14. 다음으로

#2.인강/6.핵심 원리 - 고급편/강의#

학습 내용 정리

전체 목차

- 1. 예제 만들기
- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴
- 5. 동적 프록시 기술
- 6. 스프링이 지원하는 프록시
- 7. 빈 후처리기
- 8. @Aspect AOP
- 9. 스프링 AOP 개념
- 10. 스프링 AOP 구현
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷
- 12. 스프링 AOP - 실전 예제
- 13. 스프링 AOP - 실무 주의사항
- 14. 다음으로

1. 예제 만들기

- 1. 예제 만들기 - 프로젝트 생성
- 1. 예제 만들기 - 예제 프로젝트 만들기 - V0
- 1. 예제 만들기 - 로그 추적기 - 요구사항 분석
- 1. 예제 만들기 - 로그 추적기 V1 - 프로토타입 개발
- 1. 예제 만들기 - 로그 추적기 V1 - 적용
- 1. 예제 만들기 - 로그 추적기 V2 - 파라미터로 동기화 개발
- 1. 예제 만들기 - 로그 추적기 V2 - 적용
- 1. 예제 만들기 - 정리

2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal

- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal - 필드 동기화 - 개발

- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal - 필드 동기화 - 적용
- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal - 필드 동기화 - 동시성 문제
- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal - 동시성 문제 - 예제 코드
- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal - ThreadLocal - 소개
- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal - ThreadLocal - 예제 코드
- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal - 쓰레드 로컬 동기화 - 개발
- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal - 쓰레드 로컬 동기화 - 적용
- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal - 쓰레드 로컬 - 주의사항
- 2. 쓰레드 로컬 - ThreadLocal - 정리

3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴

- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 템플릿 메서드 패턴 - 시작
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 템플릿 메서드 패턴 - 예제1
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 템플릿 메서드 패턴 - 예제2
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 템플릿 메서드 패턴 - 예제3
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 템플릿 메서드 패턴 - 적용1
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 템플릿 메서드 패턴 - 적용2
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 템플릿 메서드 패턴 - 정의
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 전략 패턴 - 시작
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 전략 패턴 - 예제1
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 전략 패턴 - 예제2
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 전략 패턴 - 예제3
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 템플릿 콜백 패턴 - 시작
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 템플릿 콜백 패턴 - 예제
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 템플릿 콜백 패턴 - 적용
- 3. 템플릿 메서드 패턴과 콜백 패턴 - 정리

4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴

- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 프로젝트 생성
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 예제 프로젝트 만들기 v1
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 예제 프로젝트 만들기 v2
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 예제 프로젝트 만들기 v3
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 요구사항 추가
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 프록시, 프록시 패턴, 데코레이터 패턴 - 소개

- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 프록시 패턴 - 예제 코드1
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 프록시 패턴 - 예제 코드2
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 데코레이터 패턴 - 예제 코드1
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 데코레이터 패턴 - 예제 코드2
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 데코레이터 패턴 - 예제 코드3
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 정리
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 인터페이스 기반 프록시 - 적용
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 구체 클래스 기반 프록시 - 예제1
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 구체 클래스 기반 프록시 - 예제2
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 구체 클래스 기반 프록시 - 적용
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 인터페이스 기반 프록시와 클래스 기반 프록시
- 4. 프록시 패턴과 데코레이터 패턴 - 정리

5. 동적 프록시 기술

- 5. 동적 프록시 기술 - 리플렉션
- 5. 동적 프록시 기술 - JDK 동적 프록시 - 소개
- 5. 동적 프록시 기술 - JDK 동적 프록시 - 예제 코드
- 5. 동적 프록시 기술 - JDK 동적 프록시 - 적용1
- 5. 동적 프록시 기술 - JDK 동적 프록시 - 적용2
- 5. 동적 프록시 기술 - CGLIB - 소개
- 5. 동적 프록시 기술 - CGLIB - 예제 코드
- 5. 동적 프록시 기술 - 정리

