

方菊





方菊

携程SRE团队

专注大规模运维场景下的质量与效率提 升、成本优化等方向。

近期主要关注以数据驱动精细化运维、 AlOps、ChaosEngineer等领域。



目录

- 1 为什么要实施混沌工程
- 2 混沌工程的五个原则
- 3 携程在混沌工程方面的实践
- 4 一些心得



什么是混沌工程

通过不断地失败来避免失败



故障发生时的沟通协调是顺畅的

单分片的故障不会影响全局

增加重试就能解决问题

我的代码是完美的

网络是稳定的

应用重启后能自动投产

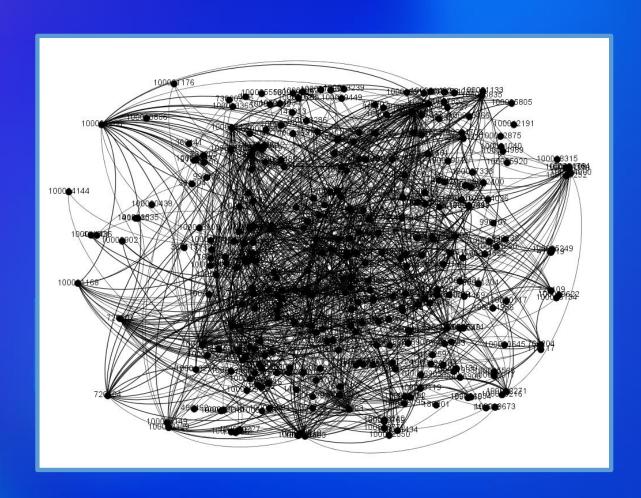
非关键应用的故障不会影响业务

服务降级措施是有效的

服务满足高并发高可用

监控报警已经全覆盖





我们对故障何时会发生一无 所知,而故障也无可避免地 一定会发生



为什么要实施混沌工程

• 以毒攻毒

使风险在可控的范围内及早暴露

• 不破不立

持续验证系统的容灾能力

• 常练常新

增强团队抵御风险的能力和信心

业务发展 技术架构演进

避免发生

重大故障

稳定的

用户体验

提升组织的 技术能力

挑战

技术改造 技术加固

主动攻防

手段

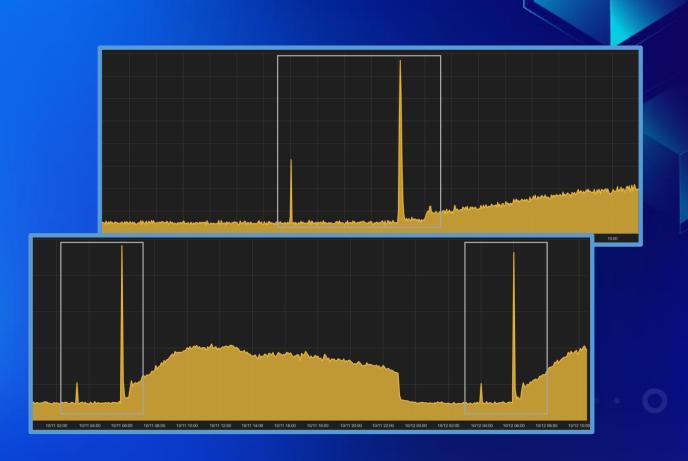


- 01 假设稳定的状态
- 02 在生产环境进行演练
- 03 持续地、自动地运行演练
- 04 最小化爆炸半径
- 05 多样化的故障场景



1. 假设稳定的状态

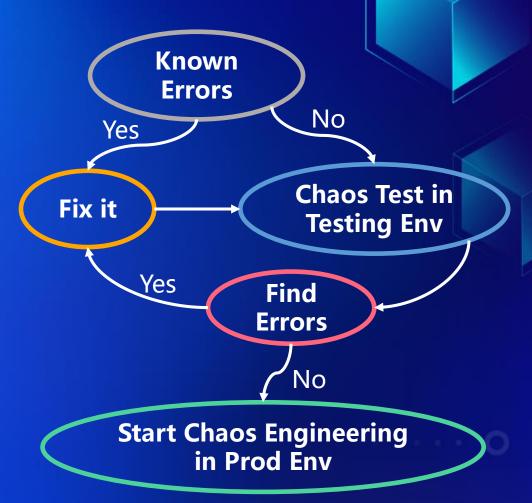
- 了解核心指标在稳定时的状态
- 关注可以测量的结果
- 兼顾业务指标与系统指标





2. 在生产环境进行演练

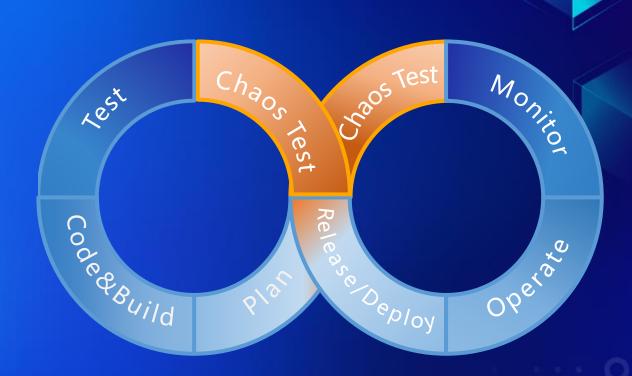
- 系统反应会因流量模式、数据规模而不同
- 保持真实性和有效性,推荐使用生产环境





