

## 개발 내용

개발하고자 하는 게임은 Arena FPS

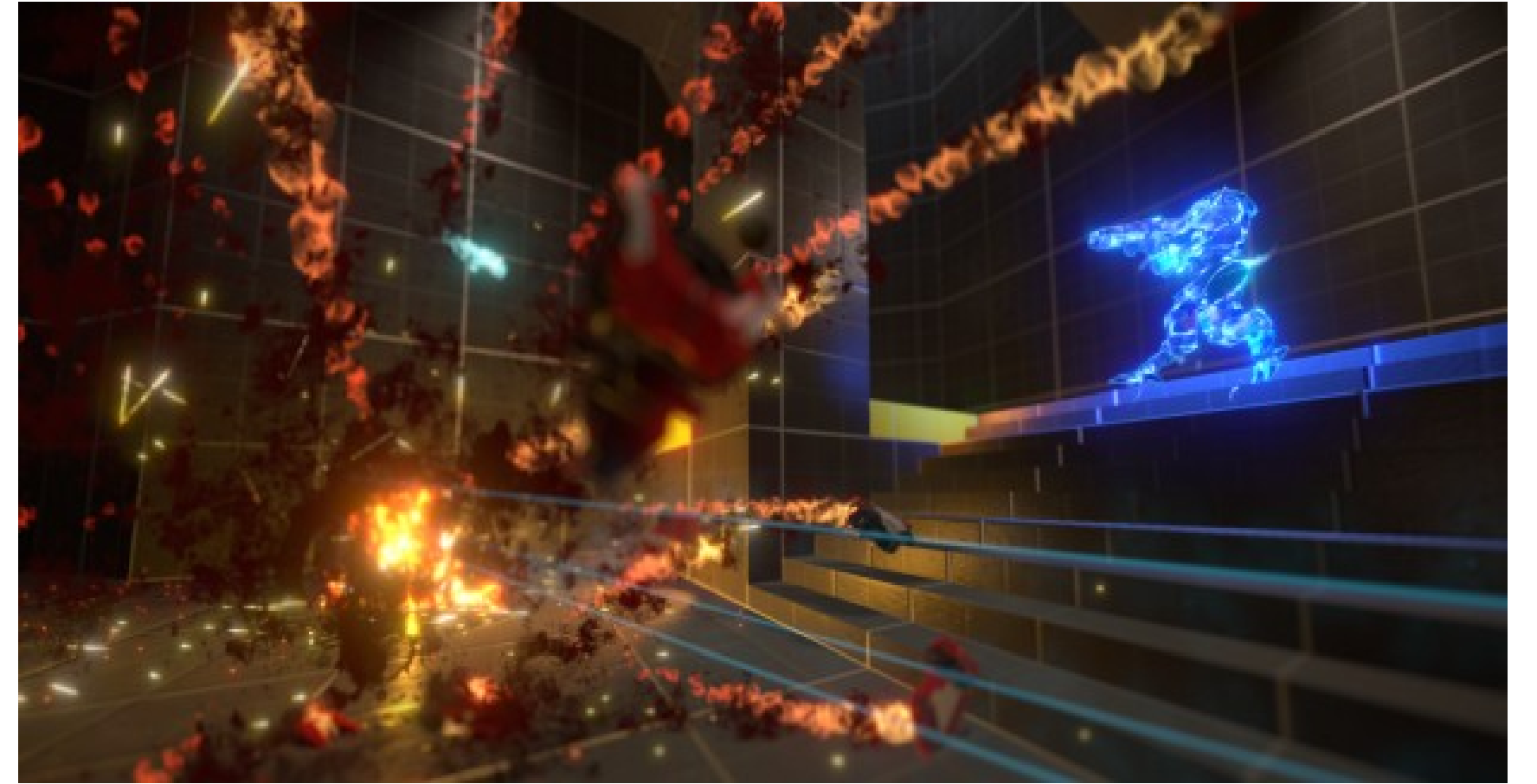
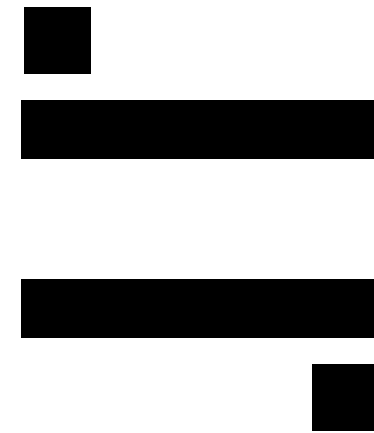
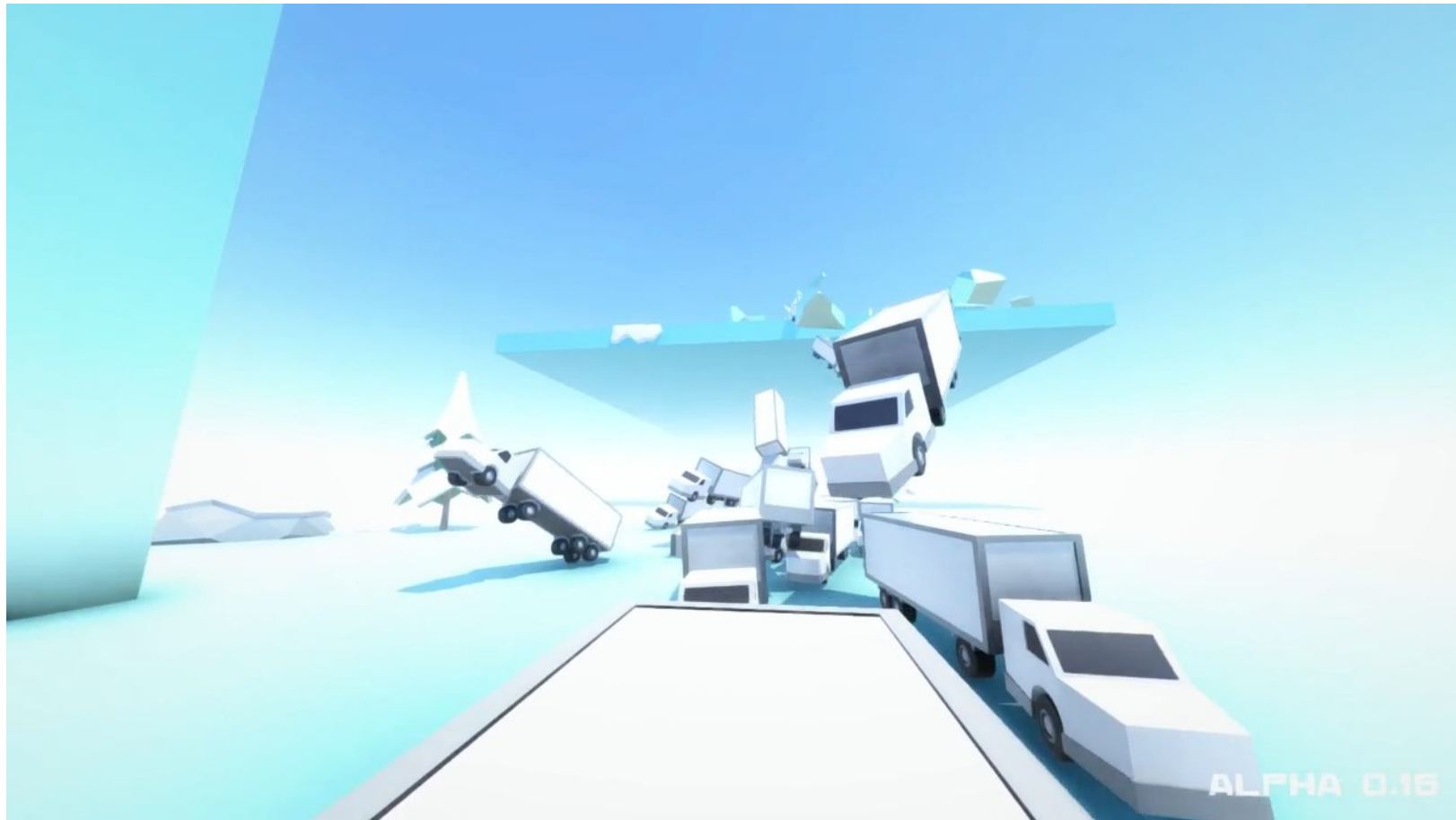
다만 멀티 플레이를 만들 능력은 전무하므로

싱글플레이 중심으로 만들 예정

## 플레이

3 종류 정도의 무기를 가지고 복잡한 맵 곳곳에 배치된

터렛을 최대한 빠르게 파괴하는게 주된 골자



상황에 따라 다른 길을 개척하는 파쿠르 게임

적의 위치에 따라 정확한 판단이 필요한 아레나 FPS

**CLUSTER  
TRUCK**

**REFLEX**

