|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Предусловие | Действия | Последствия |
| Нажал кнопку «Спать 1 час», если она активна. | Сон увеличился на 8 %, настроение увеличилось на 4 %, сытость уменьшилась на 4 %. | В главном окне сон увеличился на 8 %, настроение увеличилось на 4 %, сытость уменьшилась на 4 %. |
| Нажал кнопку «Спать 3 часа», если она активна. | Сон увеличился на 16 %, настроение увеличилось на 8 %, сытость уменьшилась на 8 %. | В главном окне сон увеличился на 16 %, настроение увеличилось на 8 %, сытость уменьшилась на 8 %. |
| Нажал кнопку «Спать 6 часов», если она активна. | Сон увеличился на 33 %, настроение увеличилось на 16 %, сытость уменьшилась на 16 %. | В главном окне сон увеличился на 33 %, настроение увеличилось на 16 %, сытость уменьшилась на 16 %. |
| Нажал кнопку «Спать 10 часов», если она активна. | Сон увеличился на 55 %, настроение увеличилось на 27 %, сытость уменьшилась на 27%. | В главном окне сон увеличился на 55 %, настроение увеличилось на 27%, сытость уменьшилась на 27%. |
| Нажал кнопку «Просто ничего не делать», если она активна. | Настроение увеличилось на 5 %, сон уменьшился на 2%, сытость уменьшилась на 2%. | В главном окне настроение увеличилось на 5 %, сон уменьшился на 2%, сытость уменьшилась на 2%. |
| Нажал кнопку «Играть в компьютер», если она активна. | Настроение увеличилось на 17 %, сон уменьшился на 8%, сытость уменьшилась на 8%. | В главном окне настроение увеличилось на 17 %, сон уменьшился на 8%, сытость уменьшилась на 8%. |
| Нажал кнопку «Пойти в клуб», если она активна. | Настроение увеличилось на 32 %, сон уменьшился на 16%, сытость уменьшилась на 16%. | В главном окне настроение увеличилось на 32 %, сон уменьшился на 16%, сытость уменьшилась на 16%. |
| Нажал кнопку «Оторваться не по-детски», если она активна. | Настроение увеличилось на 55%, сон уменьшился на 27%, сытость уменьшилась на 27%. | В главном окне настроение увеличилось на 55%, сон уменьшился на 27%, сытость уменьшилась на 27%. |
| Нажал кнопку «Сходить на 1 лекцию», если она активна. | Успеваемость увеличилась на 1%, настроение уменьшилось на 1%, сытость уменьшилась на 1%. | В главном окне успеваемость увеличилась на 1%, настроение уменьшилось на 1%, сытость уменьшилась на 1%. |
| Нажал кнопку «Сходить на все лекции», если она активна. | Успеваемость увеличилась на 3%, настроение уменьшилось на 3%, сытость уменьшилась на 3%. | В главном окне успеваемость увеличилась на 3%, настроение уменьшилось на 3%, сытость уменьшилась на 3%. |
| Нажал кнопку «Почитать книгу», если она активна. | Успеваемость увеличилась на 2%, настроение уменьшилось на 2%, сытость уменьшилась на 2%. | В главном окне успеваемость увеличилась на 2%, настроение уменьшилось на 2%, сытость уменьшилась на 2%. |
| Нажал кнопку «Сделать домашнее задание», если она активна. | Успеваемость увеличилась на 5%, настроение уменьшилось на 5%, сытость уменьшилась на 5%. | В главном окне успеваемость увеличилась на 5%, настроение уменьшилось на 5%, сытость уменьшилась на 5%. |
| Нажал кнопку «Бутерброд(50 рублей)», если она активна и достаточно денег для оплаты. | Сытность увеличилась на 5%, общее количество денег уменьшилось на 50 рублей. | В главном окне сытость увеличилась на 5%, общее количество денег уменьшилось на 50 рублей. |
| Нажал кнопку «Тарелка пельменей(125 рублей)», если она активна и достаточно денег для оплаты. | Сытность увеличилась на 23%, общее количество денег уменьшилось на 125 рублей. | В главном окне сытость увеличилась на 23%, общее количество денег уменьшилось на 125 рублей. |
| Нажал кнопку «Поесть в забегаловке(375 руб)», если она активна и достаточно денег для оплаты. | Сытность увеличилась на 65%, общее количество денег уменьшилось на 375 рублей. | В главном окне сытость увеличилась на 65%, общее количество денег уменьшилось на 375 рублей. |
| Нажал кнопку «Поесть в ресторане(500 руб)», если она активна и достаточно денег для оплаты. | Сытность увеличилась на 89%, общее количество денег уменьшилось на 500 рублей. | В главном окне сытость увеличилась на 89%, общее количество денег уменьшилось на 500 рублей. |
| Нажал кнопку «Петь в переходе(100 руб/день)», если она активна. | Сон уменьшился на 8%, сытость уменьшилась на 4%, общее количество денег увеличилось на 100 рублей. | В главном окне сон уменьшился на 8%, сытость уменьшилась на 4%, общее количество денег увеличилось на 100 рублей. |
| Нажал кнопку «Обучиться на кассира(400 руб)», если она активна и достаточно денег для оплаты. | Общее количество денег уменьшилось на 400 рублей, стала активна кнопка «Стоять на кассе(200 руб/день)». | В главном окне общее количество денег увеличилось на 400 рублей, стала активна кнопка «Стоять на кассе(200 руб/день)». |

Инварианты:

* Во время работы программы всегда будет открыто главное окно.
* Общее количество денег(параметр “Деньги”) во время игры всегда будет больше 0 рублей.
* Максимальным значением параметров: “Сон”, “Настроение”, “Сытость” и “Успеваемость в университет” во время игры будет 100.
* Во время работы программы не будут “вываливаться” исключения.