3. 持续地、自动地运行实验

- 像持续集成一样持续实验
- 降低实验成本





4. 最小化爆炸半径

- 实验目标始终是控制局面,减少业务影响
- 提高异常检测、故障自愈能力





5. 多样化的故障场景

- 故障事件的分析
- 故障场景的抽象
- 故障注入与恢复的实现





携程故障演练平台

Basic

架构感知

监控报警

故障诊断

CMDB

Open API Web UI 自动化演练 自助演练 专项演练 随机演练 **Chaos Experiment Logic** 报表管理 应用管理 机器管理 权限管理 场景管理 任务管理 任务通知 场景配置 紧急熔断管理 测试用例管理 结果管理 白名单管理

Database & Cache

Automated Fault-Injection

laaS Error

PaaS Error

SaaS Error

Other Error

Docker Executor

Saltstack Executor

Middleware Executor

OpenStack Executor

JVM Executor

Kubernetes Executor

...



实施混沌工程的步骤





实验一:核心应用对点评服务的弱依赖验证

场景:点评服务出现响应延迟

稳态: 产品详情应用QPS 1000, RT 300ms, 点评信

息显示完整

结果假设:产品详情页熔断对点评服务的访问,产品

详情页可正常显示其他信息

实验方法: 对点评服务注入延迟故障



く 三亚5日自由行(5钻)・...

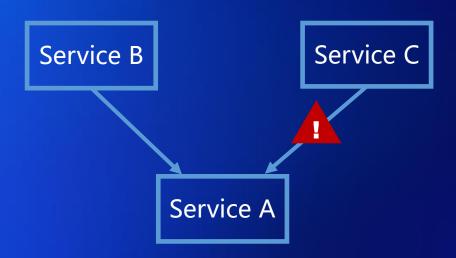


实验一:核心应用对点评服务的弱依赖验证

Service B

Service C

方法一: 服务端的故障注入



方法二: 客户端的定向故障注入



harbor-main

23:00

23:30

实验二:核心工具的Set化演练

场景: IDC-2内的核心工具全部宕机

稳态: 监控工具、灾备工具、发布工具可

提供完整服务

实验方法:对IDC-2内的核心工具及其依

赖执行实例关闭

验证方法:核心工具健康看板

| 核心工具 A | 核心工具 B | 核心工具 B | 核心工具 C | 核心工具 D | 核心工具 C | 核心工具 D |

00:00

harbor-main

23:00

23:30

00:00



实验三: 验证日志数据库故障对业务的影响

场景: 日志数据库出现网络丢包

环境:测试环境

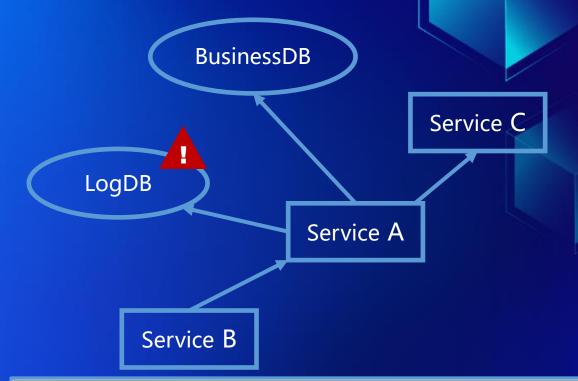
稳态:依赖日志数据库的A应用的错误数为0,RT

25ms左右; 上海--北京机票往返查询耗时在50ms

左右

实验方法:对LogDB注入网络丢包30%的故障

验证方法:应用监控指标的采集,运行测试用例



ı	用例序号	类名	用例名	作者	结果	断言 Pass/Sum	时间
ı	48342430	FlightClasstcOrderKevTest	头等舱-往返单人测试	che prol	Pass	18/18	2019-3-29 11:11:35
	48342432	Flight CoateOrds:Kig/Test	测试单成人两儿童票	decid	Pass	20/20	2019-3-29 11:11:58



3. 形成Design for failure和混沌工程的文化

5. 生产全自动化演练和验证

接受度

2. 主动设计故障场景并发起挑战

----- 4. 生产设定场景的随机演练

3. 生产关键应用的定期演练

1. 验证历史故障的修复

2. 生产/测试环境少量演练

1. 工具覆盖常见故障场景

复杂度



一些心得

- 坚持原则,迎难而上
- 混沌工程的核心不在于如何制造故障
- 推动监控告警、架构感知、故障定位的完善
- 大胆假设, 小心求证, 常态化演练



Thanks For Watching



本PPT来自2019携程技术峰会 更多信息请关注"携程技术中心"微信公众号~