Praktikum Programmieren

Studiengang Angewandte Informatik
Prof. Dr. Bernd Kahlbrandt
Dipl.-Ing. Gerhard Oelker
Dipl.-Wirtschaftsinformatiker (FH) Sven Berding
Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg
Department für Informatik
1. April 2020

Aufgabenblatt A03: Java Grundlagen, Fortsetzung

1 Java Denksportaufgaben

1. Hier folgt eine Klasse mit zwei Konstruktoren. Die main-Methode) ruft einen Konstruktor auf. Welcher von den beiden wird aufgerufen? Von der Antort auf diese Frage hängt die Ausgabe ab. Was gibt das Programm aus? Ist es überhaupt legaler Java-Code?

```
public class Confusing {
  private Confusing(Object o) {
    System.out.println("Object");
  }

private Confusing(double[] dArray) {
    System.out.println("double array");
  }

public static void main(String[] args) {
    new Confusing(null);
  }
}
```

Überlegen Sie sich die Antwort bitte zunächst theoretisch ohne den Code auszuführen und begründen Sie, warum es zu der Ausgabe kommt! Geben Sie ggfs. bitte an, ob man das anders programmieren muss und falls ja, wie!

2. Hier folgt eine Klassendefinition mit main-Methode:

```
public class Elvis {
    public static final Elvis INSTANCE = new Elvis();
```

Was gibt das Programm auf die Konsole aus? Wie kommt das Ergebnis zustande? Was hätten Sie erwartet? Was müssen Sie tun, um das von Ihnen vielleicht erwartete Ergenis zu bekommen?

Der Abgabetermin für alle ist:

Montag, 06.04.2020, 08:00