

리눅스 시스템 프로그래밍 설계 및 실습 Quiz #17 (A)

학번 : 20182602

이름 : 김찬진

1. 하단의 실행결과가 나오도록 소스코드를 완성하시오.

<pre><ssu_thread_join_1.c> #include <stdio.h> #include <stdlib.h> #include <unistd.h> #include <pthread.h> void *ssu_thread(void *arg); int main(void) { pthread_t tid1, tid2; int thread1 = 1; int thread2 = 2; int status; if (pthread_create(&tid1, NULL, ssu_thread, (void *)&thread1) != 0) { fprintf(stderr, "pthread_create error\n"); exit(1); } if (pthread_create(&tid2, NULL, ssu_thread, (void *)&thread2) != 0) { fprintf(stderr, "pthread_create error\n"); exit(1); } pthread_join(tid1, (void*)&status); pthread_join(tid2, (void*)&status); exit(0); }</pre>	<pre>void *ssu_thread(void *arg) { int thread_index; int i; thread_index = *((int*)arg) ; for(i = 0; i < 5; i++) { printf("%d : %d\n", thread_index, i); sleep(1); } return NULL; }</pre>
	실행결과
	<pre>root@localhost:/home/oslab# ./ssu_thread_join_1 1 : 0 2 : 0 1 : 1 2 : 1 1 : 2 2 : 2 1 : 3 2 : 3 1 : 4 2 : 4</pre>

2. 다음 함수의 원형이 선언된 헤더파일, 원형, 반환값을 쓰시오.

<pre>pthread_exit()</pre>
<pre>#include<pthread.h> void pthread_exit(void *rval_ptr); 반환 값 없음.</pre>