

Ein Einblick in die GODOT Game Engine





Introduction

Planning, Organisation and Discord



About GODOT

Img src: <https://godotengine.org/press>

- Node based game engine
- 2D and 3D
- Built in scripting interface
- Can be used for game making, web applications, and other stuff
- Own Programming Language, GD script, similar to Python
- Extremely beginner friendly (Lektionen auch auf Anfänger angepasst)



GODOT
Game engine

GODOT

Game engine



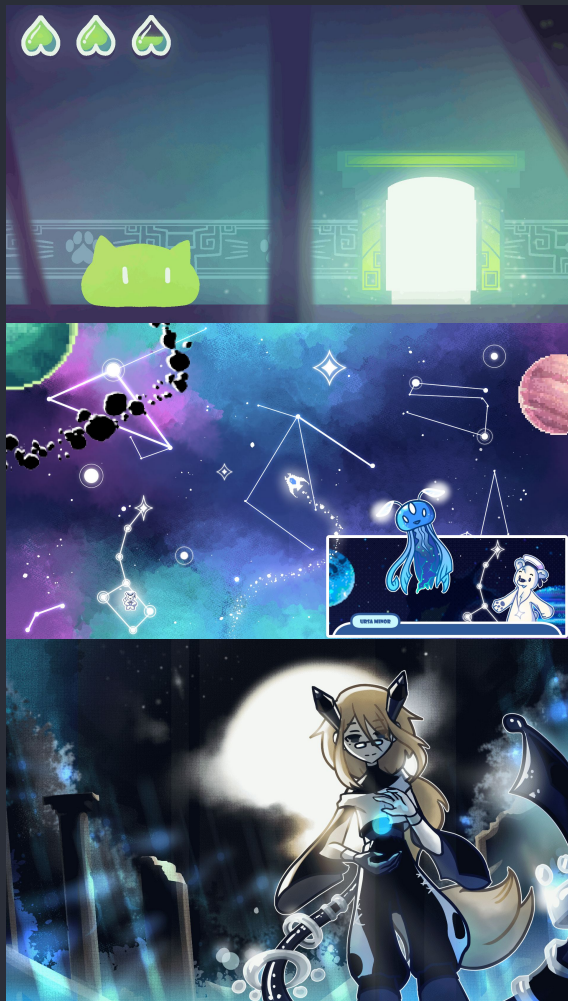
Ablauf

Img src: <https://godotengine.org/press>

- Fokus auf 2D, 3D sehr ähnlich
- Informationsteil und freiem Arbeiten
- Informationsteil: Präsentation und Beispiele zum mit programmieren
- Freies Arbeiten: Stehe als Hilfe bei Fragen und Bugfixes zur Verfügung.
Jeder kann gerne da dazu kommen; Wenn mal jemand hinterherhinkt oder schon mehr kann als wir gerade im durchnehmen, kann man mich dort abgreifen
- Kleiner Gamejam
- Ziel: Ein simples, selbstgemachtes 2D Spiel



GODOT
Game engine



Vorstellung



Hannah Ödell

- Ehemaliger MIB Student
- Kein Programmierer
- Mein Fokus liegt auf digital art, concept art und asset creation



Welche Erfahrungen habt ihr schon gesammelt?



Organisatorisches

Spiellabor Discord

Wer noch nicht auf dem server ist wird eingeladen

Englisch/Deutsch Hybrid

Gleich die richtigen Stichworte zum Nachschlagen

Terminfindung

Ein oder zwei Termine, Montags oder Dienstags

Github Account & Github Desktop

Wer hat noch nicht, wer will nochmal

