

리눅스 시스템 프로그래밍 설계 및 실습 Quiz #2 (B)

학번 : 20182602 이름 : 김찬진

1. 하단의 실행결과가 나오도록 소스코드를 완성하시오.

<pre>“ssu_test.txt” 파일을 읽기전용으로 열고 lseek()를 사용하여 파일의 현재 오프셋 위치를 파일 끝으로 이동시켜 파일의 크 기를 알아내 출력 <ssu_test.txt> Linux System Programming! Unix System Programming! Linux Mania Unix Mania #include<stdio.h> #include<stdlib.h> #include<unistd.h> #include<fcntl.h> #include<sys/stat.h> #include<sys/types.h> int main(){ int fd; off_t size; char *fname="ssu_test.txt"; if((fname=open(fname,O_RDONLY))<0){ fprintf(stderr,"usage err %s!\n",fname); exit(1); } if((size=lseek(fd,(off_t)0,SEEK_END))<0){ fprintf(stderr,"lseek err\n"); exit(1); } printf("The size of <%s> is %ld bytes",fname,size); exit(0); }</pre>	
	실행결과
	<pre>root@localhost:/home/oslab# ./ssu_lseek The size of <ssu_test.txt> is 74 bytes.</pre>

2. 다음 함수의 원형이 선언된 헤더파일, 원형, 반환값을 쓰시오.

<pre>pread() #include<unistd.h> ssize_t pread(int filedes, void *buf, size_t nbytes, off_t offset);</pre>
성공 : 읽은 바이트 수 리턴, 파일의 끝에 도달할시 0 리턴 실패 : 에러 발생 시 -1 리턴 errno 설정