

- 게임명: SQUARE
- 개발 환경: Unity
- 사용된 서드 파티 라이브러리: Vuforia
- 제작 기간: 17.5.17~ 17.6.21
- 완성 여부: 개발중, 미완성
- 참여 인원: 1

- 사전 준비

1. 파일 속 태그 이미지를 출력해 둔다.
2. 앱을 실행시키고 VR글라스에 장착한다.
3. 편한 자세를 취하고 SetGyro태그를 카메라에 들어오도록 둔다.  
수정이 된 후에는 카메라에 안보이도록 뒤집어 둔다.
4. Gun 태그를 카메라 안에 들어오도록 하고 적을 겨냥한다.  
태그가 카메라를 벗어나면 당시 게임 좌표에 가만히 있게 된다.
5. 재장전이 필요하면 Reload태그를 카메라에 들어오도록 둔다.  
재장전이 시작되면 카메라에 안보이도록 뒤집어 둔다.
6. 총을 발사하고자 하면 Fire태그를 카메라에 들어오도록 둔다.  
계속 카메라에 들어와 있으면 계속 발사한다.

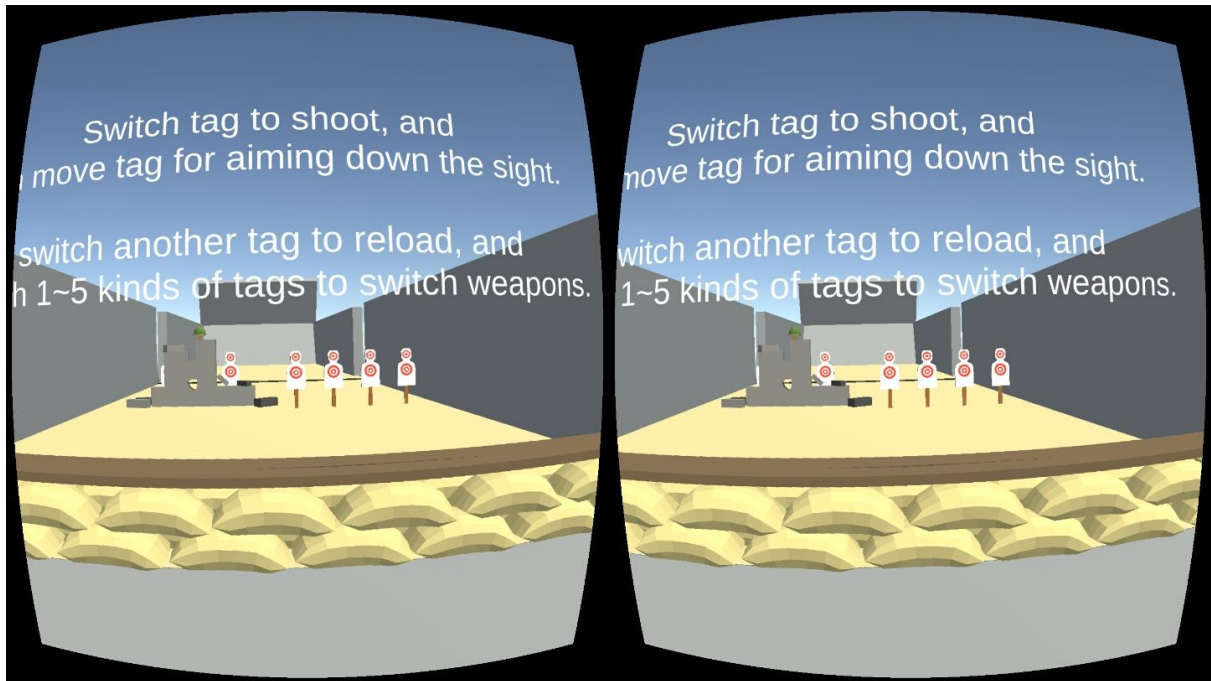
- 특징 및 설명

범용적인 VR환경을 조성하기 위해서 추가적인 구매가 필요하지 않은 컨트롤러가 필요했고 이는 이미지 태그를 사용하는 AR서드파티 툴인 Vuforia로 해결이 가능했다.