6. 스프링이 지원하는 프록시

- 6. 스프링이 지원하는 프록시 - 프록시 팩토리 - 소개
- 6. 스프링이 지원하는 프록시 - 프록시 팩토리 - 예제 코드1
- 6. 스프링이 지원하는 프록시 - 프록시 팩토리 - 예제 코드2
- 6. 스프링이 지원하는 프록시 - 포인트컷, 어드바이스, 어드바이저 - 소개
- 6. 스프링이 지원하는 프록시 - 예제 코드1 - 어드바이저
- 6. 스프링이 지원하는 프록시 - 예제 코드2 - 직접 만든 포인트컷
- 6. 스프링이 지원하는 프록시 - 예제 코드3 - 스프링이 제공하는 포인트컷
- 6. 스프링이 지원하는 프록시 - 예제 코드4 - 여러 어드바이저 함께 적용
- 6. 스프링이 지원하는 프록시 - 프록시 팩토리 - 적용1
- 6. 스프링이 지원하는 프록시 - 프록시 팩토리 - 적용2
- 6. 스프링이 지원하는 프록시 - 정리

7. 빈 후처리기

- 7. 빈 후처리기 - 빈 후처리기 - 소개
- 7. 빈 후처리기 - 빈 후처리기 - 예제 코드1
- 7. 빈 후처리기 - 빈 후처리기 - 예제 코드2
- 7. 빈 후처리기 - 빈 후처리기 - 적용
- 7. 빈 후처리기 - 빈 후처리기 - 정리
- 7. 빈 후처리기 - 스프링이 제공하는 빈 후처리기1
- 7. 빈 후처리기 - 스프링이 제공하는 빈 후처리기2
- 7. 빈 후처리기 - 하나의 프록시, 여러 Advisor 적용
- 7. 빈 후처리기 - 정리

8. @Aspect AOP

- 8. @Aspect AOP - @Aspect 프록시 - 적용
- 8. @Aspect AOP - @Aspect 프록시 - 설명
- 8. @Aspect AOP - 정리

9. 스프링 AOP 개념

- 9. 스프링 AOP - AOP 소개 - 핵심 기능과 부가 기능
- 9. 스프링 AOP - AOP 소개 - 애스펙트
- 9. 스프링 AOP - AOP 적용 방식
- 9. 스프링 AOP - AOP 용어 정리
- 9. 스프링 AOP 개념 - 정리

10. 스프링 AOP 구현

- 10. 스프링 AOP 구현 - 프로젝트 생성
- 10. 스프링 AOP 구현 - 예제 프로젝트 만들기
- 10. 스프링 AOP 구현 - 스프링 AOP 구현1 - 시작
- 10. 스프링 AOP 구현 - 스프링 AOP 구현2 - 포인트컷 분리
- 10. 스프링 AOP 구현 - 스프링 AOP 구현3 - 어드바이스 추가
- 10. 스프링 AOP 구현 - 스프링 AOP 구현4 - 포인트컷 참조
- 10. 스프링 AOP 구현 - 스프링 AOP 구현5 - 어드바이스 순서
- 10. 스프링 AOP 구현 - 스프링 AOP 구현6 - 어드바이스 종류
- 10. 스프링 AOP 구현 - 정리

11. 스프링 AOP - 포인트컷

- 11. 스프링 AOP - 포인트컷 - 포인트컷 지시자
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷 - 예제 만들기
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷 - execution1
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷 - execution2
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷 - within
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷 - args
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷 - @target, @within
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷 - @annotation, @args
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷 - bean
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷 - 매개변수 전달
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷 - this, target
- 11. 스프링 AOP - 포인트컷 - 정리

12. 스프링 AOP - 실전 예제

- 12. 스프링 AOP - 실전 예제 - 예제 만들기
- 12. 스프링 AOP - 실전 예제 - 로그 출력 AOP
- 12. 스프링 AOP - 실전 예제 - 재시도 AOP
- 12. 스프링 AOP - 실전 예제 - 정리

