정점에서 위쪽, 오른쪽, 아 래쪽, 왼쪽 순서이다. (갈 수 없는 곳은 탐색하지 않는 다.) 다음 각 물음에 답하시오.

(1) 생성된 그래프를 그림에 표시하고 정점에 번호를 표시하시오.



(2) 생성된 그래프에 대해 출구에 도착할 때까지 <u>교이</u> <u>우선탐색(DFS)</u>을 적용하여 방문하는 정점들의 번호를 방문 순서대로 쓰시오. 단, 한 정점에 인접한 정점이 2 개 이상 있을 때, 정점 번호가 빠른 정점을 먼저 방문한다.

답:

(3) 생성된 그래프에 대해 출구에 도착할 때까지 <u>너비</u> <u>우선탐색(BFS)</u>을 적용하여 방문하는 정점들의 번호를 방문 순서대로 쓰시오. 단, 한 정점에 인접한 정점이 2개 이상 있을 때, 정점 번호가 빠른 정점을 먼저 방문한다.

답:

(계산용 여백)