# Massimo Ambrosi

Curriculum Vitae

#### Istruzione

2020-current Informatica, Università degli studi di Verona, Verona.

Trasferimento di corso dalla Sapienza per trasloco.

2018-2020 Informatica, Università La Sapienza, Roma.

Esami passati: Fondamenti di programmazione, Metodologie di programmazione, Logica, Progettazione di sistemi digitali, Architetture degli elaboratori, inglese, Calcolo differenziale, Introduzione agli algoritmi, Sistemi operativi 1.

2014-2018 Informatica, ITIS G. Marconi, Verona.

2012-2014 Biennio, ITCS L. Pindemonte, Verona.

Primi due anni delle superiori frequentati in questo istituto per poi trasferirmi all'ITIS G. Marconi.

## Esperienze

2019-2019 Social Game System, Wator, Progetto Universitario, 28.

Progetto presentato per il corso di metodologie di programmazione.

#### Lingue

Italiano Madrelingua

Inglese B2

Esame universitario in lingua inglese certifica il mio livello a B2.

### Linguaggi di programmazione

Python Universitario Strutture dati, manipolazione immagini, classi, ricorsione.

Java Universitario Strutture dati, polimorfismo, ereditarietà, interfacce e classi astratte, annidate e anonime, lambda expressions, concorrenza, tipi generici.

SQL Scolastico

Ne ho imparato le basi alle superiori.

HTML,CSS, JAVASCRIPT

Conoscenza superficiale

#### Interessi

Videogiochi RPG, Moba

Fitness Mi alleno 3 volte a settimana e i giorni in cui non mi alleno vado a correre o in bici.

Informatica Coltivo la passione per l'informatica programmando e girando per il web.

### Progetti a cui lavoro attualmente

• Genshin wish simulator. Simulatore di "Wish" dell'RPG Genshin Impact in java. Tecnologie utilizzate: Java SE8, Jsoup. Progetto privato su github.