

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK (Mobile)**  
**“MoneyToring”**



Disusun Oleh :

Hanhan Septian - 201511041

Kelas 2-B

**JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA**  
**PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA**  
**POLITEKNIK NEGERI BANDUNG**  
**TAHUN 2021**

# PEMBAHASAN SOLUSI

## A. Tentang Aplikasi

Aplikasi yang saya buat adalah “MoneyToring”. Aplikasi ini berguna untuk mengelola keuangan, dimana kita melihat semua informasi mengenai keuangan yang kita punya. Dalam aplikasi ini terdapat beberapa fitur, diantaranya adalah:

### 1. Pendapatan

Fitur ini merupakan sebuah system untuk menambahkan data Pendapatan mulai dari tanggal, nominal dan sumber pendapatan. Selain menambahkan pendapatan, fitur ini juga bisa mencari input terakhir pendapatan untuk memvalidasi data yang kita masukkan sudah sesuai atau belum.

### 2. Pengeluaran

Fitur ini merupakan sebuah system untuk menambahkan data Pengeluaran mulai dari tanggal, nominal dan tujuan pengeluaran. Selain menambahkan pengeluaran, fitur ini juga bisa mencari input terakhir pengeluaran untuk memvalidasi data yang kita masukkan sudah sesuai atau belum.

### 3. Home

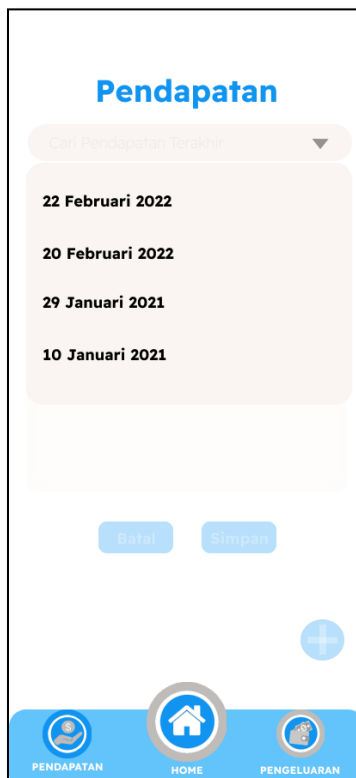
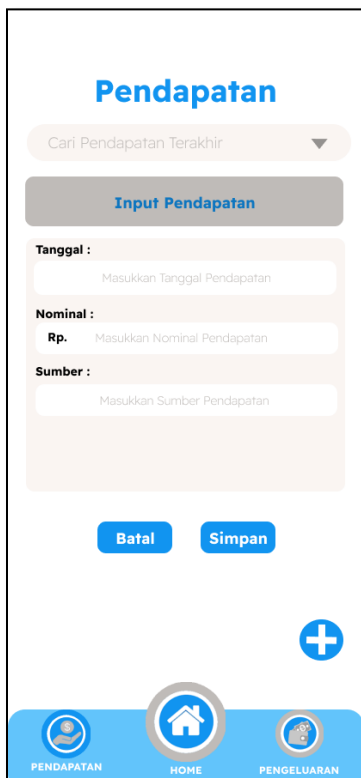
Fitur ini merupakan sebuah system untuk melihat informasi profil kita. Informasi yang terdapat dalam fitur ini adalah identitas pengguna/ user, total saldo, total pengeluaran, total pendapatan, persentase kerugian dan history input terakhir baik pendapatan ataupun pengeluaran.

## B. Mockup Aplikasi

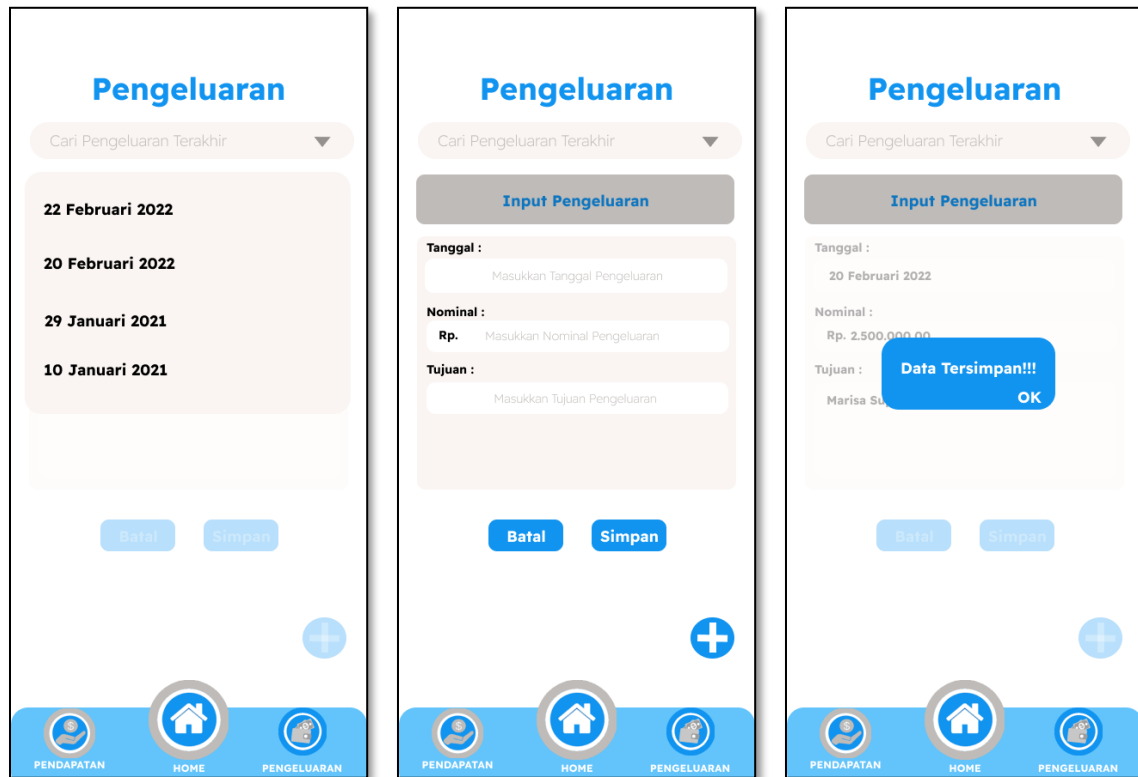
### 1. Fitur Home



### 2. Pendapatan



### 3. Pengeluaran



### C. Link Github

<https://github.com/HanhanSeptians/PPLBMobile.git>