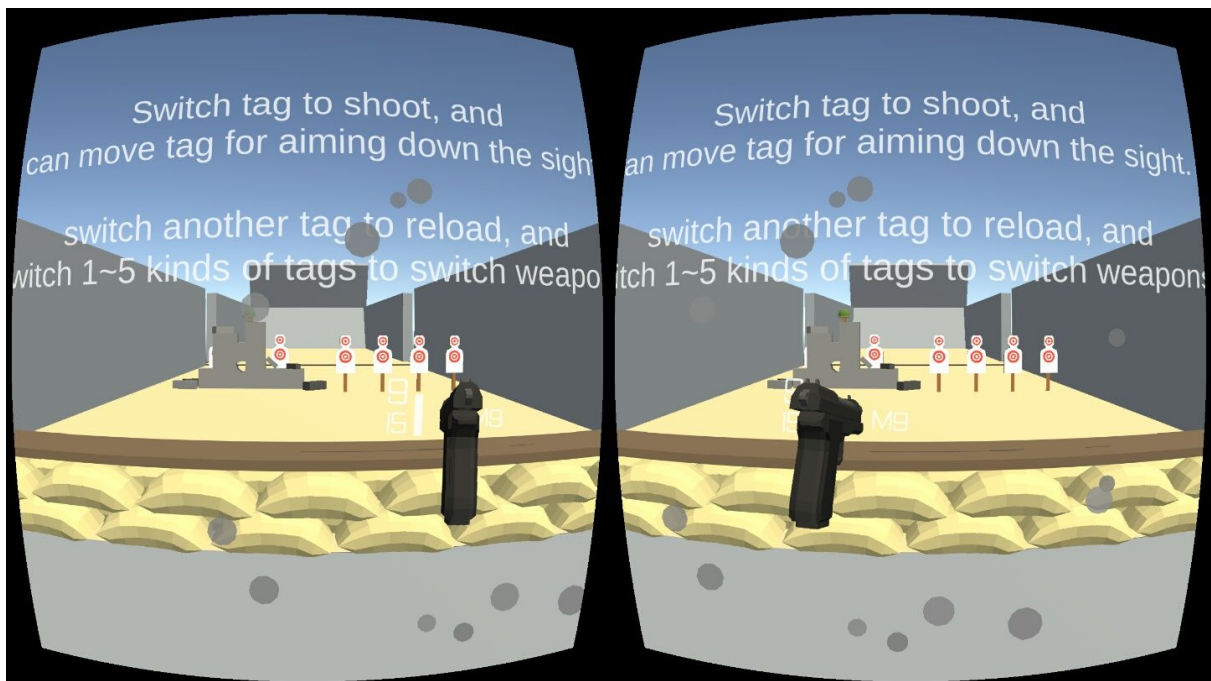
또, SQUARE에 맞는 헤드트래킹을 위해서 Google Cardboard 라이브러리를 분석 및 커스터마이징 하여 자이로 센서를 탑재한 모바일 디바이스에서 작동이 가능한 자이로 코드를 별도로 작성하였다.

상기한 두가지 노력으로 사용자는 VR 렌즈와 모바일 디바이스, 출력물만을 가지고 VR환경을 즐길 수 있게 되었다.