13. 스프링 AOP - 실무 주의사항

- 13. 스프링 AOP - 실무 주의사항 - 프록시와 내부 호출 - 문제
- 13. 스프링 AOP - 실무 주의사항 - 프록시와 내부 호출 - 대안1 자기 자신 주입
- 13. 스프링 AOP - 실무 주의사항 - 프록시와 내부 호출 - 대안2 지연 조회
- 13. 스프링 AOP - 실무 주의사항 - 프록시와 내부 호출 - 대안3 구조 변경
- 13. 스프링 AOP - 실무 주의사항 - 프록시 기술과 한계 - 타입 캐스팅
- 13. 스프링 AOP - 실무 주의사항 - 프록시 기술과 한계 - 의존관계 주입
- 13. 스프링 AOP - 실무 주의사항 - 프록시 기술과 한계 - CGLIB
- 13. 스프링 AOP - 실무 주의사항 - 프록시 기술과 한계 - 스프링의 해결책
- 13. 스프링 AOP - 실무 주의사항 - 정리

다음으로

스프링 데이터(DB) 접근 기술 안내

- 데이터베이스 커넥션
  - JDBC 커넥션
  - 커넥션 풀
- 스프링 DB 트랜잭션
  - 트랜잭션 내부 원리
  - 자세한 사용법
  - 실무 주의 사항
- 다양한 데이터 접근 기술 이해
  - JDBC
  - JdbcTemplate
  - 마이바티스 - MyBatis
  - JPA
  - 스프링 데이터 JPA
  - QueryDSL
- 데이터베이스 예외 처리
  - 스프링 데이터베이스 예외 추상화
  - 올바른 예외 처리 사용법

로드맵 소개

스프링 완전 정복 시리즈(진행중)

스프링을 완전히 마스터 할 수 있는 로드맵

URL: https://www.inflearn.com/roadmaps/373

강의 목록

- 스프링 입문 - 코드로 배우는 스프링 부트, 웹 MVC, DB 접근 기술
- 스프링 핵심 원리 - 기본편
- 모든 개발자를 위한 HTTP 웹 기본 지식
- 스프링 웹 MVC 1편
- 스프링 웹 MVC 2편
- 스프링 핵심 원리 - 고급편
- 스프링 데이터(DB) 접근 기술 (예정)

- 스프링 부트 (예정)

스프링 부트와 JPA 실무 완전 정복 로드맵

최신 실무 기술로 웹 애플리케이션을 만들어보면서 학습하고 싶으면 스프링 부트와 JPA 실무 완전 정복 로드맵을 추천
URL: https://www.inflearn.com/roadmaps/149

강의 목록

- 자바 ORM 표준 JPA 프로그래밍
- 실전! 스프링 부트와 JPA 활용1 - 웹 애플리케이션 개발
- 실전! 스프링 부트와 JPA 활용2 - API 개발과 성능 최적화
- 실전! 스프링 데이터 JPA
- 실전! Querydsl

하고 싶은 이야기

기술적 겸손함

개발자는 기술적 겸손함이 있는 개발자와 기술적 겸손함이 없는 개발자로 나눌 수 있다.

회사 업무에 익숙해지는 단계에서 성장이 멈추는 개발자와 지속해서 성장하는 개발자의 차이는 기술적 겸손함에 있다.
뛰어난 시니어 개발자가 되려면 기술적 겸손함이 필요하다.

기술적 겸손함이 없는 개발자
내가 아는 기술로 충분히 익숙한 회사 업무를 잘 할 수 있다.
나 정도면 개발을 잘 한다 생각한다.

기술적 겸손함이 있는 개발자
개발 공부는 깊이있게 하면 할 수록 더 공부할 내용이 넓고 많아진다.
실력있는 개발자들은 본인이 기술적으로 더 많이 공부해야 한다 생각한다.

시간이 지날 수록 두 개발자의 격차는 커진다.
내가 경험한 팀의 수 많은 주니어 개발자 성장 이야기