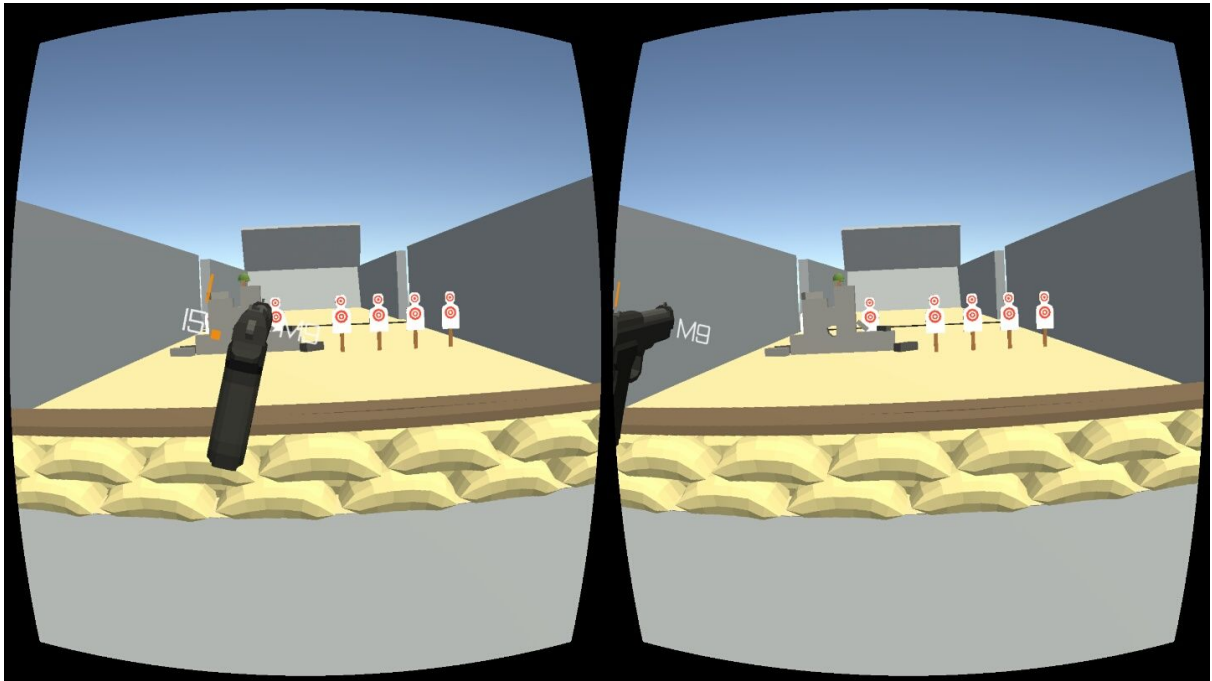
## 게임시작 화면



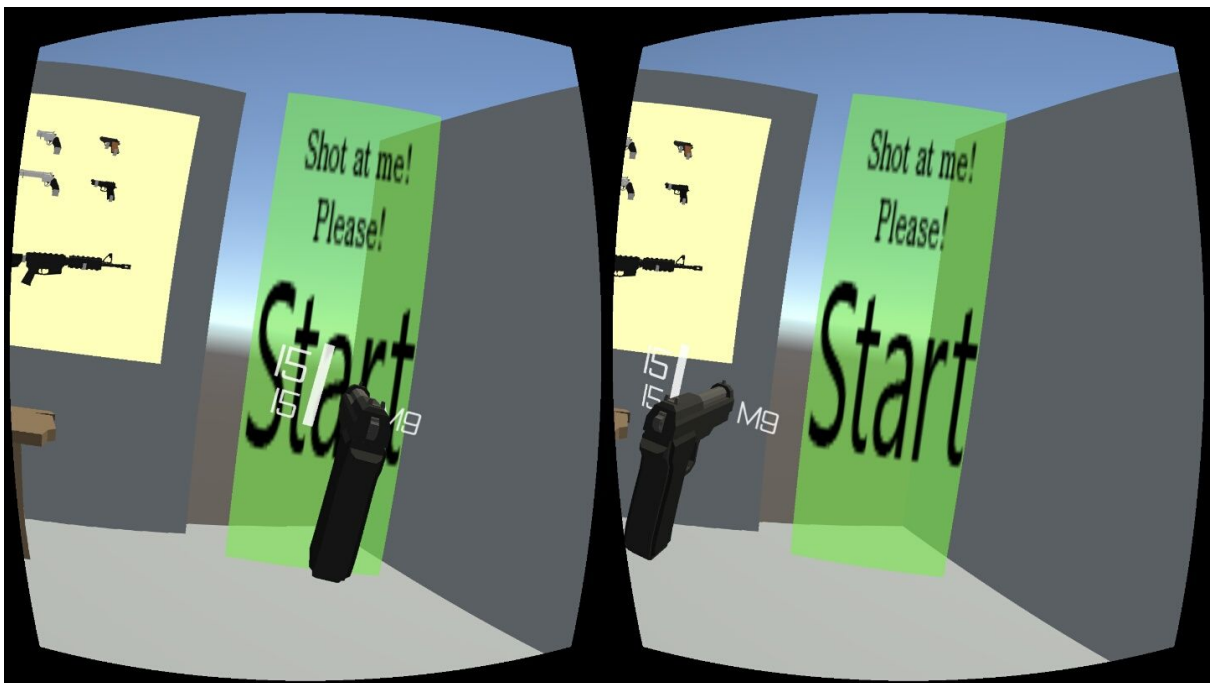
## 무기 테스트 1



## 무기 테스트 2



게임 시작을 위해 메뉴를 향해 발사



## 인게임 플레이

